

# DER EIPHOS-SEKTOR

**Beschreibung:** Der Eiphos-Sektor ist ein Spiralsystem, in dem viele Sterne spiralförmig angeordnet sind. Inmitten dieses großen Mehrfach-Sternensystems existiert an einem geheimen Ort der benannte Planet Apokryph, auf dem die Bewohner in archaischen Entwicklungsepochen leben. Der Planet wurde von der Allianz entdeckt und wird von der Allianz geheim gehalten und militärisch geschützt.

**Lokalität:** Eiphos (C5)

**Astronomische Geographie:** Das Spiralsystem beherbergt viele Hunderte von Sternen unterschiedlicher Größe, die wiederum Planeten besitzen. Das System besitzt außerdem viele Präsolare Nebelfelder. Inmitten des riesigen Systems existiert irgendwo der P4-Klasse große Planet, der von der Allianz Apokryph getauft wurde. Der Aufenthalt ist nur wenigen Personen in der Allianz bekannt.

**Bevölkerung:** Auf dem Planeten Apokryph leben Humanoiden verschiedener Spezies auf unterschiedlichen Kontinenten. Die Anzahl der Bevölkerung ist unbekannt. Auf dem benannten Inselkontinent Soma leben die Humanoiden noch in der Steinzeit. Auf Inselkontinenten wie Fertil, Indiza und Verde leben die Humanoiden in einem Übergang von der Metallzeit bis in die Königliche Epoche.

**Sprachen:** Auf dem Planeten Apokryph werden unterschiedliche Sprachen gesprochen.

**Politik:** Auf den meisten Inselkontinenten existieren lediglich Stadtstaaten oder größere Staatensysteme, die meistens monarchisch geführt werden. Auf dem Inselkontinent Fertil haben die autonomen Staaten einen demokratischen Verbund organisiert, um den Frieden untereinander zu sichern.

**Gesellschaftliches:** Apokryph ist ein sagenhafter Lebensraum mit Rittern, Königen, Drachen, Pest, mystischen Psinetikern und Tavernenschlägereien.

**Wirtschaft:** Auf dem Planeten Apokryph existieren besondere Bodenschätze, wie psinetische Orgon-Quellen und besondere Para-Phänomene, wie auch altertümliche Kreaturen. Dies regt die Forscher der Allianz immer wieder dazu an, den Planeten inkognito zu betreten und solche Funde zu sichern.

**Militär:** Die Allianz schützt Apokryph mit 2 Militärsatelliten und einer kleinen Militärstation. Die Lokalität des Planeten ist streng geheim und bislang kaum von irgendwelchen anderen Humanoiden entdeckt worden. Das weitgehend anerkannte Fortschrittsgesetz ermächtigt die Allianz dazu, den Planeten vor extraterrestrischen Eingriffen zu schützen.

**Geschichte:** Im Jahr 103 erforschte das Allianz-Explorerschiff Caldera den Eiphos-Sektor und entdeckte dabei den Planeten Apokryph und erkannte, dass sich die Bewohner noch in der Metallzeit oder Königlichen Epoche befinden; auf einem Kontinenten sogar noch in der Steinzeit. Aufgrund des Fortschrittsgesetzes darf der Planet nicht betreten werden. Da der Planet einige mystische psinetische Ressourcen birgt und um die Kultur zu erforschen, untersuchen Forscher der Allianz gelegentlich heimlich und undercover den Planeten und die Kulturen. Es wird vermutet, dass die dortigen Spezies vor Jahrtausenden von den Ur-Kobolden auf diesem Planeten ausgesetzt wurden, da ihre DNA Verwandtschaft zu den Spezies auf Smaragd aufweist. Den Forschern ist außerdem aufgefallen, dass auf Apokryph ein Quantum- $\beta$ -Artefakt existiert. Mit einem eigenen Quantum- $\beta$ -Artefakt war es Forschern nun möglich, wenn das Raumschiff oder Sphäriker dicht genug an den Planeten heran geflogen ist, per String den Planeten zu betreten.

