

DIE CHELO-REPUBLIK

Beschreibung: Der Sektor Waho hat einen Roten Riesen als Zentralgestirn, um den 10 Planeten kreisen, von denen 7 Planeten und einige Monde von der reptiloiden Spezies der Chelonianer und einigen Sauranern bewohnt sind.

Lokalität: Sektor Waho (C-6)

Sprachen: Ssrahh

Astronomische Geographie: Der Waho-Sektor besitzt einen Roten Riesen, 10 Planeten und mehrere Monde. 7 der Planeten und einige der Monde sind bewohnt. Die bewohnten Planeten haben sehr unterschiedliche Lebensräume. Es sind tropisch warme Waldplaneten, Sumpfplaneten, Wüstenplaneten oder Wasserplaneten, die vor allem für die Chelonianer ideale Lebensbedingungen darstellen. Die Planeten wurden von den Chelonianern sehr naturbelassen und gesund gehalten, weil umweltsaubere Planeten für die Chelonianer eine wichtige Lebensgrundlage darstellt.

Hauptstadt: Lysergius auf dem Planeten Sacharus-I.

Bewohnte Planeten:

- Planet 2 = Wüstenplanet Ortos
- Planet 3 = Waldplanet Sacharus-II
- Planet 4 = Sumpfplanet Sacharus-I (Hauptplanet mit Hauptstadt)
- Planet 6 = Wasserplanet Galus-I
- Planet 7 = Wasserplanet Galus-II
- Planet 8 = Steppenplanet Trapan
- Planet 9 = Gebirgsplanet Vachius

Bevölkerung: Ca. 2 Milliarden Chelonianer und 200 Millionen Sauraner.

Regierungssystem: Demokratie; die 7 Planeten ilden den Waho-Rat.

Staatsoberhaupt: Präsident Rasos (Chelonianer)

Politik und Gesellschaft: Die Chelonianer sind ein ausgeglichenes und intellektuelles Volk. Sie leben in einer fortschrittlichen Welt, die dennoch sehr naturbelassen ist, weil ihre Gesundheit auf verschmutzte Lebensräume stärker negativ reagiert. Auf vielen der Planeten haben die Chelo's Unterwasserwelten als Lebensräume geschaffen.

Die Chelonianer führen ebenso fortschrittliche Raumschiffe. Ihr eigenes System wird von Militärschiffen bewacht. Außerhalb ihrer Heimatwelt nutzen sie Raumschiffe vorrangig als Handels- und Frachtschiffe. Da Chelonianer erst seit einigen Jahren ins Weltall expandieren, ist das noch sehr selten der Fall.

Auf den Planeten der Chelonianer leben auch Sauraner, denen nach den Reptiloiden Kriegen Exil gewährt wurde. Die Sauraner sind den Chelonianern dafür bis heute noch dankbar. Zu Krokonen haben die Chelo's starke negative Gedanken, weil die Krokonen in der Kriegszeit Chelonianer gefressen und ihre Panzer als Trophäen aufbewahrt haben. Chelonianer haben kein Familienbewusstsein. Sie geben ihre Kinder nach der Geburt an staatliche Obhutstellen ab, was vor allem mammaloiden Spezies oft sehr unbegreiflich erscheint. Bei Nahrungsknappheit und in Kriegszeiten kam es auch vor, dass Chelonianer mit Einverständnis ihre eigenen Toten gegessen haben.

Die Chelonianer feiern mit Vorliebe ihren eigenen Geburtstag. Ansonsten existiert nur der jährliche Nationalfeiertag, an dem der Rat von Waho gegründet wurde.

Währung: Als Währung führen die Bewohner von Waho noch die alten Rep's. Dabei handelt es sich um runde plastizide Münzen, die mit einem Guthaben beschrieben werden.

Geschichte: Die Reptiloiden befanden sich schon in der Kosmischen Epoche, als sich andere Völker noch in der Metallzeit befanden. Sie waren anderen Gestirnen also 5.000 Jahre weiter voraus. Die 5 reptiloiden Völker stammten vom Planeten Huang, im Lu-Ap-Sektor, der heute dem Haus der Dragoner gehört. Von dort aus expandierten die Reptiloiden ins Universum. Sie waren nicht in Besitz heutiger Antriebe, die Lichtgeschwindigkeit oder Tachyonensprünge ermöglichten, aber sie fanden in ihrem System einen Metallbrocken vor, der aus Quantum- α bestand und der ihnen das Reisen mit einem Raumschiff durch einen Stringtor ermöglichte. Damit erreichten sie entfernte Sternensysteme in nur wenigen Sekunden, überall dorthin, wo ein Quantum- α -Brocken existierte.

Neben den Reptiloiden waren auch Kobolde in der Galaxie verbreitet, mit denen sie Kontakte bekamen und von denen sie auch Teile ihres technischen Fortschritts erlangten. Aus bestimmten Sternensystemen mussten sich die Reptiloiden allerdings fernhalten, weil diese von Kobolden in Anspruch genommen wurden, so z. B. auch der Miranda-Sektor und der Rex-Sektor.

Mit ihrem eigenen Quantum- α -Brocken erlangten die Reptiloiden im Laufe der Jahrzehnte insgesamt 5 Quantum- α -Brocken. Diese Metallbrocken wurden dann zum Wahrzeichen der jeweiligen 5 Reptiloiden-Häuser. Jedes Haus erhielt einen Quantum- α . Die großen Steine wurden auf dem Planeten in den jeweiligen Regierungshäusern ausgestellt und symbolisierten die Führung des Volkes und die Teilhabe an den 5 Häusern.

Ungefähr 1.000 Jahre später kam es zum großen Krieg zwischen den Häusern. Die Dragoner forderten die Alleinherrschaft und wurden dabei von den Krokonen und anfangs auch von den Slingern unterstützt. Die Chelonianer und Sauraner standen auf der anderen Seite. Die Slinger wechselten im Laufe der Kriegsjahre immer wieder die Seite.

Die Sauraner zerstörten irgendwann vermutlich alle Quantum- α -Brocken, bis auf den, der bis heute noch im Besitz der Dragoner ist. Die Allianz der 5 Häuser war durch den Krieg gebrochen. Die Chelonianer, die bereits den Sektor Waho entdeckt und besiedelt hatten, zogen sich dorthin zurück und ermöglichten auch vielen verfolgten Sauranern dort das Exil. Nur wenige Chelonianer und Sauraner blieben im Lu-Ap-Sektor zurück und leben dort seitdem unter schlechten gesellschaftlichen Bedingungen.

Die Chelonianer lebten 4.000 Jahre lang mit den Sauranern alleine im Sternensektor Waho und bauten dort ihre planetarischen Lebensräume aus. Erst jetzt durch den Kontakt fremder Völker, kam es dazu, dass man die Chelonianer erblickte und die Chelonianer das Reisen durch die Galaxie wieder aufnehmen.