

DIE FORCE DER ALLIANZ

Die Force ist das polizeiliche und militärische Exekutivorgan der Allianz. Die polizeilichen Kräfte sind für die innere Sicherheit auf den Gestirnen und die militärischen Kräfte für die äußere Sicherheit zuständig. Eine Zwischeninstanz nehmen die Sheriff-Departments ein, die für den Schutz kleiner Siedlergemeinschaften da sind. Die Reaktionsstreitkräfte (RSK) sind besondere Militärkräfte, die in Krisengebieten in Einsatzteams unterwegs sind. Der Nationale Sicherheitsdienst (NSD) besteht aus Agenten, die für den Spionagedienst eingesetzt sind, aber auch für Profiling-Aufgaben staatsweiter Verbrechensbekämpfung.

- **Force-Polizei:** Die Aufgabe der Polizei ist es, die öffentliche Sicherheit und Ordnung zu gewährleisten. Hierzu gehört der Einsatz von Polizeimaßnahmen in der Notfallhilfe, die Regelung im Straßenverkehr, Schutzfunktion bei öffentlichen Versammlungen oder gegenüber öffentlichen Personen, kriminologische Ermittlungsarbeit, kriminologische Präventionsarbeit, Kontrolle über grenzüberschreitenden Warenverkehr und Personenein- und ausreise und dergleichen. Organe der Polizei:
 - Verkehrspolizei: Die Verkehrspolizei kümmert sich um die Belange des Verkehrsdienstes in jeweiligen Regionen terrestrischer Systeme.
 - Grenzschutzpolizei: Die Grenzschutzpolizei kümmert sich um die Grenzsicherheit und überwacht die Ein- und Ausreisestellen auf Gestirnen und Stationen, wie auch an Grenzen zwischen Staaten in terrestrischen Systemen.
 - Emergency-Polizei: Einzelne Polizisten, die Emergency-Einheiten zugeordnet werden, um den Schutz bei Hilfeinsätzen zu gewährleisten, sowohl der Situation, als auch den Katastrophen Helfern gegenüber.
 - Einsatzpolizei: Die Einsatzpolizei eilt bei Notfällen zu Hilfe, um die Ordnung und Sicherheit zu gewährleisten. Dazu gehören auch einfache Festnahmen, Kontrollen oder auch die Hilfe bei Einsätzen der Kriminalpolizei. Die Einsatzpolizei ist in lokalen Einheiten in terrestrischen Systemen organisiert.
 - Kriminalpolizei: Die Kriminalpolizei kümmert sich um die Verfolgung von Straftaten und deren Prävention. Hierzu gehören auch Observierungsarbeiten, Festnahmen, Untersuchungen und dergleichen. Die Kriminalpolizei ist in regionalen Einheiten in terrestrischen Systemen organisiert und ist überregional vernetzt und arbeitet gelegentlich mit dem NSD zusammen.
- **Sheriff-Departments:** In abgelegenen Gebieten, wie z. B. Siedlerkolonien, werden häufig Sheriff-Departments errichtet, deren Sheriffs für Frieden und Ordnung sorgen sollen. Ebenso werden Sheriffs häufig eingesetzt, um Strafgefangene zu befördern oder andere lokalübergreifende Polizeiaufgaben zu übernehmen. In der Allianz erhält der Sheriff eine besondere Ausbildung, darum gelten Sheriffs als besonders herausragende Polizisten. Untergeordnete Sheriffs werden als Deputys bezeichnet. Der Chief ist der führende Sheriff eines Departments. In der Allianz wird der Begriff Marschall vermieden, weil es zu Irritationen mit dem obersten General führt. Sheriff-Departments besitzen oft einen eigenen Etat und sind gut ausgestattet. Sie haben außerdem höhere Befugnisse als übliche Force-Polizisten.
- **Force-Militär:** Das Militär stellt die staatliche Staatskraft dar, deren Zweck die äußere Sicherheit des Staates ist, also die Verteidigung des Staates und seiner Systeme, wie auch deren Bündnispartner. Aufgabe des Militärs sind Krisenintervention und -bewältigung, Evakuierung, Militärspionage, Anti-Terror-Kampf und der Schutz der Bürger. Diese Aufgaben werden mit Waffengewalt durchgesetzt. In Katastrophenfällen kann das Militär zur Amtshilfe beigeht werden. Organe des Militärs:
 - Terra-Force: Soldaten, die an Land, zu Wasser, unter Wasser und in der Luft auf Gestirnen stationiert sind. Auf sicheren Gestirnen existieren einige Kasernen und Basen, um die Sicherheit zu gewährleisten oder Soldaten zeitnah an entsprechende Orte zu befördern.
 - Space-Force: Soldaten, die in Raumschiffen und -stationen tätig sind. Diese Militäreinheiten dienen zum Schutz der staatlichen Systeme im Weltall, sichern die Allianz und kämpfen gegen Feinde und in Feindesgebieten.
 - Reaktionsstreitkräfte (RSK): Spezial-Militäreinheiten, oftmals in Kleingruppen organisiert, die für taktische Sondereinsätze in Krisengebieten ausrücken, Personal oder Dinge sicherstellen, militärische Ziele einnehmen, Geiseleinsätze ausführen oder beenden, Liquidierungen durchführen usw. Diese Militäreinheiten werden als Sektionen bezeichnet.
 - Diplomatischer Corp: Einheit oder Schiffscrew, die mit einem Militärattache unterwegs ist. Ein Militärattache hat die Berechtigung zur Diplomatie, darf im Ernstfall aber auch militärische Handlungen ausführen. Ein Militärattache muss den Rang eines Generals oder Admirals haben und erhält für den diplomatischen Auftrag eine Autorisierung vom Marschall und dem Konsul. Der Militärattache ist diesen beiden Amtsautoritäten untergeben.
 - Spionageabteilung: Die Agenten dieser Abteilung sind im NSD angesiedelt, werden aber militärisch ausgebildet und dürfen entsprechend ihres Ranges und ihres zugesprochenen Einsatzes, militärische Einheiten befehligen. Sie sind unter anderem für die Militärspionage zuständig. Siehe unter NSD!
 - Kombattanten: Personen, die neben den regulären Truppen zu Kriegshandlungen berechtigt sind. Das können angeworbene paramilitärische Einheiten sein, also Söldner oder Freiheitskämpfer, aber auch die Polizei, die im Krisenfall zur Verteidigung verpflichtet werden kann. Offiziere aus der Generalität sind dazu berechtigt, irreguläre Truppen aufzunehmen und einzusetzen.



- **Reaktionsstreitkräfte (RSK):** Die RSK sind militärische Elite-Eingreiftruppen in Krisengebieten. Sie werden eingesetzt, um die Bevölkerung zu schützen, gegnerischen Truppen ausfindig zu machen, sie zu eliminieren, Geiselleinsätze auszuführen oder zu beenden, Liquidierungen durchzuführen, strategische Ziele einzunehmen oder zu eliminieren, strategische Posten zu schützen und den Transfer von Militärgütern und Ressourcen zu gewährleisten. Dabei werden RSK in vielfältigen Gegenden eingesetzt, ob in Wüstengebieten, Wäldern, Dschungelgebieten, Sumpfbereichen, im Gebirge, in subplanarischen Höhlensystemen oder in bewohnten Ortsteilen. Im Normalfall ist die RSK als kleine Kampfgruppe, um taktisch vielfältiger und geheimer vorgehen zu können. In der Regel besteht eine RSK-Einheit aus 9 Personen. Ihr Anführer muss mind. den Rang eines Leutnants haben, in den meisten Fällen ist das ein Kapitän. Neben diesen Kommandanten befinden sich in einer Einheit ein Spezialist als Kommunikationstechniker, Sprengstoffexperte, Scharfschütze, Pilot / Fahrer, Sanitäter, Nahkampfexperte, Verhandlungsexperte und Scientist.
- **Nationaler Sicherheitsdienst (NSD):** Der NSD kümmert sich um Spionage und Spionageabwehr, um Antiterror-Arbeit, Datenschutz, besondere elitäre Kampfeinsätze und um Profiling und systemweite Kriminologie. Die NSD-Agenten sollen vielfältig einsetzbar sein und erhalten darum eine umfassende, auch militärisch bedingte Ausbildung. Nach der Ausbildung werden die Agenten in einem der terrestrischen NSD-Departments, im NSD-Hauptquartier oder als Undercover-Agenten eingesetzt. Jedes terrestrische System besitzt ein NSD-Department, wo die Agenten mit ihren Angehörigen leben können. Ebenso können NSD-Agenten zur militärischen Spionageabwehr eingesetzt werden und werden dann auf Militärbasen einquartiert. NSD-Agenten müssen sich in regelmäßigen Abständen medizinischen und psychologischen Tests unterziehen. Unter den NSD-Agenten werden gelegentlich Psinetiker eingesetzt. Zu den Ressorts des NSD gehören:
 - Leitung: Der NSD arbeitet für das Ministerium für Innere Sicherheit. Das Hauptquartier wird vom Generaldirektor geführt. Die Departments werden von Direktoren geleitet. Jedes Ressort wird von einem Chef-Inspektor geführt und von einem Supervisor kontrolliert und beraten.
 - Verwaltung: Die administrative Versorgung der NSD-Behörden untersteht den jeweiligen Geschäftsführern. Die jeweiligen Abteilungen werden von Abteilungsleitern geführt. Abteilungen können weiter untergliedert sein und werden dann von Bereichsleitern geführt. Am Ende der Kette steht der ausführende Verwaltungsangestellte.
 - Technische Abteilung: Hier arbeiten Techniker und Ingenieure an neuen Entwicklungen für Waffenkonstruktionen, Spionagetechniken, Kommunikationstechniken usw.
 - Amt für Interne Ermittlung: Die so genannte „Interne“ ermittelt bei Verdacht oder nachweislichen kriminellen Verbrechen von und gegen Polizisten, Soldaten und Agenten, in Fällen von Korruption und Unterschlagung, bei Ermittlungsarbeiten und Strafverfolgung und Fahnenflucht.
 - Personenschutz: Speziell ausgebildete Personenschützer, die zum Schutz besonderer Persönlichkeiten oder Gruppen eingesetzt werden. Personenschützer sind im Nahkampf gut ausgebildet. Sie arbeiten häufig in ziviler Bekleidung und sind stets nah an der zu schützenden Person. Personenschützer können auch als Objektschützer eingesetzt werden, bei dem sie besondere Gegenstände bewachen, transportieren oder begleiten.
 - Staatspolizei: Staatsweite Kriminologen (Profiler), die auch in Gruppen übergreifende kriminologische Aufgaben übernehmen, z. B. Serienmorde, übergreifende Raubserien, Erpressungen, Entführungen. Sie werden in terrestrischen Systemen eingesetzt und arbeiten mit der Kriminalpolizei vor Ort zusammen. Die Profiler werden auch in den Task-Forces eingesetzt oder als einzelne Kriminologen entsandt. In den meisten Fällen handelt es sich allerdings um ein Team von Kriminologen, das überregionale Aufgaben übernimmt und mit den örtlichen Behörden zusammenarbeitet. Zur Staatspolizei gehören die Analytische Abteilung, die mit Computer- und Hyper-Net-Spezialisten besetzt ist und für den Datenschutz und für die Datenspionage und die Datenspionageabwehr eingesetzt wird und die Forensische Abteilung, in denen Fallanalytiker, Ärzte und Psychologen tätig sind. Ihre Aufgabe besteht darin, Opfer und Fundorte zu untersuchen, zu rekonstruieren, auszuwerten und analytische Ergebnisse zu sichern.
 - Task-Force: Polizei-Spezialeinheiten, die übergreifend bei kriminalistischen und terroristischen Gefährdungen eingesetzt wird und an Geheimoperationen arbeiten kann, z. B. der Infiltration von kriminellen Banden. Task-Forces bestehen aus kleinen Teams, so genannten Sektionen, die auch Profiling betreiben. Diese Teams sollen möglichst verschiedene Fähigkeiten vorweisen. Ihre Einsatzgebiete sind Bandenriminalität, Serienmorde, übergreifende Raubserien, Geiselnahme, Menschenraub, organisierte Erpressungen und Entführungen, Terrorismus. Task-Forces sind in terrestrischen Systemen an nötigen Orten stationiert. Die Einsätze werden anschließend reflektiert und die Teams nehmen in regelmäßigen Abständen an den Kontrollen des Supervisors teil.
 - Spionageabteilung: Die Spionageabteilung setzt Agenten als Spione und zur Spionageabwehr ein. Aktive Spione werden mit einer vorübergehenden Mission betraut und in entsprechende Krisengebiete entsandt. Diese Agenten können auch in Gruppen entsandt werden. Wirtschaftsspione sind Agenten, die in gefährdende Wirtschaftsunternehmen eingeschleust werden. Doppelspione sind Agenten, die so tun, als würden sie im eigenen Staat für den Feind spionieren und auf diese Weise Informationen dem wirklichen Feind entlocken. Militärspione sind Agenten, die feindliche Militärgeheimnisse sammeln und auswerten. Die Militärspionage arbeitet eng mit der militärischen Generalität zusammen und die aktiven Militärspione können im Einsatz, je nach Rang, auch Soldaten befehlen. Corvus-Agenten sind Spione, die einzeln, als Paare oder in Gruppen verborgen als Schläferzellen und undercover in neutralen oder feindlichen Staaten oder auch im eigenen Staat als Bürger in verschiedenen entscheidenden Stellen leben. Sie spionieren heimlich oder warten auf einen entsprechenden Einsatz. Corvus-Agenten sind äußerst gut ausgebildet und setzen bereitwillig ihr Leben für ihre Spionagetätigkeit aufs Spiel. Die Aufträge können politisch brisante Folgen haben, z. B. durch die Eliminierung bedeutsamer Persönlichkeiten. Corvus-Agenten besitzen geheime Geldkonten und Waffenverstecke und haben für ihre Vorgehensweisen oftmals eine hohe Autonomie.

Dienstgrade in der Exekutive:

Minister für Innere Sicherheit				Marschall	
	Force-Polizei	Sheriff-Department	Nationaler Sicherheitsdienst (NSD)	Force-Militär / Reaktionsstreitkräfte (RSK)	
Direktoriat	Präsident = Polizeiführer einer Stadt		Generaldirektor = Leiter NSD-Hauptquartier	Admiral = Space-Force General = Terra-Force	Generallität
	Direktor = Leiter einer Polizeistation		Direktor = Leiter eines Departments	Oberst = Leiter eines Gestirns oder einer Militärstation	
	Chef-Inspektor = Leiter eines Einsatzgebiet	Sheriff – Chief (Marschall) = Leiter eines oder mehrerer Sheriff-Departments	Chef-Inspektor = Leiter eines Ressorts Supervisor = Kontrolleur / Berater	Major = Leiter einer Operation oder eines Flottenverbandes)	
Kommissariat	Inspektor = Bereichs-Einsatzleiter	Sheriff = Überörtlicher Polizei-Ermittler	Inspektor = Bereichs-Einsatzleiter	Kommodore = Befehlshabender einer Streitkraft oder eines Militärschiffes	Offiziere
	Kommissar Captain = Führender Ermittler	/	Kommissar Captain = Führender Ermittler	Kapitän = Oberbefehlshabender einer Kompanie oder eines Militärschiffes	
	/	Deputy = Untergeordneter Polizei-Ermittler	/	Oberleutnant = Befehlshabender einer Kompanie; Adjutant	
	Leutnant = Befehlshabender einer Kompanie; Adjutant		Leutnant = Befehlshabender einer Kompanie; Adjutant	Leutnant = Befehlshabender einer Kompanie; Adjutant	
Einsatzkräfte	Sergeant = Truppenführer einer Einheit		Sergeant = Truppenführer einer Einheit	Sergenat = Kompaniemitglied mit gewisser Befehlsgewalt	Gemeine
	Korporal = Polizeikraft mit gewisser Befehlsgewalt		Korporal = Polizeikraft mit gewisser Befehlsgewalt	Korporal = Kompaniemitglied mit unterster Befehlsgewalt	
	Officer = Einfacher Polizist			Fähnrich = Kompaniemitglied ohne Befehlsgewalt	

Die Allianz gilt als die größte Militärmacht im Weltall und besitzt die größten Raumschiffe, die je hergestellt wurden. Das größte Kriegsschiff ist eine bewegliche Raumstation namens Thanatos. Außerdem hatte die Allianz 7 Explorerschiffe hergestellt, die zur Erforschung des Weltalls und Kontaktaufnahme und zur Diplomatie eingesetzt werden. Diese Schiffe sind zusätzlich militärisch stark gerüstet. Die 7 Explorerschiffe heißen: Aszendent (Einsatzgebiet Idna-Sektor); Caldera (Einsatzgebiet Eiphos-Sektor), Calix (Einsatzgebiet im Xam- und Rex-Sektor), Chimära (im Jahr 104 vom androiden Raumschiff Destrukt im Idna-Sektor zerstört), Excelsior (verschiedene Einsatzgebiete), Fortunum (Einsatzgebiet Miranda-Sektor), Sinchua (Einsatzgebiet Kryptos-Sektor).

