

RÄUMSCHIFFMODELLE

In der Raumfahrt haben sich bestimmte Raumschiffmodelle durchgesetzt, die sich weit verbreitet haben. Für die Spieler stellen diese Raumschiffe eine Alternative dar, anstatt sich ein Raumschiff selbst zu erstellen. Im Folgenden werden die typischen Modelle beschrieben, die sich natürlich auch individuell umgestalten lassen.

R-Klasse	R1	R2	R3	R5	R7	R9	R10	R15	R20
Bezeichnung	Barkasse	Karacke	Brigg	Fregatte	Galeere	Korvette	Kreuzer	Galeone	Kolonist
Grundkosten	1 Mill.	2 Mill.	3 Mill.	5 Mill.	7 Mill.	9 Mill.	10 Mill.	15 Mill.	20 Mill.
Größe	100 x 100 x 10 m	200 x 200 x 20 m	300 x 300 x 30 m	500 x 500 x 50 m	700 x 700 x 70 m	900 x 900 x 90 m	1.000 x 1.000 x 100 m	1.500 x 1.500 x 150 m	2.000 x 2.000 x 200 m
Raumeinheiten insgesamt	100 RE	200 RE	300 RE	500 RE	700 RE	900 RE	1.000 RE	1.500 RE	2.000 RE
Raumeinheiten zur Ausstattung	50 RE	100 RE	150 RE	250 RE	350 RE	450 RE	500 RE	750 RE	1.000 RE
Gehäusestärke	1.000 GST	2.000 GST	3.000 GST	5.000 GST	7.000 GST	9.000 GST	10.000 GST	15.000 GST	20.000 GST
Geschwindigkeit im Subimpuls *)	3 Felder	3 Felder	3 Felder	2 Felder	2 Felder	2 Felder	1 Feld	1 Feld	1 Feld
Tägliche Abnutzung des Gehäuses	- 1 GST	- 2 GST	- 3 GST	- 5 GST	- 7 GST	- 9 GST	- 10 GST	- 15 GST	- 20 GST
Täglicher Energieverbrauch	- 10 EE	- 20 EE	- 30 EE	- 50 EE	- 70 EE	- 90 EE	- 100 EE	- 150 EE	- 200 EE

*) Raumschiffe unter R10-Klassen, die mit Navitron-Technik ausgestattet sind, können 1 Feld schneller fliegen.

Im Weltall sind R1 - R3-Klassen am stärksten verbreitet, gefolgt von R5-Klassen. R7- und R9-Klassen haben sich nur wenig durchgesetzt und die größeren Raumschiffklassen sind selten anzutreffen und werden von besonderen Unternehmen und Staaten unterhalten.

Raumschiff-Beispiele

Capilla	R1-Klasse	Barkasse	Reiseraumschiff	7 Personen
Cazador	R1-Klasse	Barkasse	Kurzstreckenjäger	3 Personen
Combat	R1-Klasse	Barkasse	Infanterieschiff	25 Personen
Space-Taxi	R1-Klasse	Barkasse	Personenbeförderer	4 + 12 Personen
Protector	R2-Klasse	Karacke	Marshall-Service	6 + 5 - 22 Personen
Tarea	R2-Klasse	Karacke	Reparaturschiff	20 Personen
Adventure	R3-Klasse	Brigg	Abenteurerschiff	34 - 35 Personen
Aid I.	R3-Klasse	Brigg	Rettungsschiff (Emergency)	15 + 70 Personen
Astro-Miner	R3-Klasse	Brigg	Arbeitsschiff (Mining)	15 Personen
Dom-Droid	R3-Klasse	Brigg	Kampfschiff	70 Androiden
Fortem	R3-Klasse	Brigg	Söldnerschiff	18 + 3 bis 22 Personen
Nuntius	R3-Klasse	Brigg	Diplomatenschiff	13 Personen
Traveller	R3-Klasse	Brigg	Reise-Transportschiff	8 + 66 - 96 Personen
Cargo-5	R5-Klasse	Fregatte	Frachtschiff	20 Personen
Convicto	R5-Klasse	Fregatte	Gefangenentransporter	20 + 40 Personen
Ikarus-5	R5-Klasse	Fregatte	Kriegsschiff	40 Personen
Invader	R5-Klasse	Fregatte	Kriegsschiff mit Sphärikern	60 Personen
Luxux-Liner	R5-Klasse	Fregatte	Luxus-Passagierschiff	8 + 20 Personen
Pass-Liner	R5-Klasse	Fregatte	Passagierschiff	10 + 85 - 89 Personen
Research	R5-Klasse	Fregatte	Forschungsschiff	20 Personen
Starlight	R5-Klasse	Fregatte	Reise-, Handels-, Passagier- und Vergnügungsschiff	54 Personen

Kosmo-Liner	R10-Klasse	Kreuzer	Passagierschiff	20 + 203 – 213 Personen
Speditor	R10-Klasse	Kreuzer	Raumschifftransporter	20 + 100 Personen und Schiffe
Explorer	R15-Klasse	Galeone	Diplomaten-, Forschungs- und Kampfschiff	92 + 27 Personen
Star-Liner	R15-Klasse	Galeone	Luxus-Passagierschiff	25 + 80 – 160 Personen
Siedlerschiff	R20-Klasse	Kolonist	Siedlerschiff	1.020 Personen
Thanatos	R20-Klasse	Kolonist	Kriegsschiff	129 + 15 Personen

R1-Klassen

Typ: **Capilla** (Reiseraumschiff)

R-Klasse: R1; Barkasse

Hersteller: Korund-Werften, Line-Care, Syn-Werke u. a.

Beschreibung: Kleines Reiseraumschiff für Familien, Kleingruppen und Gewerbetreibende, die innerhalb von Planetensystemen, aber auch aus Planetensystemen hinausreisen.

Besatzung: Die Besatzung ist auf bis zu 7 Personen ausgelegt, die in Kojen untergebracht sind und von denen einige auch für die Führung des Raumschiffs verantwortlich sein können.

Besonderheiten: Die Capilla verfügt als kleines Raumschiff über einen Photonenantrieb, was besonders für Reisende von Firmen wichtig ist.

Manko: Die Capilla kann mit ihrem Raumgrapnel zwar einen Sphäriker transportieren, kann diesen aber ohne Raumanzug im Weltall nicht betreten.

Ausstattung: 50 RE

Kommandantur		
Cockpit		1 RE
Antriebssysteme		
Argontank	für Inertdüsen	1 RE
Düsen		1 RE
Gravitino-Kammer	Schwerkraft	1 RE
Gravitino-Konvert.	Gravitino-Antrieb	/
Inertdüsen	Lenkdüsen	/
Kernkraftwerk	Nuklearantrieb	8 RE
Landestützen		1 RE
Photonenkammer	Photonenantr.	8 RE
Personalräume		
Bad	für 15 Pers.	2 RE
7 Kojen	für 7 Pers.	7 RE
Küche	für 10 Pers.	2 RE
Umkleide	am Dekon-Raum	2 RE
Stube	für 4 Pers.	1 RE
Stube	für 8 Pers.	2 RE

Versorgungssysteme		
Akkumulator	10.000 EE	1 RE
Vitalator		1 RE
Wassertank	1.000 WE	1 RE
Logistiksysteme		
Dekon-Raum	Haupteingang	2 RE
Druckschleuse	Haupteingang	1 RE
Lageraum		1 RE
Radarsystem		1 RE
Schleusentunnel	Haupteingang	1 RE
Schutzsysteme		
Energieschild	am Bug	1 RE
Rettungskabine	im Cockpit	1 RE
Rettungskapseln	für 7 Pers.	1 RE
Waffensysteme		
Phaserbank		1 RE

Typ: **Cazador** (Kurzstreckenjäger)

R-Klasse: R1; Barkasse

Hersteller: Borgono-Militär, Dominium-Track, Myrmische Schiffswerke u. a.

Beschreibung: Die Cazador ist ein Kurzstreckenjäger, der im Gefecht großen Schiffen beistehen soll, aber auch in Asteroidengebiete vordringen kann oder als Wächter abgestellt wird.

Besatzung: 3 Personen, die sich im Cockpit befinden.

Besonderheiten: Durch die geringe personelle Ausstattung hat das Raumschiff mehr Platz für Schutz- und Waffensysteme zur Verfügung und ist für seine Größe überaus gut bewaffnet. Das Personal kann längere Zeit im Weltall unterwegs sein.

Manko: Die Cazador besitzt keine Möglichkeiten Sphäriker mit sich zu führen. Sie kann aufgrund eines fehlenden Photonenantriebs auch nur im Planetensystem oder in der Nähe ihres Mutterschiffs unterwegs sein.

Ausstattung: 50 RE

Kommandantur		
Cockpit		1 RE
Antriebssysteme		
Argontank	für Inertdüsen	1 RE
Düsen		1 RE
Gravitino-Kammer	Schwerkraft	1 RE
Gravitino-Konvert.	Gravitino-Antrieb	/
Inertdüsen	Lenkdüsen	/
Kernkraftwerk	Nuklearantrieb	8 RE
Landestützen		1 RE
Personalräume		
Clubraum	für 6 Pers.	2 RE
3 Kojen	für 3 Pers.	3 RE
Nasszelle		1 RE
Versorgungssysteme		
Akkumulator	10.000 EE	1 RE
Vitalator		1 RE
Wassertank	1.000 WE	1 RE

Logistiksysteme		
Druckschleuse	Haupteingang	1 RE
Radarsystem		1 RE
Schleusentunnel	Haupteingang	1 RE
Schutzsysteme		
Energieschild	am Bug	1 RE
Hacker-Modul		1 RE
Navitron		1 RE
Rettungskabine	im Cockpit	1 RE
Waffensysteme		
EMP-Kanone		4 RE
Maser-Kanone		4 RE
Phaserbank		1 RE
Photonenkanone		4 RE
Railgun		4 RE
Raketenstation		4 RE

Typ: **Combat** (Infanterieschiff)

R-Klasse: R1; Barkasse

Hersteller: Borgona-Militär, Myrmische Schiffswerke u. a.

Beschreibung: Die Combat ist ein kleines Infanterieschiff, das für Soldaten und Polizeieinheiten innerhalb und außerhalb von Planetensystemen zum Einsatz kommt. Die Combat soll im Krisenfall schnell zum Einsatz gerufen werden. Combat-Schiffe werden häufig auch von größeren Kriegsschiffen mitgeführt und werden dann im Einsatz ausgesandt.

Besatzung: 22 + 3 Personen; die Besatzung besteht aus Infanteristen, von denen 3 im Cockpit sitzen.

Besonderheiten: Die Combat verfügt als kleines Raumschiff über einen Photonenantrieb, um schnell zu fernen Krisengebieten vordringen zu können. Es ist relativ gut geschützt, spezialisiert für terrestrische Angriffe oder Kaperungen oder für Angriffe in Asteroidengebieten.

Manko: Der Flug in einer Combat ist nicht für einen längeren Aufenthalt im Weltall ausgelegt. Die Besatzung sitzt lediglich in einem Provisorium, die Combat bietet keine Verpflegungsmöglichkeiten und die sanitären Einrichtungen reichen auch nur für kurze Reisen aus. Es gibt außerdem keine medizinischen Sicherheitsvorkehrungen, z. B. in Form eines Dekon-Raums.

Ausstattung: 50 RE

Kommandantur		
Cockpit		1 RE
Antriebssysteme		
Argontank	für Inertdüsen	1 RE
Düsen		1 RE
Gravitino-Kammer	Schwerkraft	1 RE
Gravitino-Konvert.	Gravitino-Antrieb	/
Inertdüsen	Lenkdüsen	/
Kernkraftwerk	Nuklearantrieb	8 RE
Landestützen		1 RE
Photonenkammer	Photonenantrieb	8 RE
Personalräume		
Bad	für 15 Pers.	2 RE
Versorgungssysteme		
Akkumulator	10.000 EE	1 RE
Vitalator		1 RE
Wassertank	1.000 WE	1 RE

Logistiksysteme		
Druckschleuse	Haupteingang	1 RE
Fangstrahl		1 RE
Lagerraum		1 RE
Radarsystem		1 RE
Provisorium	für 22 Pers.	4 RE
Schleusentunnel	Haupteingang	1 RE
Schutzsysteme		
Energieschilde	Bug; Steuerb.	2 RE
Firewall +		1 RE
Kaperbohrer	am Schleusent.	1 RE
Navitron		1 RE
Störsender		1 RE
Waffensysteme		
Drohnenstation		4 RE
Phaserbank		1 RE
Raketenstation		4 RE

Typ: Space-Taxi (Personenbeförderer)

R-Klasse: R1; Barkasse

Hersteller: Korund-Werften, Kosmo-Trans, Nilicon-Transporte, Syn-Werke u. a.

Beschreibung: Ein Space-Taxi dient der kommerziellen Beförderung von Passagieren innerhalb von Planetensystemen.

Besatzung: Das Space-Taxi ist ausgelegt für 12 + 4 Personen. Die 12 Passagiere können in der Baracke unterkommen und die Kantine mit Küche nutzen. Die Crewmitglieder sind zunächst das Flugpersonal, das in Kojen unterkommt, die mit Nasszellen ausgestattet sind. Eine weitere Koje ist offen für ein 4. Crewmitglied, z. B. einer Servicekraft oder einen besonderen Gast.

Besonderheiten: Das Space-Taxi kann mit seinem Raumgrapnel einen Sphäriker transportieren, zu dem auch ein Schleusentunnel ausgespannt werden kann.

Manko: Das Space-Taxi schützt mit seinem Energieschild lediglich das Bug. Aufgenommene Sphäriker werden ungeschützt transportiert.

Ausstattung: 50 RE

Kommandantur		
Cockpit		1 RE
Antriebssysteme		
Argontank	für Inertdüsen	1 RE
Düsen		1 RE
Gravitino-Kammer	Schwerkraft	1 RE
Gravitino-Konvert.	Gravitino-Antrieb	/
Inertdüsen	Lenkdüsen	/
Kernkraftwerk	Nuklearantrieb	8 RE
Landestützen		1 RE
Personalräume		
Bad	für 15 Pers.	2 RE
Baracke	für 12 Pers.	2 RE
Kantine	für 20 Pers.	4 RE
4 Kojen mit Nassz.	für 4 Pers.	8 RE
Küche	für 10 Pers.	2 RE
Stube	für 4 Pers.	1 RE
Umkleide	am Dekon-Raum	1 RE

Versorgungssysteme		
Akkumulator	10.000 EE	1 RE
Vitalator		1 RE
Wassertank	1.000 WE	1 RE
Logistiksysteme		
Dekon-Raum	Haupteingang	2 RE
2 Druckschleusen	Haupteingang; Raumgrapnel	2 RE
Lagerraum		1 RE
Radarsystem		1 RE
Raumgrapnel	Steuerbord	1 RE
2 Schleusentunnel	Haupteingang Raumgrapnel	2 RE
Schutzsysteme		
Energieschild	Bug	1 RE
Rettungskabine	im Cockpit	1 RE
2 Rettungskapseln	für 14 Pers.	2 RE
Waffensysteme		
Phaserbank		1 RE

R2-Klassen

Typ: **Protector** (Space-Sheriff-Service)

R-Klasse: R2; Karacke

Hersteller: Borgona-Militär

Beschreibung: Die Protector ist ein kleines, Polizei-Raumschiff, das häufig von Space-Sheriffs genutzt wird. Das Schiff dient als Patrouillenschiff und kann auf Gestirnen, wie auch im Orbit eingesetzt werden und Gefangene überführen und Personen transportieren.

Besatzung: Das Schiff hat Platz für 6 Bedienstete, 5 Gefangene und kann weitere 8 – 24 Personen transportieren.

Besonderheiten: Die Protector ist für ihre Größe gut bewaffnet und verfügt über einen Teleporter.

Manko: Die Protector ist nicht für langes Reisen im All ausgelegt. Es fehlen dafür die nötigen Räume zur Verpflegung.

Ausstattung: 100 RE

Kommandantur		
Cockpit		1 RE
Antriebssysteme		
Argontank	für Inertdüsen	2 RE
Düsen		2 RE
Gravitino-Kammer	Schwerkraft	2 RE
Gravitino-Konvert.	Gravitino-Antr.	/
Inertdüsen	Lenkdüsen	/
Kernkraftwerk	Nuklearantrieb	8 RE
Landestützen		2 RE
Photonenkammer	Photonenantrieb	8 RE
Personalräume		
Bad	am Provisorium	2 RE
Clubraum	für 6 Pers.	2 RE
6 Kojen mit Nassz.	für 6 Pers.	12 RE
Umkleide	am Dekon-Raum	1 RE
Provisorium	für 8 o. 24 Pers.	4 RE
Versorgungssysteme		
Abfallkammer	10.000 FE	1 RE
Akkumulator	10.000 EE	1 RE
Vitalator		2 RE
Wassertank	1.000 WE	1 RE

Logistiksysteme		
Büro		1 RE
Dekon-Raum	Haupteingang	2 RE
Druckschleuse	Haupteingang; Frachtraum	2 RE
Fangstrahl		1 RE
Frachtraum	Wheeler; HeDro	4 RE
2 Lagerräume		2 RE
Neutrino-Kammer		4 RE
Radarsystem		1 RE
Schleusentunnel	Haupteingang	1 RE
Teleporter		4 RE
Servicesysteme		
Gefängnis	5 Zellen	5 RE
Schutzsysteme		
Energieschild	Bug	1 RE
Firewall +		1 RE
Hacker-Modul		1 RE
Kaperbohrer	am Schleusent.	1 RE
Navitron		1 RE
Raum-Scanner		1 RE
Rettungskabine	Cockpit	1 RE
Rettungskapseln		1 RE
Störsender		1 RE
Waffensysteme		
Graserkanone		4 RE
Phaserbank		1 RE
Photonenkanone		4 RE
Railgun		4 RE

Typ: Tarea (Reparaturschiff)

R-Klasse: R2; Karacke

Hersteller: Korund-Werften, Satoff-Werke u. a.

Beschreibung: Die Tarea dient für Weltraum- und Reparatur-Arbeiten. Sie dient dazu, anderen Raumschiffen im Weltall für Reparaturarbeiten zu Hilfe zu kommen oder Arbeiten an Asteroiden, Raumstationen u. ä. vorzunehmen.

Besatzung: Das Schiff ist für 20 Personen ausgelegt. 8 Personen wohnen in Kojen. Das können die Crew oder auch besondere Gäste sein. Für die einfachen Handwerker existiert eine Baracke.

Besonderheiten: Die Tarea führt häufig einen Robal oder Sphäriker im Hangar.

Manko: Obwohl die Tarea auch in Asteroidengebieten arbeiten soll, ist sie relativ schwach geschützt. Die Tarea besitzt keine Medizinstation. Bei voller Besatzung kann diese mit Wasser max. 50 Tage im Weltall versorgt werden.

Ausstattung: 100 RE

Kommandantur		
Cockpit		1 RE
Antriebssysteme		
Argontank	für Inertdüsen	2 RE
Düsen		2 RE
Gravitino-Kammer	Schwerkraft	2 RE
Gravitino-Konvert.	Gravitino-Antr.	/
Inertdüsen	Lenkdüsen	/
Kernkraftwerk	Nuklearantrieb	8 RE
Landestützen		2 RE
Photonenkammer	Photonenantrieb	8 RE
Personalsräume		
Bad	für 15 Pers.	2 RE
Baracke	für 12 Pers.	2 RE
Kantine	für 20 Pers.	4 RE
8 Kojen mit Nassz.	für 8 Pers.	16 RE
Kombüse	für 100 Pers.	4 RE
Umkleide	am Dekon-Raum	1 RE
Versorgungssysteme		
Abfallkammer	10.000 FE	1 RE
Akkumulator	10.000 EE	1 RE
Vitalator		2 RE
Wassertank	1.000 WE	1 RE

Logistiksysteme		
Büro		1 RE
Dekon-Raum	Haupteingang	2 RE
2 Druckschleusen	Haupteingang Frachtraum	2 RE
Fangstrahl		1 RE
Frachtraum		4 RE
Hangar	z. B. für Robal	4 RE
Lageraum		1 RE
Multi-Tankanlage		1 RE
Radarsystem		1 RE
Schleusentunnel	Haupteingang	1 RE
Werkstatt		4 RE
Servicesysteme		
Labor		2 RE
Schutzsysteme		
Energieschild	Bug	1 RE
Kaperbohrer	am Schleusent.	1 RE
Navitron		1 RE
Rettungskabine	im Cockpit	1 RE
3 Rettungskapseln	für 21 Pers.	3 RE
Waffensysteme		
Drohnenstation		4 RE
Graser-Kanone		4 RE
Phaserbank		1 RE

R3-Klassen

Typ: **Adventure** (Abenteurerschiff)

R-Klasse: R3; Brigg

Hersteller: Korund-Werften, Langfinger u. a.

Beschreibung: Die Adventure dient Unternehmergruppen, ob kommerziell oder privat dazu, durchs Weltall zu reisen. Sie wird aus gutem Grund „Adventure“ genannt, weil die Nutzer häufig Aussteiger, Abenteurer oder Kleinunternehmer sind.

Besatzung: Die Adventure kann 34 – 35 Personen transportieren. Es stehen 8 Kojen mit Nasszellen zur Verfügung, 2 Baracken und ein Apartment.

Besonderheiten: Da sie für eine relativ geringe Besatzung ausgelegt ist, verfügt sie über eine gute technische Ausstattung. Bei voller Besatzung reicht das Wasser gut 85 Tage lang und die Luft bei voller Besatzung über 1.050 Tage lang. Das Schiff kann Tachyonensprünge ausführen.

Ausstattung: 150 RE

Kommandantur		
Cockpit		1 RE
Antriebssysteme		
Argontank	für Inertdüsen	3 RE
Düsen		3 RE
Gravitino-Kammer	Schwerkraft	3 RE
Gravitino-Konvert.	Gravitino-Antr.	/
Inertdüsen	Lenkdüsen	/
Kernkraftwerk	Nuklearantrieb	8 RE
Landestützen		3 RE
Photonenkammer	Photonenantrieb	8 RE
Tachyonenkammer	Tachyonensprung	8 RE
Personalräume		
Apartment	für 1 – 2 Pers.	4 RE
2 Bäder	für 30 Pers.	4 RE
2 Baracken	für 24 Pers.	4 RE
Clubraum	für 6 Pers.	2 RE
Kantine	für 40 Pers.	8 RE
8 Kojen mit Nasszellen	Für 8 Pers.	16 RE
Kombüse	für 100 Pers.	4 RE
Lounge	für 36 Pers.	12 RE
2 Nasszellen	Labor Medizinstation	2 RE
3 Umkleiden	Dekon-Raum Labor Medizinstation	3 RE
Versorgungssysteme		
Abfallkammer	10.000 FE	1 RE
Akkumulator	10.000 EE	1 RE
Oxygentank	2.500 OE	1 RE
Treibhaus	tägl. 5 NE	4 RE
Vitalator		3 RE
3 Wassertanks	3.000 WE	3 RE

Logistiksysteme		
Dekon-Raum	Haupteingang	2 RE
2 Druckschleusen	Haupteingang Raumgrapnel	2 RE
Frachtraum		4 RE
Hangar		4 RE
Lagerraum		1 RE
Neutrino-Kammer		4 RE
Radarsystem		1 RE
Raumgrapnel		1 RE
2 Schleusentunnel	Haupteingang Raumgrapnel	2 RE
Schmuggelraum		2 RE
Teleporter		4 RE
Werkstatt		4 RE
Servicesysteme		
Labor		2 RE
Medizinstation		4 RE
Trainingsraum		4 RE
Schutzsysteme		
Deflektorschild	Bug	3 RE
Energieschild	Bug	1 RE
Navitron		1 RE
Raum-Scanner		1 RE
5 x Rettungskaps.	für 35 Pers.	5 RE
Waffensysteme		
Drohnenstation		4 RE
Phaserbank		1 RE
Photonenechokan.		4 RE

Typ: **Aid I.** (kleines Rettungsschiff)

R-Klasse: R3; Brigg

Hersteller: Korund-Werften u. a.

Beschreibung: Die Aid wird für Emergency-Einsätze hergestellt. Die Emergency eilt in allen Formen von Katastrophenfällen zu Hilfe.

Besatzung: Die Aid ist für ca. 70 + 15 Personen ausgelegt. 15 Personen gehören der Emergency-Crew an, nämlich die Helfer und die Piloten. Diese 15 haben eigene Kojen.

Besonderheiten: Die Aid wurde so konzipiert, dass sie Hilfsbedürftige in verschiedenen Notlagen aufnehmen kann und mit Vorräten und rettenden Gerätschaften bestückt ist.

Manko: Die Aid ist für schnelle Rettungseinsätze konzipiert und somit nicht für einen langen Aufenthalt im Weltall. Die Aid verfügt über keinerlei Rettungsräume und hat nur eine sehr geringe Bewaffnung.

Ausstattung: 150 RE

Kommandantur		
Cockpit		1 RE
Antriebssysteme		
Argontank	für Inertdüsen	3 RE
Düsen		3 RE
Gravitino-Kammer	Schwerkraft	3 RE
Gravitino-Konvert.	Gravitino-Antr.	/
Inertdüsen	Lenkdüsen	/
Kernkraftwerk	Nuklearantrieb	8 RE
Landestützen		3 RE
Photonenkammer	Photonenantrieb	8 RE
Personalsräume		
6 Bäder	für 90 Pers.	12 RE
4 Baracken	für 48 Pers.	8 RE
Kantine	für 60 Pers.	12 RE
15 Kojen	für 15 Pers.	15 RE
Kombüse	für 100 Pers.	4 RE
Korridor	für 10 Pers.	1 RE
Nasszelle	Medizinstation	1 RE
Provisorium	22 Sitz o. 8 B.	4 RE
2 Umkleiden	Labor Medizinstation	2 RE
Versorgungssysteme		
Abfallkammer	10.000 FE	1 RE
Akkumulator	10.000 EE	1 RE
Oxygentank	2.500 OE	1 RE
Vitalator		3 RE
2 Wassertanks	2.000 WE	2 RE

Logistiksysteme		
Büro		1 RE
3 Dekon-Räume	Haupteingang Medizinstation Teleporter	6 RE
2 Druckschleusen	Haupteingang Raumgrapnel	2 RE
Fangstrahl		1 RE
Frachtraum		4 RE
Hangar		4 RE
Lagerraum		1 RE
Lift		3 RE
Multi-Tankanlage		1 RE
Neutrino-Kammer		4 RE
Radarsystem		1 RE
Raumgrapnel		1 RE
2 Schleusentunnel	Haupteingang Raumgrapnel	2 RE
Teleporter		4 RE
Werkstatt		4 RE
Servicesysteme		
Labor		2 RE
Medizinstation		4 RE
Schutzsysteme		
Energieschild	Bug	1 RE
Kaperbohrer	am Schleusent.	1 RE
Navitron		1 RE
Raum-Scanner		1 RE
Waffensysteme		
Drohnenstation		4 RE
Phaserbank		1 RE

Typ: Astro-Miner (Arbeitsschiff – Mining)

R-Klasse: R3; Brigg

Hersteller: Satoff-Werke u. a.

Beschreibung: Die Astro-Miner wird für Mining-Arbeiten eingesetzt, also dem Abbau von Mineralen oder dem Abpumpen von Luft, Wasser oder Gasen aus Atmosphären und von Oberflächen.

Besatzung: 15 Personen.

Besonderheiten: Die Astro-Miner besitzt Frachträume für verschiedene Güter. In einem der Hangars befinden sich 4 Robale. Das Schiff kann den Tachyonensprung ausführen. Das Schiff besitzt ein Sternensegel und eine kleine Lounge.

Manko: Die Innenausstattung ist bescheiden, vor allem was die Sanitärversorgung angeht. Der Astro-Miner wurde einfach nur für Arbeiter erstellt. Die Astro-Miner besitzt keinen Lift.

Ausstattung: 150 RE

Kommandantur		
Cockpit		1 RE
Kontrollraum	Frachtraum	1 RE
Antriebssysteme		
Argontank	für Inertdüsen	3 RE
Düsen		3 RE
Gravitino-Kammer	Schwerkraft	3 RE
Gravitino-Konvert.	Gravitino-Antr.	/
Inertdüsen	Lenkdüsen	/
Kernkraftwerk	Nuklearantrieb	8 RE
Landestützen		3 RE
Photonenkammer	Photonenantrieb	8 RE
Sternensegel	Antrieb u. Energie	4 RE
Tachyonenkammer	Tachyonensprung	8 RE
Personalräume		
Bad	für 15 Pers.	2 RE
Kantine	für 20 Pers.	4 RE
15 Kojen	für 15 Pers.	15 RE
Kombüse	für 100 Pers.	4 RE
Lounge	für 12 Pers.	4 RE
3 Umkleiden	Dekon-Raum Labor Medizinstation	3 RE
Versorgungssysteme		
Abfallkammer	10.000 FE	1 RE
Akkumulator	10.000 EE	1 RE
Helios-Panel	stiftet 20 EE	1 RE
Oxygentank	2.500 OE	1 RE
Vitalator		3 RE
3 Wassertanks	3.000 WE	3 RE

Logistiksysteme		
Büro		1 RE
Dekon-Raum	Haupteingang	2 RE
2 Druckschleusen	Haupteingang Frachtraum	2 RE
Fangstrahl		1 RE
4 Frachträume		16 RE
2 Hangars	4 Robale; Gleiter	8 RE
Lagerraum		1 RE
Multi-Tankanlage		1 RE
Radarsystem		1 RE
Schleusentunnel	Haupteingang	1 RE
Werkstatt		4 RE
Servicesysteme		
Holo-Konstruktur		1 RE
2 Labore		4 RE
Medizinstation		4 RE
Schutzsysteme		
Deflektorschild		3 RE
2 Energieschilde	Bug; Rumpf	2 RE
Kaperbohrer	am Schleusent.	1 RE
Rettungskabine	im Cockpit	1 RE
2 Rettungskapseln	für 14 Pers.	2 RE
Waffensysteme		
Drohnenstation		4 RE
Graser-Kanone		4 RE
Phaserbank		1 RE
Photonenkanone		4 RE

Typ: **Dom-Droid** (Kampfschiff; Astroiden)

R-Klasse: R3; Brigg

Hersteller: Die Dom-Droid ist ein spezieller Raumschiffstyp, der vom Dominium-Track hergestellt wird. Er wurde bereits in den Jahren entwickelt, als in der Allianz die Herstellung von Androiden noch verboten war.

Beschreibung: Die Dom-Droid ist darauf ausgelegt, dass es nur von Androiden geführt wird. Es wird als taktisches Kampfschiff eingesetzt. Die Dom-Droid ist vorrangig auf Invasion und Zerstörung ausgelegt.

Besatzung: bis zu 70 Androiden.

Besonderheiten: Da dieser Raumschiffstyp nur von Androiden besetzt wird, wurde bei der Herstellung auf viele lebenserhaltende Systeme verzichtet, was Platz spart und Platz für entsprechende Waffen bietet. Die Dom-Droid verfügt über ein 2. Cockpit, das als Wehrturm und Ersatz-Kommandozentrale genutzt werden kann. Die Androiden sitzen dauerhaft auf Sitzen in Korridoren. Das Schiff kann Tachyonensprünge ausführen.

Manko: Für organische Humanoiden gibt es auf der Dom-Droid keine Nahrung, kein Wasser und keine Entsorgungsmöglichkeiten, lediglich Gefängniszellen. Die Dom-Droid besitzt keine Rettungsräume. Sie ist auch schlecht für Kaperungen konzipiert, sondern eher auf Zerstörung feindlicher Schiffe.

Ausstattung: 150 RE

Kommandantur		
2 Cockpits		2 RE
Antriebssysteme		
Argontank	für Inertdüsen	3 RE
Düsen		3 RE
Gravitino-Kammer	Schwerkraft	3 RE
Gravitino-Konvert.	Gravitino-Antr.	/
Inertdüsen	Lenkdüsen	/
Kernkraftwerk	Nuklearantrieb	8 RE
Landestützen		3 RE
Photonenkammer	Photonenantrieb	8 RE
Tachyonenkammer	Tachyonensprung	8 RE
Personalräume		
7 Korridore	für 70 Androiden	7 RE
Versorgungssysteme		
2 Akkumulatoren	20.000 EE	2 RE
Helios-Panel	stiftet 20 EE	1 RE
Vitalator		3 RE
Logistiksysteme		
Druckschleuse	Haupteingang	1 RE
Fangstrahl		1 RE
7 Hangars	6 Hangars mit insges. 18 Stabjägern	28 RE
Konferenzraum	für 18 Pers.	4 RE
Lagerraum		1 RE
Lift		3 RE
Multi-Tankanlage		1 RE
Radarsystem		1 RE
Schleusentunnel	Haupteingang	1 RE
Teleporter		8 RE
Werkstatt		4 RE

Servicesysteme		
5 Gefängnisse		5 RE
Schutzsysteme		
Black-Out-System		1 RE
Deflektorschild		3 RE
6 Energieschilder	an allen Seiten	6 RE
Firewall +		1 RE
Hacker-Modul		1 RE
Kaperbohrer	am Schleusent.	1 RE
Navitron		1 RE
2 x Protectarea	in den Cockpits	2 RE
Raum-Scanner		1 RE
Waffensysteme		
Bullet-Blaster	4 Bullet's	4 RE
EMP-Kanone		4 RE
Maser-Kanone		4 RE
Phaserbank		1 RE
Photonenechokan.		4 RE
Photonenkanone		4 RE
Raketenstation		4 RE
Railgun		1 RE

Typ: Fortem (Söldnerschiff)

R-Klasse: R3; Brigg

Hersteller: Die Fortem ist ein beliebter kleiner Raumschiffstyp für Söldner und Piraten. Sie wird von der Firma Langfinger hergestellt.

Beschreibung: Die Fortem ist für Kaperangriffe konzipiert. Sie kann feindliche Schiffe durch ihre Waffen systematisch außer Gefecht setzen, so dass der Crew die Übernahme des feindlichen Schiffes gelingt.

Besatzung: Die Crew besteht aus 18 Personen, sozusagen zwei Söldnergruppen. Außerdem ist noch Platz für Gäste im Provisorium und es gibt 3 Gefängniszellen.

Besonderheiten: Die Fortem besitzt einen Tachyonenantrieb und einen Teleporter. Sie hat Gefechts Waffen, mit denen feindliche Schiffe schnell paralyisiert werden können. Sie besitzt eine größere Lounge.

Ausstattung: 150 RE

Kommandantur		
Cockpit		1 RE
Antriebssysteme		
Argontank	für Inertdüsen	3 RE
Düsen		3 RE
Gravitino-Kammer	Schwerkraft	3 RE
Gravitino-Konvert.	Gravitino-Antr.	/
Inertdüsen	Lenkdüsen	/
Kernkraftwerk	Nuklearantrieb	8 RE
Landestützen		3 RE
Photonenkammer	Photonenantrieb	8 RE
Tachyonenkammer	Tachyonensprung	8 RE
Personalräume		
2 Bäder	Baracke, Provisorium	4 RE
Baracke	für 12 Pers.	2 RE
Kantine	für 20 Pers.	4 RE
6 Kojen m. Nassz.	für 6 Pers.	12 RE
Kombüse	für 100 Pers.	4 RE
Lounge	für 24 Pers.	8 RE
Nasszelle	an Medizinstation	1 RE
Provisorium	22 Sitze o. 8 B.	4 RE
2 Umkleiden	Dekon-Raum Medizinstation	2 RE
Versorgungssysteme		
Abfallkammer	10.000 FE	1 RE
Akkumulatoren	10.000 EE	2 RE
Helios-Pannel	stiftet 20 EE	1 RE
Vitalator		3 RE
3 Wassertanks	3.000 WE	2 RE

Logistiksysteme		
Büro		1 RE
Dekon-Raum	Haupteingang	2 RE
Druckschleuse	Haupteingang	1 RE
Fangstrahl		1 RE
Frachtraum		4 RE
Hangar	1 Sprinter, 2 Speeder, 1 Wheeler	4 RE
Lagerraum		1 RE
Neutrino-Kammer		4 RE
Radarsystem		1 RE
Schleusentunnel	Haupteingang	1 RE
Schmuggelraum		2 RE
Teleporter		4 RE
Werkstatt		4 RE
Servicesysteme		
Gefängnis	für 3 Gefangene	3 RE
Medizinstation		4 RE
Trainingsraum		4 RE
Schutzsysteme		
Black-Out-System		1 RE
Deflektorschild		3 RE
Energieschild	Bug	1 RE
Kaperbohrer	am Schleusent.	1 RE
Navitron		1 RE
Raum-Scanner		1 RE
Störsender		1 RE
Waffensysteme		
EMP-Kanone		4 RE
Neutrino-Strahler		4 RE
Phaserbank		1 RE
Photonenechokan.		4 RE

Typ: **Marodeur** (Sammler-, Schmuggler- und Plünderschiff)

R-Klasse: R3; Brigg

Hersteller: Langfinger

Beschreibung: Die Marodeur ist ein Schiffstyp, der speziell dafür hergestellt wurde, damit eine Crew Überreste von Weltallschrott und zerstörten Raumschiffen einsammeln, hinterbliebene Schiffe plündern und schnell von dort wieder verschwinden kann. Vorrangig wird dieser Schiffstyp von Schrottsammlern und Piraten genutzt, ebenso wie von Plünderern, die Ressourcen von Gestirnen entwenden oder aus Siedlungen klauen wollen.

Besatzung: 12 Personen; es wäre durch ein Provisorium weitere Kapazität für 8 – 22 Personen.

Besonderheiten: Das Schiff besitzt 2 Frachträume für verschiedene Güter. In einem der Hangars befindet sich ein Robal. Das Schiff kann den Tachyonensprung ausführen. Die Ausstattung ist für einfaches Schurkenpersonal ausgestattet, aber dennoch in gewissem Sinne komfortabel. Das Schiff besitzt einen Teleporter.

Manko: Der Schiffstyp hat schon einen zweilightigen Ruf, darum wird es schnell Opfer von Razzien durch Militärpatrouillen und ist auch beim Andocken an Raumhäfen selten gerne gesehen.

Ausstattung: 150 RE

Kommandantur		
Cockpit		1 RE
Antriebssysteme		
Argontank	für Inertdüsen	3 RE
Düsen		3 RE
Gravitino-Kammer	Schwerkraft	3 RE
Gravitino-Konvert.	Gravitino-Antr.	/
Inertdüsen	Lenkdüsen	/
Kernkraftwerk	Nuklearantrieb	8 RE
Landestützen		3 RE
Photonenkammer	Photonenantrieb	8 RE
Tachyonenkammer	Tachyonensprung	8 RE
Personalräume		
Bad	für 15 Pers.	2 RE
Kantine	für 20 Pers.	4 RE
8 Kojen	für 8 Pers.	8 RE
3 Kojen mit Bad	für 3 Pers.	6 RE
1 Koje (groß)	für 1 oder 2 Pers.	2 RE
Kombüse	für 100 Pers.	4 RE
Lounge	für 12 Pers.	4 RE
Provisorium	22 Sitz o. 8 B.	4 RE
3 Umkleiden	Dekon-Raum Labor Medizinstation	3 RE
Versorgungssysteme		
Abfallkammer	10.000 FE	1 RE
Akkumulator	10.000 EE	1 RE
Helios-Panel	stiftet 20 EE	1 RE
Vitalator		3 RE
3 Wassertanks	3.000 WE	3 RE

Logistiksysteme		
Büro		1 RE
Dekon-Raum	Haupteingang	2 RE
2 Druckschleusen	Haupteingang Frachtraum	2 RE
Fangstrahl		1 RE
2 Frachträume		8 RE
2 Hangars	Robal und Stabj.; Amph.-gleiter	8 RE
Lageraum		1 RE
Multi-Tankanlage		1 RE
Neutrino-Kammer		4 RE
Radarsystem		1 RE
Schleusentunnel	Haupteingang	1 RE
Schmuggelraum		2 RE
Teleporter		4 RE
Werkstatt		4 RE
Servicesysteme		
Labor		2 RE
Medizinstation		4 RE
Schutzsysteme		
Black-Out-System		1 RE
Energieschild	Bug	1 RE
Kaperbohrer	am Schleusent.	1 RE
Navitron		1 RE
Raum-Scanner		1 RE
Rettungskabine	im Cockpit	1 RE
2 Rettungskapseln	für 14 Pers.	2 RE
Waffensysteme		
Drohnenstation		4 RE
EMP-Kanone		4 RE
Phaserbank		1 RE
Raketenstation	4 kl. Raketen	4 RE

Typ: Nuntius (Diplomatenschiff)

R-Klasse: R3; Brigg

Hersteller: Borgona-Militär und Kosmos-Trans.

Beschreibung: Die Nuntius ist ein Diplomatenschiff und ist in der Allianz ein Unikat. Es wird vom Konsul genutzt. Es kann Tachyonensprünge ausführen.

Besatzung: 13 Personen

Ausstattung: 150 RE

Kommandantur		
Cockpit		1 RE
Antriebssysteme		
Argontank	für Inertdüsen	3 RE
Düsen		3 RE
Gravitino-Kammer	Schwerkraft	3 RE
Gravitino-Konvert.	Gravitino-Antr.	/
Inertdüsen	Lenkdüsen	/
Kernkraftwerk	Nuklearantrieb	8 RE
Landestützen		3 RE
Photonenkammer	Photonenantrieb	8 RE
Tachyonenkammer	Tachyonensprung	8 RE
Personalräume		
3 Apartments	mind. 3 Pers.	12 RE
Bad	für 15 Pers.	2 RE
Kantine	für 20 Pers.	4 RE
10 Kojen mit Nasszellen	für 10 Pers.	20 RE
Kombüse	für 100 Pers.	4 RE
Lounge	für 12 Pers.	4 RE
Umkleide	Dekon-Raum	1 RE
Versorgungssysteme		
Abfallkammer	10.000 FE	1 RE
Akkumulator	10.000 EE	1 RE
Helios-Pannel	stiftet 20 EE	1 RE
Vitalator		3 RE
3 Wassertanks	3.000 WE	3 RE

Logistiksysteme		
Dekon-Raum	Haupteingang	2 RE
Druckschleuse	Haupteingang	1 RE
Frachtraum		4 RE
Hangar		4 RE
Konferenzraum		4 RE
Lagerraum		1 RE
Lift		3 RE
Neutrino-Kammer		4 RE
Radarsystem		1 RE
Schleusentunnel	Haupteingang	1 RE
Schmuggelraum		2 RE
Teleporter		4 RE
Werkstatt		4 RE
Servicesysteme		
Holo-Konstruktor	Lounge	1 RE
Trainingsraum		4 RE
Wellnessraum		4 RE
Schutzsysteme		
Energieschild	Bug	1 RE
Firewall +		1 RE
Navitron		1 RE
2 Protectarea's	Konferenzraum Lounge	2 RE
2 Rettungskapseln	für 14 Pers.	2 RE
Störsender		1 RE
Waffensysteme		
Phaserbank		1 RE
Photonenkanone		4 RE

Typ: **Traveller** (Reise- und Transportschiff)

R-Klasse: R3; Brigg

Hersteller: Line-Care

Beschreibung: Die Traveller ist ein Reise- und Transportschiff, das vor allem Passagiere befördert, aber auch gewisse Fracht transportieren kann.

Besatzung: Die Crew, bestehend aus 8 Personen, kommt in Kojen mit Nasszellen unter. Es können 66 Passagiere transportiert werden und weitere 10 Passagiere im Kryoschlaf. Für Kurzstreckenflüge steht außerdem für 22 Passagieren das Provisorium mit Sitzplätzen zur Verfügung.

Besonderheiten: Für längere Reisekunden existiert ein Kryostaseraum. Das Schiff kann aber auch Tachyonensprünge ausführen.

Manko: Die Traveller ist aufgrund ihrer Größe nicht für die gehobene Schicht konzipiert worden. Dementsprechend wenig luxuriös ist auch das Angebot. Die Traveller bietet Reisen nur im Down-Class-Bereich an.

Ausstattung: 150 RE

Kommandantur		
Cockpit		1 RE
Antriebssysteme		
Argontank	für Inertdüsen	3 RE
Düsen		3 RE
Gravitino-Kammer	Schwerkraft	3 RE
Gravitino-Konvert.	Gravitino-Antr.	/
Inertdüsen	Lenkdüsen	/
Kernkraftwerk	Nuklearantrieb	8 RE
Landestützen		3 RE
Photonenkammer	Photonenantrieb	8 RE
Tachyonenkammer	Tachyonensprung	8 RE
Personalräume		
4 Bäder	für 60 Pers.	8 RE
4 Baracken	für 48 Pers.	8 RE
Clubraum	für 6 Pers.	2 RE
Kantine	für 60 Pers.	12 RE
8 Kojen mit Nassz.	für 8 Pers.	8 RE
Kombüse	für 100 Pers.	4 RE
Kryostaseraum	für 10 Pers.	4 RE
Nasszelle	Medizinstation	1 RE
Provisorium	22 Sitz o. 8 B.	4 RE
3 Umkleiden	Dekon-Raum Labor Medizinstation	3 RE
2 Wabenhotels	für 18 Pers.	2 RE

Versorgungssysteme		
Abfallkammer	10.000 FE	1 RE
Akkumulator	10.000 EE	1 RE
Vitalator		3 RE
3 Wassertanks	3.000 WE	3 RE
Logistiksysteme		
Büro		1 RE
Dekon-Raum	Haupteingang	2 RE
Druckschleuse	Haupteingang	1 RE
Frachtraum		4 RE
Hangar		4 RE
Lagerraum		1 RE
Lift		3 RE
Neutrino-Kammer		4 RE
Radarsystem		1 RE
Schleusentunnel	Haupteingang	1 RE
Teleporter		4 RE
Werkstatt		4 RE
Servicesysteme		
Medizinstation		4 RE
Schutzsysteme		
Energieschild	Bug	1 RE
2 Rettungskamm.	für 60 Pers.	8 RE
Rettungskapseln	für 7 Pers.	1 RE
Waffensysteme		
Phaserbank		1 RE
Photonenkanone		4 RE

R5-Klassen

Typ: **Cargo-5** (Frachtschiff)

R-Klasse: R5; Fregatte

Hersteller: Korund-Werften, Satoff-Werke u. a.

Beschreibung: Der Cargo-5 ist ein Frachtschiff. Cargo-Schiffe durchkreuzen häufig das Universum und befördern vor allem Ressourcen in großen Mengen, wie Wasser, Erze, Öl, Nahrungsmittel, Nutztiere.

Besatzung: 20 Crewmitglieder.

Besonderes: Ein Cargo-Schiff hat eine geringe Crew, die vor allem beim Verladen der Ware zum Einsatz kommt und unterwegs die Ware kontrolliert und das Schiff instand hält. Das Schiff ist gut bewaffnet, um es vor Raubangriffen zu schützen. Da die Crew lange unterwegs ist, stehen ihr angenehme Servicerräume zur Verfügung, auch um einem Raumkollaps vorzubeugen. Außerdem besitzt das Schiff einen Schmuggelraum und 3 Gefängniszellen.

Ausstattung: 250 RE

Kommandantur		
Cockpit		1 RE
Kontrollraum	Maschinendeck	1 RE
Antriebssysteme		
Argontank	für Inertdüsen	5 RE
Düsen		5 RE
Gravitino-Kammer	Schwerkraft	5 RE
Gravitino-Konvert.	Gravitino-Antr.	/
Inertdüsen	Lenkdüsen	/
Kernkraftwerk	Nuklearantrieb	8 RE
Landestützen		5 RE
Photonenkammer	Photonenantrieb	8 RE
Tachyonenkammer	Tachyonensprung	8 RE
Personalräume		
Apartment	mind. 1 Pers.	4 RE
Bad	für 15 Pers.	2 RE
Clubraum	für 6 Pers.	2 RE
Kantine	für 20 Pers.	4 RE
16 Kojen mit Nasszellen	für 15 Pers.	32 RE
3 Kojen (Großkojen)	für 3 Pers.	6 RE
Kombüse	für 100 Pers.	4 RE
Lounge	für 24 Pers.	8 RE
2 Nasszellen	Labor Medizinstation	2 RE
2 Umkleiden	Personalräume Medizinstation	2 RE
Versorgungssysteme		
Abfallkammer	10.000 FE	1 RE
Akkumulator	10.000 EE	1 RE
Oxygentank	2.500 OE	1 RE
Treibhaus	stiftet tägl. 5 NE	4 RE
Vitalator		5 RE
4 Wassertanks	4.000 WE	4 RE
Zuchtfarm	stiftet tägl. 10 NE	4 RE

Logistiksysteme		
Büro		1 RE
Dekon-Raum	Haupteingang	2 RE
2 Druckschleusen	Haupteingang Frachtraum	2 RE
9 Frachträume	4 Robale; 8 Frachtr. = frei	36 RE
2 Hangars	1 Gleiter; frei	8 RE
Lagerraum		1 RE
Lift		5 RE
Multi-Tankanlage		1 RE
Neutrino-Kammer		4 RE
Radarsystem		1 RE
Schleusentunnel	Haupteingang	1 RE
Schmuggelraum		2 RE
Teleporter		4 RE
Werkstatt		4 RE
Servicesysteme		
Garten		4 RE
Gefängnis	3 Zellen	3 RE
Holoraum		4 RE
Labor		2 RE
Medizinstation		4 RE
Trainingsraum		4 RE
Schutzsysteme		
Deflektorschild		5 RE
2 Energieschilde	Bug; Rumpf	1 RE
Firewall +		1 RE
Kaperbohrer	am Schleusent.	1 RE
Navitron		1 RE
Raum-Scanner		1 RE
3 Rettungskapseln	für 21 Pers.	2 RE
Waffensysteme		
Drohnenstation		4 RE
Maserkanone		4 RE
Phaserbank		1 RE
Photonenkanone		4 RE

Typ: **Convicto** (Gefangenentransporter)

R-Klasse: R5; Fregatte

Hersteller: Korund-Werften

Beschreibung: Der Convicto-Typ ist selten und wird von der Firma Korund-Werften hergestellt. Es handelt sich um einen Gefangenentransporter.

Besatzung: 40 Gefangene + 20 Crewmitglieder.

Besonderes: Das Schiff ist militärisch gut geschützt. Einige der Gefängniszellen sind mit Protectarea geschützt, um Psinetiker zu inhaftieren.

Ausstattung: 250 RE

Kommandantur		
Brücke		4 RE
2 Kontrollräume	Maschinendeck Gefängnisstrakt	2 RE
Antriebssysteme		
Argontank	für Inertdüsen	5 RE
Düsen		5 RE
Gravitino-Kammer	Schwerkraft	5 RE
Gravitino-Konvert.	Gravitino-Antr.	/
Inertdüsen	Lenkdüsen	/
Kernkraftwerk	Nuklearantrieb	8 RE
Landestützen		5 RE
Photonenkammer	Photonenantrieb	8 RE
Tachyonenkammer	Tachyonensprung	8 RE
Personalräume		
2 Apartments	mind. 2 Pers.	8 RE
3 Bäder	für 45 Pers.	6 RE
2 Clubräume	für 12 Pers.	4 RE
Kantine	für 20 Pers.	4 RE
18 Kojen	für 18 Pers.	18 RE
Kombüse	für 100 Pers.	4 RE
Nasszelle	Medizinstation	1 RE
2 Umkleiden	Personalräume Medizinstation	2 RE
Versorgungssysteme		
Abfallkammer	10.000 FE	1 RE
Akkumulator	10.000 EE	1 RE
Bio-Kammer	stiftet 10 EE	4 RE
Oxygentank	2.500 OE	1 RE
Vitalator		5 RE
4 Wassertanks	4.000 WE	4 RE

Logistiksysteme		
Büro		1 RE
Dekon-Raum	Haupteingang	2 RE
Druckschleuse	Haupteingang	1 RE
Fangstrahl		1 RE
Frachtraum		4 RE
2 Hangars	1 Gleiter; frei	8 RE
Konferenzraum		4 RE
2 Lagerräume		2 RE
Lift		5 RE
Neutrino-Kammer		4 RE
Radarsystem		1 RE
Schleusentunnel	Haupteingang	1 RE
Teleporter		4 RE
Werkstatt		4 RE
Servicesysteme		
40 Gefängnisse	für 40 Gefangene	40 RE
Medizinstation		4 RE
Trainingsraum		4 RE
Schutzsysteme		
Deflektorschild		5 RE
6 Energieschilde	an allen Seiten	6 RE
Firewall +		1 RE
8 Protectarea	Brücke; 7 Zellen	8 RE
Raum-Scanner		1 RE
Rettungskammer	Brücke	4 RE
2 Rettungskapseln	für 14 Pers.	2 RE
Störsender		1 RE
Waffensysteme		
Phaserbank		1 RE
Photonenechok.		4 RE
Photonenkanone		4 RE
Raketenstation		4 RE

Typ: **Ikarus-5** (Kriegsschiff)

R-Klasse: R5; Fregatte

Hersteller: Borgona-Militär

Beschreibung: Die Ikarus ist ein Raumschiffstyp, das als Kriegsschiff für die Allianz entworfen wurde. Die Ikarus lässt sich im Gefecht einsetzen und kann eine Gruppe von Sphärikern und eine Gruppe von Infanteristen (Spezialeinheiten; Black Ops) aussenden.

Besatzung: 35 und 1 Gast. Neben der Raumschiffcrew, die das Raumschiff führt, befinden sich 24 Infanteristen oder Piloten an Bord, die in Baracken untergebracht sind. Außerdem befinden sich 5 Gefängnisse an Bord.

Ausstattung: 250 RE

Kommandantur		
Brücke		4 RE
Cockpit		1 RE
Antriebssysteme		
Argontank	für Inertrdüsen	5 RE
Düsen		5 RE
Gravitino-Kammer	Schwerkraft	5 RE
Gravitino-Konvert.	Gravitino-Antr.	/
Inertrdüsen	Lenkdüsen	/
Kernkraftwerk	Nuklearantrieb	8 RE
Landestützen		5 RE
Photonenkammer	Photonenantrieb	8 RE
Tachyonenkammer	Tachyonensprung	8 RE
Personalräume		
2 Apartments	mind. 2 Pers.	8 RE
4 Bäder	für 60 Pers.	8 RE
2 Baracken	für 24 Pers.	4 RE
Kantine	für 40 Pers.	8 RE
10 Kojen	für 10 Pers.	10 RE
Kombüse	für 100 Pers.	4 RE
Lounge	für 12 Pers.	4 RE
Nasszelle	Medizinstation	1 RE
3 Stuben	für je 12 Pers.	9 RE
2 Umkleiden	Dekon-Raum Medizinstation	2 RE
Versorgungssysteme		
Abfallkammer	10.000 FE	1 RE
Akkumulator	10.000 EE	1 RE
Oxygentank	2.500 OE	1 RE
Vitalator		5 RE
6 Wassertanks	6.000 WE	6 RE

Logistiksysteme		
Büro		1 RE
Dekon-Raum	Haupteingang	2 RE
Druckschleuse	Haupteingang	1 RE
Fangstrahl		1 RE
4 Hangars	1 Amphibiengl.; 3 x 3 Stabjäger	16 RE
Konferenzraum		4 RE
2 Lagerräume		2 RE
Lift		5 RE
Neutrino-Kammer		4 RE
Radarsystem		1 RE
Schleusentunnel	Haupteingang	1 RE
Teleporter		4 RE
Werkstatt		4 RE
Servicesysteme		
5 Gefängnisse	für 5 Gefangene	5 RE
Holoraum		4 RE
Medizinstation		4 RE
Trainingsraum		4 RE
Schutzsysteme		
Deflektorschild		5 RE
6 Energieschilde	an allen Seiten	6 RE
Firewall +		1 RE
Kaperbohrer	am Schleusent.	1 RE
Navitron		1 RE
6 x Protectarea	Brücke; 5 Gefängnisse	6 RE
Raum-Scanner		1 RE
Rettungskabine	Cockpit	1 RE
Rettungskammer	Brücke	4 RE
5 Rettungskapseln	für 35 Pers.	5 RE
Störsender		1 RE
Waffensysteme		
Drohnenstation		4 RE
Gefechtslager	für Raketen	4 RE
EMP-Kanone		4 RE
Neutrino-Strahler		4 RE
2 Phaserbänke		2 RE
Photonenechok.		4 RE
Photonenkanone		4 RE
Railgun		4 RE
Raketenstation		4 RE

Typ: **Invader** (Kriegsschiff mit Sphärikern)

R-Klasse: R5; Fregatte

Hersteller: Borgona-Militär, Myrmische Schiffswerke u. a.

Beschreibung: Der Invader besitzt Hangars mit Sphärikern, die zum Kampfeinsatz im Weltall oder gegen terrestrische Objekte eingesetzt werden und gut mit Waffen bestückt ist.

Besatzung: 60 Personen, davon gehören 11 Personen der Crew des Schiffes an und der Rest sind Piloten bzw. Kampfsoldaten und ein Gast. Gast und Kommandant wohnen in Apartments.

Manko: Die Piloten sind in Baracken untergebracht. Im Evakuierungsfall werden die Piloten dazu aufgefordert, mit den Sphärikern das Schiff zu verlassen, darum besitzt die Invader wenig Rettungsräume. Die Invader besitzt keinen Teleporter.

Ausstattung: 250 RE

Kommandantur		
Brücke		4 RE
Cockpit		1 RE
Kontrollraum	Hangars	1 RE
Antriebssysteme		
Argontank	für Inertdüsen	5 RE
Düsen		5 RE
Gravitino-Kammer	Schwerkraft	5 RE
Gravitino-Konvert.	Gravitino-Antr.	/
Inertdüsen	Lenkdüsen	/
Kernkraftwerk	Nuklearantrieb	8 RE
Landestützen		5 RE
Photonenkammer	Photonenantrieb	8 RE
Tachyonenkammer	Tachyonensprung	8 RE
Personalräume		
2 Apartments	mind. 2 Pers.	8 RE
4 Bäder	für 60 Pers.	8 RE
4 Baracken	für 48 Pers.	8 RE
Kantine	für 60 Pers.	12 RE
10 Kojen mit Nasszellen	für 10 Pers.	20 RE
Kombüse	für 100 Pers.	4 RE
Lounge	für 12 Pers.	4 RE
Nasszelle	Medizinstation	1 RE
Stube	für 12 Pers.	3 RE
2 Umkleiden	Dekon-Raum Medizinstation	2 RE
Versorgungssysteme		
Abfallkammer	10.000 FE	1 RE
Akkumulator	10.000 EE	1 RE
Oxygentank	2.500 OE	1 RE
Vitalator		5 RE
7 Wassertanks	7.000 WE	7 RE

Logistiksysteme		
Dekon-Raum	Haupteingang	2 RE
Druckschleuse	Haupteingang	1 RE
9 Hangars	1 Gleiter; 8 x 3 Stabj.	36 RE
Konferenzraum		4 RE
2 Lagerräume		2 RE
Lift		5 RE
Radarsystem		1 RE
Schleusentunnel	Haupteingang	1 RE
Werkstatt		4 RE
Servicesysteme		
Gefängnisse	für zwei Personen	2 RE
Medizinstation		4 RE
Trainingsraum		4 RE
Schutzsysteme		
Black-Out-System		1 RE
Deflektorschild		5 RE
6 Energieschilde	an allen Seiten	6 RE
Firewall +		1 RE
Navitron		1 RE
Protectarea	Brücke; Gefängn.	2 RE
Raum-Scanner		1 RE
Rettungskabine	Cockpit	1 RE
Rettungskammer	Brücke	4 RE
Störsender		1 RE
Waffensysteme		
Drohnenstation		4 RE
EMP-Kanone		4 RE
Maser-Kanone		4 RE
2 Phaserbänke		2 RE
Photonenkanone		4 RE
Railgun		4 RE
Raketenstation		4 RE

Typ: **Luxus-Liner** (Luxus-Passagierschiff)

R-Klasse: R5; Fregatte

Hersteller: Line-Care, Korund-Werften, Kosmo-Trans u. a.

Beschreibung: Die Luxus-Liner ist das „kleine“ luxuriöse Passagierschiff, das High-Society-Personal, auf bestimmten Routen durch das Weltall befördert. Die Luxus-Liner besitzt einen Holoraum.

Besatzung: 20 – 40 Gäste und 9 Crewmitglieder.

Ausstattung: 250 RE

Kommandantur		
Cockpit		1 RE
Antriebssysteme		
Argontank	für Inertdüsen	5 RE
Düsen		5 RE
Gravitino-Kammer	Schwerkraft	5 RE
Gravitino-Konvert.	Gravitino-Antr.	/
Inertdüsen	Lenkdüsen	/
Kernkraftwerk	Nuklearantrieb	8 RE
Landestützen		5 RE
Photonenkammer	Photonenantrieb	8 RE
Tachyonenkammer	Tachyonensprung	8 RE
Personalräume		
21 Apartments	mind. 21 Pers.	84 RE
2 Bäder	für 30 Pers.	4 RE
Kantine	für 40 Pers.	8 RE
8 Kojen	für 8 Pers.	8 RE
Kombüse	für 100 Pers.	4 RE
Lounge	für 24 Pers.	8 RE
Nasszelle	Medizinstation	1 RE
Provisorium	als Hörsaal	4 RE
Stube	für 4 Pers.	1 RE
2 Umkleiden	Dekon-Raum Medizinstation	2 RE
Versorgungssysteme		
Abfallkammer	10.000 FE	1 RE
Akkumulator	10.000 EE	1 RE
Vitalator		5 RE
4 Wassertanks	4.000 WE	4 RE

Logistiksysteme		
Büro		1 RE
Dekon-Raum	Haupteingang	2 RE
Druckschleuse	Haupteingang	1 RE
Frachtraum		4 RE
Hangar		4 RE
Konferenzraum		4 RE
Lagerraum		1 RE
Lift		5 RE
Neutrino-Kammer		4 RE
Radarsystem		1 RE
Schleusentunnel	Haupteingang	1 RE
Teleporter		4 RE
Servicesysteme		
Garten		4 RE
Holo-Konstruktor	Lounge	1 RE
Holoraum		9 RE
Medizinstation		4 RE
Trainingsraum		4 RE
Wellnessraum		4 RE
Schutzsysteme		
Energieschild	Bug	1 RE
Raum-Scanner		1 RE
Rettungskabine	Cockpit	1 RE
4 Rettungskapseln	für 28 Pers.	4 RE
Waffensysteme		
Phaserbank		1 RE
Photonenkanone		4 RE

Typ: **Pass-Liner** (Passagierschiff)

R-Klasse: R5; Fregatte

Hersteller: Line-Care, Korund-Werften, Kosmo-Trans u. a.

Beschreibung: Die Pass-Liner ist ein Passagierschiff, das Passagiere in den Komfortklassen Down-Class und Middle-Class transportiert. Die Pass-Liner besitzt einen Holoraum.

Besatzung: 85 - 89 Gäste und 10 Crewmitglieder.

Ausstattung: 250 RE

Kommandantur		
Cockpit		1 RE
Kontrollraum		1 RE
Antriebssysteme		
Argontank	für Inertdüsen	5 RE
Düsen		5 RE
Gravitino-Kammer	Schwerkraft	5 RE
Gravitino-Konvert.	Gravitino-Antr.	/
Inertdüsen	Lenkdüsen	/
Kernkraftwerk	Nuklearantrieb	8 RE
Landestützen		5 RE
Photonenkammer	Photonenantrieb	8 RE
Tachyonenkammer	Tachyonensprung	8 RE
Personalräume		
Apartment	für 1 - 2 Pers.	4 RE
5 Bäder	für 75 Pers.	10 RE
4 Baracken	für 48 Pers.	8 RE
Kantine	für 100 Pers.	20 RE
15 Kojen mit Nasszellen	für 15 Pers.	30 RE
4 Kojen (Großkojen)	für 4 - 8 Pers.	8 RE
Kombüse	für 100 Pers.	4 RE
Nasszelle	Medizinstation	1 RE
Stube (für Crew)	für 12 Pers.	3 RE
2 Umkleiden	Dekon-Raum Medizinstation	2 RE
3 Wabenhotels	für 27 Pers.	3 RE
Versorgungssysteme		
Abfallkammer	10.000 FE	1 RE
Akkumulator	10.000 EE	1 RE
Bio-Kammer	stiftet 10 EE	4 RE
Helios-Pannel	stiftet 20 EE	1 RE
Oxygentank	2.500 OE	1 RE
Vitalator		5 RE
6 Wassertanks	6.000 WE	6 RE

Logistiksysteme		
Büro		1 RE
2 Dekon-Räume	Haupteingang Teleporter	4 RE
Druckschleuse	Haupteingang	1 RE
2 Frachträume		8 RE
3 Hangars	Gleiter; 2 x frei	12 RE
2 Lagerräume		2 RE
Lift		5 RE
Neutrino-Kammer		4 RE
Radarsystem		1 RE
Schleusentunnel	Haupteingang	1 RE
Teleporter		4 RE
Werkstatt		4 RE
Servicesysteme		
Garten		4 RE
Holoraum	(kommerziell)	9 RE
Medizinstation		4 RE
Schutzsysteme		
Deflektorschild		5 RE
Energieschild	Bug	1 RE
Firewall +		1 RE
Navitron		1 RE
Raum-Scanner		1 RE
Rettungskabine	Cockpit	1 RE
3 Rettungskamm.	für 90 Pers.	12 RE
Waffensysteme		
2 Phaserbänke		2 RE
Photonenkanone		4 RE

Typ: Research (Forschungsschiff)

R-Klasse: R5; Fregatte

Hersteller: Korund-Werften.

Beschreibung: Research-Schiffe werden als Forschungsschiffe eingesetzt, sowohl von Privatfirmen, wie auch von staatlicher Seite.

Besatzung: 20 (Wissenschaftler, Service-Mitarbeiter und Sicherheitspersonal)

Besonderheiten: Der Typ Research ist mit verschiedensten Laboren und Elementen zur Wissenschaft ausgestattet und für die Crew ist das Schiff mit Freizeit- und Wohlfühldecks ausgestattet. Außerdem ist die Research gut bewaffnet.

Ausstattung: 250 RE

Kommandantur		
Brücke		4 RE
Antriebssysteme		
Argontank	für Inertdüsen	5 RE
Düsen		5 RE
Gravitino-Kammer	Schwerkraft	5 RE
Gravitino-Konvert.	Gravitino-Antr.	/
Inertdüsen	Lenkdüsen	/
Kernkraftwerk	Nuklearantrieb	8 RE
Landestützen		5 RE
Photonenkammer	Photonenantrieb	8 RE
Tachyonenkammer	Tachyonensprung	8 RE
Personalräume		
3 Apartments	für ca. 3 Pers.	12 RE
Bad	für 15 Pers.	2 RE
Clubraum	für 6 Pers.	2 RE
Kantine	für 20 Pers.	4 RE
17 Kojen mit Nasszellen	für 17 Pers.	34 RE
Kombüse	für 100 Pers.	4 RE
Lounge	für 24 Pers.	8 RE
2 Nasszellen	Labor Medizinstation	2 RE
2 Umkleiden	Labor Medizinstation	2 RE
Versorgungssysteme		
Abfallkammer	10.000 FE	1 RE
Akkumulator	10.000 EE	1 RE
Bio-Kammer	stiftet tägl. 10 EE	4 RE
Helios-Panel	stiftet tägl. 20 EE	1 RE
Oxygentank	2.500 OE	1 RE
Treibhaus	stiftet tägl. 5 NE	4 RE
Vitalator		5 RE
5 Wassertanks	5.000 WE	5 RE
Zuchtfarm	stiftet tägl. 10 NE	4 RE

Logistiksysteme		
Büro		1 RE
2 Dekon-Räume	Haupteingang Teleporter	4 RE
Druckschleuse	Haupteingang	1 RE
Frachtraum		4 RE
Hangar	Gleiter	4 RE
Konferenzraum		4 RE
Lagerraum		1 RE
Lift		5 RE
Neutrino-Kammer		4 RE
Radarsystem		1 RE
Schleusentunnel	Haupteingang	1 RE
Teleporter		4 RE
Werkstatt		4 RE
Servicesysteme		
Gefängnis		1 RE
Holo-Konstruktor	Lounge	1 RE
Holoraum		9 RE
4 Labore		8 RE
Medizinstation		1 RE
Trainingsraum		4 RE
Wellnessraum		4 RE
Schutzsysteme		
Deflektorschild		5 RE
6 Energieschilde	an allen Seiten	6 RE
Firewall +		1 RE
Protectarea	Gefängnis	1 RE
Raum-Scanner		1 RE
Rettungskammer	Brücke	4 RE
2 Rettungskapseln	für 14 Pers.	2 RE
Waffensysteme		
Drohnenstation		4 RE
Gefechtslager	für Drohnen	4 RE
Phaserbank		1 RE
Photonenkanone		4 RE
Raketenstation		4 RE

Typ: **Starlight** (Reise-, Handels-, Passagier- und Vergnügungsschiff)

R-Klasse: R5; Fregatte

Hersteller: Langfinger.

Beschreibung: Die Firma Langfinger hat einige wenige Starlight-Typen auf den Markt gebracht, die den individuellen Wünschen der Kunden entsprechen sollen. Starlight-Schiffe werden vor allem von Gewerbetreibenden genutzt, die mit dem Personentransport und Vergnügungsangeboten, sonst aber auch mit Handel Umsatz machen wollen.

Besatzung: 54 – 59 Personen, zu denen auch die Crew gehört.

Besonderheiten: Eine Starlight kann neben der dauerhaften Crew auch verschiedene Langzeit- und Kurzzeitgäste an Bord haben. In einem Vergnügungsdeck befinden sich Lounge, Freizeitangebote und einen Raum, der als Spielcasino genutzt wird. Die Kantine wird gelegentlich am Abend zur Disko umfunktioniert. Einige Starlight-Schiffe bieten auch die Unterhaltung durch Companions oder Edelprostituierte an. Der Komfort einer Starlight soll vor allem die besser verdienende Mittelschicht ansprechen.

Ausstattung: 250 RE

Kommandantur		
Cockpit		1 RE
Antriebssysteme		
Argontank	für Inertdüsen	5 RE
Düsen		5 RE
Gravitino-Kammer	Schwerkraft	5 RE
Gravitino-Konvert.	Gravitino-Antr.	/
Inertdüsen	Lenkdüsen	/
Kernkraftwerk	Nuklearantrieb	8 RE
Landestützen		5 RE
Photonenkammer	Photonenantrieb	8 RE
Tachyonenkammer	Tachyonensprung	8 RE
Personalräume		
5 Apartments	für 5–10 Pers.	20 RE
3 Bäder	für 45 Pers.	6 RE
2 Baracken	für 24 Pers.	4 RE
Clubraum	für 12 Pers.	4 RE
Kantine	für 40 Pers.	8 RE
20 Kojen mit Nasszellen	für 20 Pers.	40 RE
5 Kojen als Großkojen	für 5 – 10 Pers.	10 RE
Kombüse	für 100 Pers.	4 RE
Lounge	für 24 Pers.	8 RE
Nasszelle	Medizinstation	1 RE
Umkleide	Medizinstation	1 RE
Versorgungssysteme		
Abfallkammer	10.000 FE	1 RE
Akkumulatoren	10.000 EE	1 RE
Bio-Kammer	stiftet tägl. 10 EE	4 RE
Helios-Panel	stiftet tägl. 20 EE	1 RE
Treibhaus	stiftet tägl. 5 NE	4 RE
Vitalator		5 RE
5 Wassertanks	5.000 WE	5 RE

Logistiksysteme		
Büro		1 RE
Dekon-Raum	Haupteingang	2 RE
Druckschleuse	Haupteingang	1 RE
Frachtraum		4 RE
Hangar		4 RE
Lagerraum		1 RE
Lift		5 RE
Neutrino-Kammer		4 RE
Radarsystem		1 RE
Schleusentunnel	Haupteingang	1 RE
Schmuggelraum		2 RE
Teleporter		4 RE
Werkstatt		4 RE
Servicesysteme		
Holo-Konstruktor	Lounge	1 RE
Holoraum		9 RE
Medizinstation		4 RE
Spielcasino	für 20 Pers.	4 RE
Trainingsraum		4 RE
Wellnessraum		4 RE
Schutzsysteme		
Black-Out-System		1 RE
Energieschild	Bug	1 RE
Raum-Scanner		1 RE
Rettungskabine	Cockpit	1 RE
2 Rettungskamm.	für 60 Pers.	8 RE
Waffensysteme		
2 Phaserbänke		2 RE
Photonenkanone		4 RE

R10-Klassen

Typ: **Kosmo-Liner** (Riesiges Passagierschiff)

R-Klasse: R10; Kreuzer

Hersteller: Line-Care, Kosmo-Trans u. a.

Beschreibung: Die Kosmo-Liner ist ein riesiges Passagierschiff, das für weite Reisen durchs All konzipiert wurde und den Passagieren alle Komfortstufen bietet (Upper-Class, Middle-Class und Down-Class). Enthalten sind auch Kryostaseräume, damit Passagiere ohne zu altern unterwegs sein können.

Besatzung: 203 Gäste + 20 Crewmitglieder.

Crewmitglieder: 6 Personen für die Kommandantur; 1 Flugmarschall; 1 Arzt; 1 Ingenieur; 1 Monteur; 2 Hotelmanager; 2 Köche; 6 Servicekräfte (Küchenhilfen, Kellner usw.; der Rest wird von Robotern erledigt).

Ausstattung: 500 RE

Kommandantur		
Brücke		4 RE
Kontrollraum	Maschinendeck	1 RE
Antriebssysteme		
Argontank	für Inertdüsen	10 RE
Düsen		10 RE
Gravitino-Kammer	Schwerkraft	10 RE
Gravitino-Konvert.	Gravitino-Antr.	/
Inertdüsen	Lenkdüsen	/
Kernkraftwerk	Nuklearantrieb	8 RE
Landestützen		10 RE
Photonenkammer	Photonenantrieb	8 RE
Tachyonenkammer	Tachyonensprung	8 RE
Personalräume		
5 Apartments ^(Crew)	für ca. 5 Pers.	20 RE
10 Apartm. ^(Gäste)	für ca. 10 Pers	40 RE
16 Bäder ^(Gäste)	für 15 Pers.	32 RE
8 Baracken ^(Gäste)	für 96 Pers.	16 RE
Kantine ^(Crew)	für 20 Pers.	4 RE
2 Kantinen ^(Gäste)	für je 100 Pers.	40 RE
Kantine ^(Gäste)	als Event-Raum	4 RE
15 Kojen ^(Crew) mit Nasszellen	für 15 Pers.	30 RE
20 Kojen ^(Gäste)	für 15 Pers.	20 RE
5 Kojen ^(Gäste) (Großraum)	für 10 Pers.	10 RE
2 Kombüsen	für je 100 Pers.	8 RE
Kryostaseräum	für 10 Pers.	4 RE
Küche ^(Crew)	für 20 Pers.	4 RE
Lounge	nur für Upper-Cl.	8 RE
Nasszelle	Medizinstation	1 RE
Provisorium	als Hörsaal	4 RE
Stuben ^(Crew)	für 16 Pers.	4 RE
2 Umkleiden	Medizinstation Personalräume	2 RE
8 Wabenhotels	für 72 Pers.	8 RE

Versorgungssysteme		
Abfallkammer	10.000 FE	1 RE
Akkumulator	10.000 EE	1 RE
Bio-Kammer	stiftet tägl. 10 EE	4 RE
Helios-Pannel	stiftet tägl. 20 EE	1 RE
Oxygentank	2.500 OE	1 RE
Vitalator		10 RE
13 Wassertanks	13.000 WE	13 RE
Logistiksysteme		
2 Büros	Verwaltung + Rezept.	2 RE
Dekon-Raum	Haupteingang	2 RE
Druckschleuse	Haupteingang	1 RE
4 Frachträume		16 RE
3 Hangars	Gleiter; 2 = frei	16 RE
4 Lagerräume		4 RE
Lift		10 RE
Neutrino-Kammer		4 RE
Radarsystem		1 RE
Schleusentunnel	Haupteingang	1 RE
Teleporter		4 RE
Werkstatt		4 RE
Servicesysteme		
Garten		4 RE
Gefängnis	2 Zellen	2 RE
2 Hologr.-Konstr.	in der Lounge in der Gästekant.	2 RE
Medizinstation		4 RE
Trainingsraum		4 RE
Wellnessraum	nur für Upper-Cl.	4 RE
Schutzsysteme		
Deflektorschild		5 RE
6 Energieschilde	an allen Seiten	6 RE
Protectarea	Brücke	1 RE
Raum-Scanner		1 RE
8 Rettungskamm.	eine in Brücke	32 RE
2 Rettungskapseln	für 14 Pers.	2 RE
Waffensysteme		
Phaserbank		1 RE
Photonenkanone		4 RE
Photonentorpedo		8 RE

Typ: Speditor (Raumschifftransporter)

R-Klasse: R10; Kreuzer

Hersteller: Nilicon-Transporte

Beschreibung: Die Firma Nilicon-Transporte stellt Speditoren her, die eine R2 oder 2 R1-Raumschiffe in sich aufnehmen und transportieren kann.

Besatzung: 20 Crewmitglieder. 10 Gäste können in Kojen untergebracht werden und bis zu 100 Gäste bewirtet werden.

Besonderes: Die Gäste erhalten die Möglichkeit, ihr Raumschiff zu verlassen und sich auf dem Speditor aufzuhalten, wo sie Nahrung konsumieren und ihren Feierabend verbringen können. Speditoren sind in der Lage Raumschiffe im Weltall zu schlucken.

Manko: Für die Gäste gibt es keine Rettungsräume.

Ausstattung: 500 RE

Kommandantur		
Brücke		4 RE
Kontrollraum	Speditor	1 RE
Antriebssysteme		
Argontank	für Inertdüsen	10 RE
Düsen		10 RE
Gravitino-Kammer	Schwerkraft	10 RE
Gravitino-Konvert.	Gravitino-Antr.	/
Inertdüsen	Lenkdüsen	/
Kernkraftwerk	Nuklearantrieb	8 RE
Landestützen		10 RE
Photonenkammer	Photonenantrieb	8 RE
Tachyonenkammer	Tachyonensprung	8 RE
Personalräume		
Apartment	für ca. 1 Pers.	4 RE
2 Bäder	für 30 Pers.	4 RE
2 Clubräume	für 12 Pers.	4 RE
Kantine	für 100 Pers.	20 RE
20 Kojen ^(Crew) mit Nasszellen	für 20 Pers.	40 RE
10 Kojen ^(Gäste) mit Nasszellen	für 10 Pers.	20 RE
Kombüse	für 100 Pers.	4 RE
Lounge	für 24 Pers.	8 RE
Nasszelle	Medizinstation	1 RE
2 Umkleiden	Dekon-Raum Medizinstation	2 RE
Versorgungssysteme		
Abfallkammer	10.000 FE	1 RE
Akkumulator	10.000 EE	1 RE
Bio-Kammer	1.000 Bio-FE	4 RE
Oxygentank	2.500 OE	1 RE
Vitalator		10 RE
5 Wassertanks	5.000 WE	5 RE

Logistiksysteme		
Büro		1 RE
2 Dekon-Räume	Haupteingang Speditor	4 RE
2 Druckschleusen	Haupteingang Speditor	2 RE
Fangstrahl		1 RE
Frachtraum		4 RE
Hangar		4 RE
2 Lagerräume		2 RE
Lift		10 RE
Neutrino-Kammer		4 RE
Multi-Tankanlage	im Speditor	1 RE
Radarsystem		1 RE
2 Schleusentunnel	Haupteingang Speditor	2 RE
Speditor-Hangar	für 2 R1- oder R2-Klassen	200 RE
Teleporter		4 RE
Werkstatt		4 RE
Servicesysteme		
Holo-Konstruktor	Lounge	1 RE
Holoraum		9 RE
Medizinstation		4 RE
Trainingsraum		4 RE
Wellnessraum		4 RE
Schutzsysteme		
Deflektorschild		10 RE
6 Energieschilde	an allen Seiten	6 RE
Firewall +		1 RE
Protectarea	Brücke	1 RE
Raum-Scanner		1 RE
Rettungskammer	Brücke	4 RE
3 Rettungskapseln	für 21 Pers.	3 RE
Störsender		1 RE
Waffensysteme		
Phaserbank		1 RE
Photonenkanone		4 RE
Railgun		4 RE

R15-Klassen

Typ: **Explorer** (Diplomaten-, Forschungs- und Kampfschiff)

R-Klasse: R15; Galeone

Hersteller: Borgona-Militär und Korund-Werften

Beschreibung: Explorerschiffe gehören zu den größten Einsatzschiffen im Weltall. Sie werden ausschließlich von der Allianz hergestellt und dienen dazu, neue Systeme zu erforschen und diplomatische Kontakte herzustellen und Forschung zu betreiben. Die Explorerschiffe sind aber ebenso als Kampfschiffe einsetzbar und sehr gut gerüstet. In der Allianz gab es 7 Explorerschiffe: Aszendent (Einsatzgebiet Idna-Sektor); Caldera (Einsatzgebiet Eiphos-Sektor), Calix (Einsatzgebiet im Xam- und Rex-Sektor), Chimära (zerstört; ehemaligen Einsatzgebiet Idna-Sektor), Excelsior (verschiedene Einsatzgebiete), Playa (Einsatzgebiet Miranda-Sektor), Sinchua (Einsatzgebiet Kryptos-Sektor).

Besatzung: 92 Crewmitglieder (davon ca. 10 Bedienstete) + 27 Gäste

Besonderes: Für lange Flüge kann ein Großteil der Crew in Kryostase verweilen, während eine Rumpfcrew aktiv bleibt. Aber auch bei voller Besatzung ist das Raumschiff so bestückt, dass es fast ein Jahr lang Versorgung bietet.

Ausstattung: 750 RE

Kommandantur		
Brücke		4 RE
Cockpit		1 RE
2 Kontrollräume	Hangar; Masch.d.	2 RE
Antriebssysteme		
Argontank	für Inertdüsen	15 RE
Düsen		15 RE
Gravitino-Kammer	Schwerkraft	15 RE
Gravitino-Konvert.	Gravitino-Antr.	/
Inertdüsen	Lenkdüsen	/
Kernkraftwerk	Nuklearantrieb	8 RE
Landestützen		15 RE
Photonenkammer	Photonenantrieb	8 RE
Tachyonenkammer	Tachyonensprung	8 RE

Personalräume		
15 Apartments	für ca. 15 P.	60 RE
8 Bäder	für 120 Pers.	16 RE
2 Baracken ^(Gäste)	für 24 Pers.	4 RE
3 Baracken ^(Heer)	für 36 Pers.	6 RE
2 Baracken ^(Fl.Staffel)	für 24 Pers.	4 RE
4 Clubräume	für je 6 Pers.	8 RE
Kantine	für 120 Pers.	24 RE
15 Kojen mit Nasszellen	für 15 Pers.	30 RE
5 Kojen (Großraumkojen)	für 5 Pers.	10 RE
Kombüse	für 200 Pers.	8 RE
8 Kryostaseräume	für 80 Pers.	32 RE
Lounge ^(für Offiziere)	für 24 Pers.	8 RE
4 Nasszellen	Labore Hangars Maschinendeck Medizinstation	4 RE
2 Provisorien	prim. als Hörsäle	8 RE
4 Stuben	für je 16 Pers.	16 RE
4 Umkleiden	2 am Hangar Labore Medizinstation	4 RE

...

Versorgungssysteme		
3 Abfallkammern	30.000 FE	3 RE
2 Akkumulatoren	20.000 EE	2 RE
2 Bio-Kammern	stiften tägl. 40 EE	8 RE
5 Helios-Panel	stiften 100 EE	5 RE
2 Oxygentanks	5.000 OE	2 RE
2 Treibhäuser	stiften tägl. 10 NE	8 RE
2 Vitalatoren	(eine als Ersatz)	30 RE
39 Wassertanks	39.000 WE	39 RE
2 Zuchtfarmen	stiften tägl. 20 NE	8 RE
Logistiksysteme		
Büro	groß	4 RE
4 Dekon-Räume	Hangar Haupteingang Raumgrapnel Teleporter	8 RE
9 Druckschleusen	Frachtraum 6 Hangars Haupteingang Raumgrapnel	9 RE
Fangstrahl		1 RE
4 Frachträume		16 RE
6 Hangars	Gleiter; frei; 4 x 3 Stabj.	20 RE
2 Konferenzräume	für je 18 Pers.	8 RE
6 Lagerräume		6 RE
Lift		15 RE
Neutrino-Kammer		4 RE
Multi-Tankanlage		1 RE
2 Radarsysteme	eines als Ersatz	2 RE
Raumgrapnel		1 RE
2 Schleusentunnel	Haupteingang Raumgrapnel	2 RE
Schmuggelraum		2 RE
Teleporter		4 RE
Werkstatt		4 RE

Servicesysteme		
Friedstätte		2 RE
Garten		4 RE
5 Gefängnisse	für 5 Gefangene	5 RE
2 Holo-Konstr.	Brücke, Lounge Medizinstation	3 RE
Holoraum		9 RE
5 Labore		10 RE
Medizinstation	groß	8 RE
Trainingsraum		4 RE
Wellnessraum		4 RE
Schutzsysteme		
Deflektorschild		15 RE
Gehäuse	= + 1.000 GST	50 RE
6 Energieschilde	an allen Seiten	6 RE
Firewall +		1 RE
Hacker-Modul		1 RE
Kaperbohrer	Schleusent.	1 RE
8 x Protectarea	Brücke Cockpit Lounge 5 Gefängnisse	8 RE
Raum-Scanner		1 RE
Rettungskabine	Cockpit	1 RE
4 Rettungskamm.	Eine in Brücke	16 RE
Störsender		1 RE
Waffensysteme		
Drohnenstation		4 RE
3 Gefechtslager	für Drohnen, für Railgun, für Raketen	12 RE
EMP-Kanone		4 RE
Graser-Kanone		4 RE
Maser-Kanone		4 RE
Neurino-Strahler		1 RE
2 Phaserbänke		2 RE
Photonenechok.		4 RE
Photonenkanone		4 RE
Photonentorpedo		8 RE
Railgun		4 RE
Raketenstation		4 RE

Typ: **Star-Liner** (Riesiges Luxus-Passagierschiff)

R-Klasse: R15; Galeone

Hersteller: Line-Care, Kosmo-Trans u. a.

Beschreibung: Die Star-Liner ist ein riesiges Luxus-Passagierschiff, für die High-Society, das auf bestimmten Routen, quer durch das Weltall fliegt. Dies wird von vielen Vermögenden genutzt, um ihren dienstlichen Reisealltag angenehmer zu gestalten und dabei Kontakte zu Gleichgesinnten zu pflegen.

Besatzung: 80 – 160 Gäste + 25 Crewmitglieder.

- Crewmitglieder: 6 Personen für die Kommandantur / 1 Flugmarschall (kein echter Polizist, sondern Sicherheitsbeauftragter der Firma) / 1 Arzt / 1 Ingenieur / 1 Monteur / 2 Hotelmanager (die für Rezeption und Buchführung verantwortlich sind) / 2 Köche / 6 Servicekräfte (Küchenhilfen und Kellner; der Rest wird von Robotern erledigt) / 5 Hostessen (auch für intime Wünsche dienlich)

Manko: Sollte das Schiff mal voll ausgelastet sein, würden die Rettungskammern im Falle einer Evakuierung nicht ausreichen.

Ausstattung: 750 RE

Kommandantur		
Brücke		4 RE
Kontrollraum	Maschinendeck	1 RE
Antriebssysteme		
Argontank	für Inertdüsen	15 RE
Düsen		15 RE
Gravitino-Kammer	Schwerkraft	15 RE
Gravitino-Konvert.	Gravitino-Antr.	/
Inertdüsen	Lenkdüsen	/
Kernkraftwerk	Nuklearantrieb	8 RE
Landestützen		15 RE
Photonenkammer	Photonenantrieb	8 RE
Tachyonenkammer	Tachyonensprung	8 RE
Personalräume		
5 Apartments ^(Crew)	für ca. 5 Pers	20 RE
80 Apartm. ^(Gäste)	80 – 160 Pers.	320 RE
2 Bäder	Im Servicebereich	4 RE
Kantine ^(Crew)	für 20 Pers.	4 RE
Kantine ^(Gäste)	für 160 Pers.	32 RE
20 Kojen ^(Crew) mit Nasszellen	für 20 Pers.	40 RE
Kombüse	für 200 Pers.	8 RE
Küche ^(Crew)	für 10 Pers.	2
2 Lounges	1 x 24 Pers. 1 x 36 Pers.	20 RE
2 Nasszellen	Maschinendeck Medizinstation	2 RE
Provisorium	als Hörsaal	4 RE
Stube ^(Crew)	für je 16 Pers.	4 RE
8 Stuben ^(Gäste)	für je 4 Pers.	8 RE
2 Umkleiden	Medizinstation Personalräume	2 RE
Versorgungssysteme		
Abfallkammer	10.000 FE	1 RE
2 Akkumulatoren	20.000 EE	2 RE
Bio-Kammer	stiftet tägl. 10 EE	4 RE
Helios-Panel	stiftet tägl. 20 EE	1 RE
2 Oxygentanks	5.000 OE	2 RE
Vitalator		15 RE
13 Wassertanks	13.000 WE	13 RE

Logistiksysteme		
2 Büros	Verwaltung u. Rezept.	2 RE
2 Dekon-Räume	Haupteingang Teleporter	4 RE
Druckschleuse	Haupteingang	1 RE
Frachtraum		4 RE
2 Hangars	je ein Gleiter	8 RE
Konferenzraum		4 RE
3 Lagerräume		3 RE
Lift		15 RE
Neutrino-Kammer		4 RE
Radarsystem		1 RE
Schleusentunnel	Haupteingang	1 RE
Teleporter		4 RE
Werkstatt		4 RE
Servicesysteme		
Eventraum	für 40 Pers.	8 RE
Garten		4 RE
2 Holo-Konstrukt.	in den Lounges	2 RE
Holoraum		9 RE
Medizinstation		4 RE
Saunaraum		4 RE
Schwimmbad		4 RE
Trainingsraum		4 RE
Wellnessraum		4 RE
Schutzsysteme		
Deflektorschild		15 RE
6 Energieschilder	an allen Seiten	6 RE
Firewall +		1 RE
Protectarea	Brücke	1 RE
Raum-Scanner		1 RE
Rettungskabine	Cockpit	1 RE
4 Rettungskamm.	eine in Brücke	16 RE
Waffensysteme		
2 Phaserbänke		2 RE
Photonenkanone		4 RE
Photonentorpedo		8 RE

R20-Klassen

Typ: **Siedlerschiff** (altes System)

R-Klasse: R20; Kolonist

Hersteller: Kosmo-Trans

Beschreibung: Kosmo-Trans stellte zu Beginn der Kosmischen Epoche die ersten Siedlerschiffe her, mit der Tausende von Humanoiden durchs All transportiert wurden, um neue Heimaten zu finden. Hier ist eines dieser Schiffe beschrieben. Zu der Zeit der ersten Aus- und Neubesiedlungen existierte noch keine Tachyonentechnik, darum waren die Siedler mehrere Jahre im Weltall unterwegs. Um Nahrung, Sauerstoff und Wasser zu sparen, hat sich der größte Teil in den Kryonikschlaf begeben und nur noch eine Restcrew blieb wach. Wenn die Siedler dann ihren neuen Lebensraum gefunden hatten, wurden die Schlafenden erst nach und nach geweckt, denn zuerst mussten auf dem neuen terrestrischen Gebiet die Nahrungsgrundlagen geschaffen und die Siedlungen errichtet werden. Nach und nach wurden dafür die Siedlerschiffe auch demontiert und für die neuen Behausungen genutzt. Heutige Siedlerschiffe sind fortschrittlicher ausgestattet, auch mit Tachyonentechnik.

Besatzung: 1.000, von denen ca. 20 zur Wach-Crew gehören können. Die anderen sind im Kryonikschlaf.

Manko: Ein verfrühtes Aufwachen der ganzen Besatzung hätte verheerende Folgen gehabt, da das Raumschiff nicht darauf ausgelegt war, so viele Menschen zu versorgen. Die alten Siedlerschiffe hatten außerdem nicht genügend Rettungsräume. Es fehlten auch Landestützen, da das Raumschiff eh viel zu groß ist, um irgendwo landen zu können.

Ausstattung: 1.000 RE

Kommandantur		
Brücke		4 RE
2 Kontrollräume	Kryostaseraum Maschinendeck	2 RE
Antriebssysteme		
Argontank	für Inertdüsen	20 RE
Düsen		20 RE
Gravitino-Kammer	Schwerkraft	20 RE
Gravitino-Konvert.	Gravitino-Antr.	/
Inertdüsen	Lenkdüsen	/
Kernkraftwerk	Nuklearantrieb	8 RE
Photonenkammer	Photonenantrieb	8 RE
Personalräume		
2 Bäder	für 30 Pers.	4 RE
4 Baracken	für 48 Pers. (nur mit 18 Pers. besetzt)	8 RE
Clubraum	für 5 Pers.	2 RE
Kantine	für 60 Pers.	12 RE
5 Kojen mit Nasszellen	für 5 Pers. (nur mit Arzt und Kommandant belegt)	10 RE
Kombüse	für 100 Pers.	4 RE
35 Kryostaser.	für 1.050 Pers.	140
4 Nasszellen	Labor Kryonikraum Maschinendeck Medizinstation	3 RE
Provisorium	22 Plätze; Hörsaal	4 RE
4 Umkleiden	Labor Maschinendeck Medizinstation Hauptausgang	4 RE

...

Versorgungssysteme		
2 Abfallkammern	20.000 FE	2 RE
2 Akkumulatoren	20.000 EE	2 RE
Bio-Kammer	stiftet tägl. 10 EE	4 RE
5 Helios-Panels	stiften 100 EE	5 RE
2 Oxygentanks	5.000 OE	5 RE
10 Treibhäuser	stiften tägl. 50 NE	40 RE
Vitalator		20 RE
200 Wassertanks	200.000 WE	200 RE
10 Zuchtfarmen	stiften tägl. 100 NE	40 RE
Logistiksysteme		
Büro		1 RE
2 Dekon-Räume	Haupteingang Frachtraum	4 RE
11 Druckschleusen	Haupteingang Frachtraum 9 Hangars	11 RE
Fangstrahl		1 RE
25 Frachträume		100 RE
9 Hangars	5 x Gleiter; 2 x 3 Stabjäger; 1 x 2 Wheeler; leer	36 RE
5 Lagerräume		5 RE
Lift		20 RE
Multi-Tankanlage		1 RE
Radarsystem		1 RE
Schleusentunnel	Haupteingang	1 RE
2 Werkstätten		8 RE

Servicesysteme		
Garten		4 RE
5 Labore		5 RE
2 Medizinstationen		8 RE
Trainingsraum		4 RE
Wellnessraum		4 RE
Schutzsysteme		
Deflektorschild		20 RE
6 Energieschilder	an jedem Bug	6 RE
Firewall +		1 RE
Protectarea	Brücke	1 RE
Raum-Scanner		1 RE
2 Rettungskamm.	eine in der Brücke	4 RE

Waffensysteme		
Drohnenstation		4 RE
EMP-Kanone		4 RE
Gefechtslager	für Drohnen für Raketen	8 RE
Graser-Kanone		4 RE
2 Phaserbänke		2 RE
Photonenechok.		4 RE
Photonenkanone		4 RE
Photonentorpedo		8 RE
Raketenstation		4 RE

Typ: Thanatos (Kriegsschiff)

R-Klasse: R20; Kolonist

Hersteller: Borgona-Militär

Beschreibung: Die Thanatos ist ein Unikat und das größte Kriegsschiff der Allianz und im Universum.

Besatzung: mind. 134 Offiziere und Soldaten und 15 Gäste.

Ausstattung: 1.000 RE

Kommandantur		
Brücke		4 RE
2 Cockpits	1 für Simulationsübungen	2 RE
2 Kontrollräume	Hangar Maschinendeck	2 RE
Antriebssysteme		
Argontank	für Inertdüsen	20 RE
Düsen		20 RE
Gravitino-Kammer	Schwerkraft	20 RE
Gravitino-Konvert.	Gravitino-Antr.	/
Inertdüsen	Lenkdüsen	/
Kernkraftwerk	Nuklearantrieb	8 RE
Photonenkammer	Photonenantrieb	8 RE
Tachyonenkammer	Tachyonenspr.	8 RE

Personalräume		
3 Apartments	für 2 Kommand. + Chefarzt	12 RE
5 Apartments	für Gäste	20 RE
15 Bäder		30 RE
2 Baracken	für Arbeiter + Angestellte	4 RE
8 Baracken	für Kampfpiloten (96 Pers.)	16 RE
4 Clubräume	für je 6 Pers.	8 RE
Kantine	für 140 Pers.	28 RE
20 Kojen mit Nasszellen	für Offiziere	40 RE
10 Kojen mit Nasszellen	für Gäste	20 RE
65 Kojen u. Nassz.	für 65 Pers.	130 RE
Kombüse	für 200 Pers.	8 RE
Lounge	für 24 Pers.	8 RE
3 Nasszellen	Labor Maschinendeck Medizinstation	3 RE
Provisorium	Hörsaal; für 28 P.	4 RE
5 Umkleiden	Haupteingang Hangar Labor Medizinstation Werkstatt	5 RE



...

Versorgungssysteme		
3 Abfallkammern	30.000 FE	3 RE
2 Akkumulatoren	20.000 EE	2 RE
2 Bio-Kammern	stiften tägl. 20 EE	8 RE
2 Helios-Panels	stiften tägl. 40 EE	1 RE
2 Oxygentank	5.000 OE	2 RE
2 Vitalatoren	einer als Ersatz	40 RE
30 Wassertanks	30.000 WE	30 RE
Logistiksysteme		
Büro	groß	4 RE
4 Dekon-Räume	Haupteingang Frachtraum-Eing. Speditor-Hangar Teleporter	8 RE
22 Druckschleusen	Haupteingang Frachtraum-Eing. 19 Hangars Speditor-Hangar	22 RE
Fangstrahl		1 RE
2 Frachträume	Lebensmittel ...; Material + Robal	8 RE
18 Hangars	2 Gleiter Aerovan; Gleiter Defensa; 14 x 3 Stabjäger; einer ist frei	72 RE
2 Konferenzräume		8 RE
4 Lagerräume		4 RE
Lift		20 RE
Multi-Tankanlage		1 RE
Neutrino-Kammer		4 RE
2 Radarsysteme	eines als Ersatz	2 RE
2 Schleusentunnel	Haupteingang Speditor-Hangar	2 RE
Schmuggelraum	als Verhörraum	2 RE
Speditor-Hangar	Nur für R1-Klassen (Barkasse Cazador)	100 RE
Teleporter		4 RE
2 Werkstätten		8 RE

Servicesysteme		
Event-Raum	für 100 Soldaten	20 RE
Friedstätte		2 RE
Garten		4 RE
10 Gefängnisse	für 10 Personen	10 RE
2 Holo-Konstrukt.	Lounge Medizinstation	2 RE
Holoraum		9 RE
Labor		2 RE
Medizinstation	groß	8 RE
Schwimmbad		4 RE
Trainingsraum		4 RE
Wellnessraum		4 RE
Schutzsysteme		
Deflektorschild		20 RE
6 Energieschilde	an allen Seiten	6 RE
Firewall +		1 RE
Hacker-Modul		1 RE
13 x Protectarea	Brücke Cockpit Lounge 10 Zellen	13 RE
Raum-Scanner		1 RE
Rettungskabine	im Cockpit	1 RE
Rettungskammer	in der Brücke	4 RE
5 x Rettungskaps.	für 35 Pers.	4 RE
Störsender		1 RE
Waffensysteme		
Bullet-Blaster	4 Bullet je 6 Pers.	4 RE
Drohnenstation		4 RE
EMP-Kanone		4 RE
10 Gefechtslager	2 x Drohnen 4 x Railgun 4 x Raketen	40 RE
Graser-Kanone		4 RE
Maser-Kanone		4 RE
Neutrino-Strahler		4 RE
3 Phaserbänke	1 davon am Rumpf	3 RE
Photonenechok.		4 RE
Photonenkanone		4 RE
Photonentorpedo		8 RE
Railgun		4 RE
2 Raketenstation.		8 RE