

# TREFFERLISTE FUER SEEGEFECHTE

W20	Schiffszone	Element	Auswirkungen (jeweils nach Abzug des RS!)	
			5 - 14 Trefferpunkte	Ab 15 Trefferpunkten
01 - 02	Tagelage	Fockmast - Krähennest	Falke schwer verletzt; Krähennest zerstört	Falke tot; Krähennest zerstört
03 - 07		Fockmast - Segel	W6 Personen schwer verletzt; Segel defekt	W6 Personen tot; Segel zerstört
08 - 12		Fockmast - Mast	Segel defekt	Mast zerstört; das Segel fällt;  herabfallendes Material verursacht, dass W6 Personen auf dem Oberdeck schwer verletzt werden. Der W6 entscheidet, wo auf dem Oberdeck: 1 - 2 = Vordersteven; 3 - 4 = Backbord; 5 - 6 = Steuerbord
13 - 17		Großmast - Segel	W6 Personen schwer verletzt; Segel defekt	W6 Personen tot; Segel zerstört
18 - 22		Großmast - Mast	Segel defekt	Mast zerstört; das Segel fällt;  herabfallendes Material verursacht, dass W6 Personen auf dem Oberdeck schwer verletzt werden. Der W6 entscheidet, wo auf dem Oberdeck: 1 - 3 = Backbord; 4 - 6 = Steuerbord
23 - 27		Besamast - Segel	W6 Personen schwer verletzt; Segel defekt	W6 Personen tot; Segel zerstört
28 - 32		Besamast - Mast	Segel defekt	Mast zerstört; das Segel fällt;  herabfallendes Material verursacht, dass W6 Personen auf dem Oberdeck schwer verletzt werden. Der W6 entscheidet, wo auf dem Oberdeck: 1 - 2 = auf dem offenen Achterdeck; 3 - 4 = Backbord; 5 - 6 = Steuerbord
33 - 39	Oberdeck	Vordersteven	W6 Personen schwer verletzt; mögliches Geschütz defekt	W6 Personen tot; mögliches Geschütz zerstört
40 - 48		Steuerbordseite	W6 Personen schwer verletzt;	W6 Personen tot;
49 - 57		Backbordseite	W4 Geschütze defekt; ein mögliches Beiboot defekt	W4 Geschütze zerstört; ein mögliches Beiboot zerstört
58 - 64		Kabinendeck	Schäden in den Kabinen; W6 Personen leicht verletzt	Kabinendeck zerstört; W6 Personen schwer verletzt
65 - 71		Brückendeck	Schäden im Brückendeck; W6 Personen leicht verletzt; Anker defekt; mögliches Beiboot defekt	Brückendeck zerstört; Navigation zerstört; W6 Personen schwer verletzt; Anker zerstört; mögliches Beiboot zerstört

...

W20	Schiffszone	Element	Auswirkungen (jeweils nach Abzug des RS!)	
			5 - 14 Trefferpunkte	Ab 15 Trefferpunkten
72 - 76	Mitteldeck (nur bei Fregatten)	Bug	W6 Personen leicht verletzt; W4 Geschütze defekt	W6 Personen schwer verletzt; W4 Geschütze zerstört
77 - 81		Steuerbord	W4 Geschütze defekt	W4 Geschütze zerstört
/		Mitte	Nicht erreichbar	
82 - 86		Backbord	W6 Personen leicht verletzt; W4 Geschütze defekt	W6 Personen schwer verletzt; W4 Geschütze zerstört
87 - 91		Achtern	W6 Personen leicht verletzt; W4 Geschütze defekt	W6 Personen schwer verletzt; W4 Geschütze zerstört
92 - 94	Unterdeck (nur bei 2- und 3-Master)	Bug	W6 Personen leicht verletzt; 10 % des Lager-Inventars zerstört; Leck	W6 Personen schwer verletzt; 20 % des Lager-Inventars zerstört; Leck
95 - 97		Mitte	W6 Personen leicht verletzt; mögliche Kabinen verwüstet; sonst 10 % des Lager-Inventars zerstört; Leck	W6 Personen schwer verletzt; mögliche Kabinen zerstört; sonst 20 % des Lager-Inventars zerstört; Leck
98 - 100		Achtern	W6 Personen leicht verletzt; Kombüse verwüstet und 20 % der Lebensmittel vernichtet; Leck; Ruder defekt	W6 Personen schwer verletzt; Kombüse und Lebensmittel zerstört; Leck; Ruder zerstört