

# ELBISCHES KÖNIGREICH

**Beschreibung:** Zu Beginn der Kosmischen Epoche besiedelten die Elben den Telos-Sektor, der ein System mit einem Gelben Zwerg als Zentralgestirn besitzt und in der Nähe zum Stern einige bewohnbare Planeten. Die Elben errichteten dort das Elbische Königreich. Sie trafen dort aber auch auf einem Planeten auf Sauranische Völker, die relativ archaisch lebten und die sich daraufhin dem Fortschritt wieder anschlossen.

**Lokalität:** Telos (C4)

**Sprachen:** Nichar im Elbischen Königreich / Ssrahh bei den Sauranischen Völkern auf Repere

**Astronomische Geographie:** Telos besitzt einen Gelben Zwerg als Zentralgestirn. Die 4 inneren, näheren Planeten zum Stern sind bewohnbar und besiedelt. In weitem Abstand existieren weiteren Planeten, die alle Gasriesen und unbewohnbar sind.

**Bevölkerung:**

- Ca. 1 Mrd. Elben auf den 3 Planeten des Elbischen Königreichs. Es existieren dort jedoch auch einige andere humanoide Spezies, die dort mit den Elben die Planeten besiedelt haben oder später dazu gekommen sind.
- Auf dem Planeten Repere leben ca. 400 Millionen Sauraner und inzwischen auch einige andere humanoide Spezies.

**Geschichte:**

- Vor 5.000 Jahren gehörten die Sauraner im Lu-Ap-Sektor den reptiloiden Völkern an, die in dieser Zeit schon Teile der Dominium-Galaxie besiedelten, vor allem aber den Lu-Ap-Sektor. Unter den 5 reptiloiden Völkern kam es dann aber zu einem großen Krieg, der von den Dragonern und unter Unterstützung der Krokonen und anfangs auch der Slinger provoziert wurde. Die Dragoner strebten die Vorherrschaft im Lu-Ap-Sektor an. Die Sauraner und die Chelonianer setzten sich gegen den Machtanspruch zur Wehr, woraufhin der Krieg entbrannte. Die Slinger wechselten dabei immer wieder die Seite. Die Dragoner gewannen den Krieg und die Chelonianer, Sauraner und Slinger verließen darum als Verlierer den Lu-Ap-Sektor. Die reptiloiden Völker waren in Besitz von Quantum- $\alpha$ -Brocken, mit denen sie per Stringreisen in ferne Sektoren reisen konnten. Die Sauraner sorgten dafür, dass fast alle Quantum- $\alpha$ -Brocken zerstört wurden. Das war der Grund dafür, dass besonders die Sauraner von den Dragonern und den Krokonen verfolgt und stark dezimiert wurden. Viele Sauraner wurden im neuen Lebensraum der Chelonianer, im Waho-Sektor, Exil angeboten. Andere wenige Sauraner flüchteten an einen unbekannteren Ort, nämlich hier in den Telos-Sektor auf den Planeten Repere, wo die Sauraner sich seitdem verborgen hielten. Diese Sauraner lebten fortan ein archaisches Leben ohne technischen Fortschritt auf dem Planeten. Über 5.000 Jahre hinaus vergaßen die Sauraner ihre geschichtliche Herkunft. Ihre Vergangenheit wurde von den Sauranern dann selbst als Mythos abgetan.
- Die Elben im Telos-Sektor stammen ursprünglich vom Planeten Smaragd im Miranda-Sektor. In der Königlichen Epoche gründeten die Elben einzelne monarchische Staaten mit Königen an der Spitze. Die Elben fühlten sich schon in dieser Zeit sehr kollektiv miteinander verbunden. In dieser Zeit kämpften einige der elbischen Völker Seite an Seite mit den anthropischen Königshäusern gegen die orkischen Königshäuser. In der Epoche der Expansion schlossen sich die elbischen Staaten zu einem großen Königreich zusammen und siedelten auf einen der neu entdeckten Kontinente. Es gehörte zum Bewusstsein der Elben, alle 1.000 Jahre einen neuen Lebensraum zu suchen. Sie teilen ihre Zeitepochen in so genannten Millenien ein.
- Im 1. Jahr der Kosmischen Epoche, als sich die Allianz zusammenschloss, war für die Elben erneut ein Millennium angebrochen, in der sie bereit waren, kollektiv einen neuen Lebensraum zu suchen. Wie viele andere Spezies, verließen viele der Elben den Planeten und das Sternensystem, um eine neue Heimat zu finden. Viele Elben blieben auch auf Smaragd und beteiligten sich am Aufbau der Allianz, doch der Großteil zog mit riesigen Siedlerschiffen davon.
- Im Jahr 10 der Kosmischen Epoche fanden die Elben den Telos-Sektor (C3), den sie so benannten und in dem sie 3 bewohnbare Planeten besiedelten. Auf einem weiteren Planeten trafen sie die sauranischen Völker, die von ihrem Stand her gerade erst in die Königliche Epoche eingetreten waren. Die Sauraner waren fasziniert von den extraterrestrischen Elben. Der friedliche Kontakt half den sauranischen Völkern Friedensverhandlungen untereinander einzugehen und am kosmischen Fortschritt wieder teilzunehmen. Die Elben besiedelten indessen die nächsten 3 Planeten und mischten sich in die Kultur und Politik der sauranischen Völker nicht weiter ein. Viele Sauraner haben dann das Weltall erforscht. Sie haben neue Heimatorte entdeckt, wie auf dem neuen elbischen Planeten Valaria, im Miranda-Sektor, im Idna-Sektor usw. Auf dem Planeten Beryll im Mirana-Sektor hat ein Sauraner sogar das Amt eines Senators in der Allianz inne. Die Ausbreitung der Sauraner in den letzten 100 Jahren führte automatisch zu einer leichten Vermehrung der Spezies.
- Jahr 120 = Sauranische Chronisten untersuchten ihre Chroniken auf ihren Wahrheitsgehalt und stellten die Möglichkeit dar, dass sie vielleicht wirklich schon vor Tausenden von Jahren das Weltall kolonialisierten und dass die Möglichkeit besteht, dass noch weitere reptiloide Völker in anderen Sektoren existieren. Daraufhin brach in verschiedenen Staaten im Weltall das Interesse aus, diese reptiloiden Staaten zu finden und Kontakt aufzunehmen, was im Jahr 125 auch vereinzelt geschah. Wie sich die diplomatischen Beziehungen entwickeln, wird nun die Zukunft zeigen.

## Das Elbische Königreich

**Lokalität:** Die 2. – 4. inneren Planeten im Sternensektor Telos (C4)

**Amtssprache:** Nichar

**Hauptstadt:** Celina auf dem 2. Planeten Valaria

**Regierungssystem:** Erbmonarchie mit einem König als Staatsführer; außerdem starke demokratische Einflüsse.

**Staatsoberhaupt:** König Soleon Tawalis (Elb)

**Währung:** Das Elbische Königreich nutzt die telosische Währung, die aus plastiziden Scheinen (Telosen) besteht, aber auch als E-Währung geführt wird.

**Wirtschaft:** Das Elbische Volk handelt viel mit den Naturprodukten ihrer Planeten, ohne dabei die Ökologie ihrer Systeme zu gefährden.

**Gesellschaftliches:** Die elbischen Lebensräume sind im ökologischen System der Umgebung verwurzelt. Die Städte sind vorbildliche und wunderschöne „grüne Städte“.

Elbische Hochzeiten haben in der elbischen Gesellschaft einen hohen Stellenwert. Sie werden zeremoniell pompös gestaltet, an denen die Familienstämme komplett teilnehmen. Elben gehen darum nur selten eine folgenlose Liebschaft ein.

### Politik:

- **Staatsgebiet:** Das Staatsgebiet des Elbischen Königreichs umfasst den 2. – 4. Planeten im Telos-Sektor. Das Elbische Königreich schützt jedoch auch den kompletten Sektor.
- **Politisches System:** Das Elbische Königreich ist eine Erbmonarchie, dennoch besitzt das System starke demokratische Einflüsse. Es werden vom Volk die so genannten „Ältesten“ in einen Rat gewählt, der den König berät.
- **Innenpolitik:** Alle 10 Jahre finden Ratssitzungen auf kommunalen Ebenen statt, zu der alle Elben eingeladen sind. Ebenso findet zu der Zeit auf Landesebene eine große Ratssitzung statt, an der alle elbischen Politiker vertreten sein können.  
Um das kollektive Erbe zu bewahren, werden die hohen Staatsämter nur von Elben besetzt. Dennoch wurde anderen humanoiden Spezies viel Mitspracherecht eingeräumt.  
Einmal im Jahrhundert laden die Elben zu einer großen Volkssitzung ein, zu der theoretisch sogar die Dunklelben kommen dürften, was aber schon seit Jahrhunderten nicht mehr geschah. Diese demokratischen Volkstreffen werden politisch stark ausgebaut, mit großartigen Vorträgen und Beteiligungsstrukturen, bei denen die Ideen der Elben in die Ergebnisse eingebracht und die Beschlüssen umgesetzt werden.
- **Außenpolitik:** Die Elben sind ein friedliebendes Volk, das sich vor allem für diplomatische Bemühungen zwischen Völkern ausgezeichnet hat. Sie besitzen aber auch eine schlagkräftige Militärflotte, mit dem sie jedoch vorrangig ihr Sternensystem schützen. Gelegentlich fühlen sich psinetisch begabte Elben dazu berufen, das Elbische Königreich zu verlassen und dem geheimen Orden der Legaten beizutreten, der unabhängig von allen Staaten für Recht und Ordnung im Universum eintreten möchte.

### Die besiedelten Planeten

- **Planet Valaria:** 2. Planet und Hauptplanet für das Elbische Königreich. Er ist 300 Mill. km vom Stern entfernt und ist ein P3-Klasse-Planet, der über Meere, Kontinente und verschiedene Klimazonen verfügt. Die durchschnittliche Temperatur liegt bei 15 °. Die Schwerkraft beträgt 1 GRAV. Die Hauptstadt von Valaria heißt Celina. Sie ist auch der Regierungssitz des Königs.
- **Planet Norona:** 3. Planet, der vom Stern 400 Mill. km entfernt ist. Es ist ein P2-Klasse-Planet, der vorwiegend gebirgig und gesteinsreich ist und viele aktive Vulkane besitzt. Die Durchschnittstemperatur beträgt 20 °. Hier ist das Elbische Königreich nur mit einigen Siedlungen vertreten, die vor allem Minerale abbauen. Die Schwerkraft beträgt 1,1 GRAV.
- **Planet Taleo:** 4. Planet, der 500 Mill. km vom Stern entfernt ist. Es ist ein P2-Klasse-Planet, mit einer Schwerkraft von 0,9 GRAV. Mit einer Temperatur von durchschnittlich 8 ° hat der Planet viele verschneite und vereiste Gegenden. Das Elbische Königreich hat hier nur einige Siedlungen.

## Die Sauranischen Völker

**Lokalität:** Der 1. innere Planet im Sternensektor Telos (C4)

**Amtssprache:** Ssrahh

**Hauptstadt:** Auf dem Planeten Repere existiert keine Hauptstadt.

**Regierungssystem:** Stammes-Demokratie

**Staatsoberhaupt:** Es existiert kein Staatsoberhaupt.

**Währung:** Die Sauraner hatten bis zur Entdeckung durch die Elben verschiedene Währungen, teilweise auch gar keine Währungen. Es gab und gibt bis heute noch sauranische Völker, die ihre Kultur gänzlich ohne Währung führen können. Inzwischen nutzen viele sauranische Völker die telosische Währung des Elbischen Königreichs.

**Der Planet Repere:** Repere ist der 1. Planet im Sternensystem und ist 200 km vom Stern Telos entfernt. Er ist ein kleiner P1-Klasse-Planet, der sehr sumpf- und dschungelreich ist und eine Wolkendichte besitzt. Die Schwerkraft beträgt 1 GRAV und die durchschnittliche Temperatur liegt bei 25 °.

**Politik:** Die Sauraner auf dem Planeten Repere leben in verschiedenen Völkern, die als Groß-Stämme bezeichnet werden. Die meisten dieser Stämme kommen miteinander gut aus und viele der Stämme fördern den politischen extraterrestrischen Kontakt, vor allem zum Elbischen Königreich. Die sauranischen Völker sind besonders demokratisch geprägt. Die einzelnen Stammesgemeinschaften werden von Ältesten geführt. Bei wichtigen Entscheidungen werden meist alle Stammesmitglieder angehört, die zu so genannten Thing-Sitzungen zusammenkommen. Größere Stammesgemeinschaften werden von einem Häuptling geleitet, der von erfahrenen Kriegern und Akademikern beraten wird. Wenn die Stämme zu übergreifenden Verhandlungen zusammen kommen, führen die Abgeordneten oft langwierige politische Diskussionen, die dann plötzlich blitzartig schnell Ergebnisse formulieren. Das ist ein typisches Charakteristikum von Sauranern. Die sauranische Demokratie wird auf Platz 2, gleich nach der avesischen, als eine äußerst gut funktionierende Demokratie dargestellt.

**Gesellschaftliches:** Die sauranischen Völker haben sich zwar dem Fortschritt wieder angeschlossen, aber es gibt immer noch viele Stammes-Staaten, in denen die Sauraner gerne ein primitives Leben in Siedlungen aus Pfahlbauten, mitten im Sumpf fortführen.

Jährlich finden bei vielen sauranischen Stämmen die Volksfeste statt, in denen die jungen Sauraner als nun Erwachsene geehrt werden. Die jungen Sauraner rezitieren dann stolz die Ahnen ihrer Stämme auf. Viele der jungen Sauraner führen dies in einer Art Sprechgesang auf. Dieses Volksfest wird viel von beeindruckender Trommelmusik begleitet.