

# DOMINIUM

## NSC-TALENTWERTE

Für den schnellen Umgang im Kampf sind im Folgenden die durchschnittlichen Talentwerte der Spezies aufgelistet, die für die Kampfliste benötigt werden. Ansonsten steht es im Belieben des SM die Werte seiner NSC zu erstellen.

Entsprechend der Erfahrung der Personen müssen die Werte angepasst werden.

- Pöbler = Personen, die das Kämpfen nicht gewohnt sind = - 2  
(durchschnittlich 10er-Werte)
- Kämpfer = Personen, die kämpfen können = siehe untere Liste  
(durchschnittlich 12er-Werte)
- Krieger = Personen, die das Kämpfen gewohnt sind; Soldaten = + 3  
(durchschnittlich 15er-Werte)
- Elite = Personen, die im Kampf besonders geschult sind = + 6  
(durchschnittlich 18er-Werte)

### Legende:

- / = dieses Talent besitzt die Spezies nicht
- P = gleich der Primärgestalt (siehe dort)
- ! = dieser Wert bleibt unverändert

Spezies	GL	MUT	PSI	WS	FK	NK	KLW	SCHLW	MOT	Besondere	VIT	LE	REFL
Amazone	12	12	12	12	14	12	12	12	12		12	12	12
Androide	10!	12	/	12	12	12	12	12	12	EE statt VIT: 10 oder 20	EE	12	12
Anthrop	12	12	12	12	13	12	12	12	12		12	12	12
Anur	12	12	/	14	12	12	12	12	12	SCHW 17 SPR 17	12	12	14
Araner	12	12	/	14	12	12	12	12	14	KL 17 SINN 17	12	12	14
Avese	12	12	/	14	12	12	12	12	14	FL 14	12	12	14
Chelonianer	12	12	/	12	12	12	12	12	12	SCHW 14	10	12	12
Dragoner	12	14	/	14	12	14	12	12	12		12	14	12
Dunkelelb	12	12	12	14	12	12	12	12	12		12	12	12
Elb	12	12	14	14	14	12	14	12	12		14	12	12
Elesa	12	12	/	12	14	12	12	12	12		12	12	12
Goblin	17	10	/	10	12	12	12	12	12	ScT 17	10	10	14
Grauelb	12	12	12	14	12	12	12	12	12		12	12	12
Halbelb	12	12	12	12	14	12	12	12	12		12	12	12
Halbork	12	12	12	12	14	14	12	12	12		12	12	12
Kobold	12	12	17	12	12	10	12	12	12		10	10	12
Krokon	12	14	/	14	12	14	12	12	14	SCHW 14	12	14	14
Libraner	14	12	/	12	12	13	12	12	14	FL 17	12	12	14
Lykaner	12	14 (17)	/	10 (7)	12 (/)	12 (15)	12 (/)	12 (/)	12	FM 12 (9) SINN 14 (17) ST 12 (15)	14	14 (17)	12 (15)
Manti	12	17	/	10	12	14	10	12	12	FL 12 KL 14	12	12	14
Mantode	12	12	/	12	12	14	12	12	12	SCHW 14	12 (14)	14 (16)	12 (14)
Myrme	12	12	/	14	12	14	12	12	12	FL 10 KL 14 ST 17	12	12	12
Negorianer	12	12	12	12	12	12	12	12	12		14	12	12
Nihona	12	12	12	14	13	12	14	12	14	KK 14	14	12	14
Noma	12	12	/	12	12	12	14	12	12	ScT 14	12	12	12
Oger	12	17	/	10	10	14	12	17	10	ST 19	14	17	10

Spezies	GL	MUT	PSI	WS	FK	NK	KLW	SCHLW	MOT	Besondere	VIT	LE	REFL
Oktoweise	12	12	/	14	12	12	12	12	17	KL 14 SCHW 17	12	12	12
Ork	12	14	12	12	12	14	12	14	12		12	12	12
Panthera	14	12 (15)	/	12	12	12	12	12	14 (17)	FM 12 (9) INST 12 (15) KL 14 SINN 14 (17)	12	12	14 (17)
Piscave	12	12	/	12	12	12	12	12	12	ST 12 (16)	12 (16)	12 (16)	12 (16)
Plantoid	12	12	/	12	10	14	10	14	10	ST 17	14	17	10
Ratz	12	12	12	12	12	12	12	12	12	KL 14 SINN 17	14	12	14
Sauraner	12	12	12	12	12	12	12	12	14	KL 14	12	12	14
Skarde	14	12	/	12	12	14	14	14	12	ScT 14	12	12	12
Slinger	12	10	10	14	12	12	12	12	14	KL 14 SCHW 14	14	12	14
Toron	12	14	/	12	12	14	12	12	10	RENN 17	12	14	12
Trafone	P	P	/	P	P	P	P	P	P		P	P	P
Vampir	12	14	14	12	12	14	14	12	12		12	14	12
Zwerg	12	12	/	12	12	12	12	14	12		12	14	12