

# Rüstungen

Rüstungen und Schutzbekleidungen schützen den Körper oder Körperpartien des Humanoiden vor allgemeinen Gefahren. Dabei kann es sich um den Widerstand gegen körperliche Angriffe handeln, gegen das Eintreten von Klingen oder Pfeilen und vor anderen Gefährdungen schützen.

## Rüstungsschutz (RS)

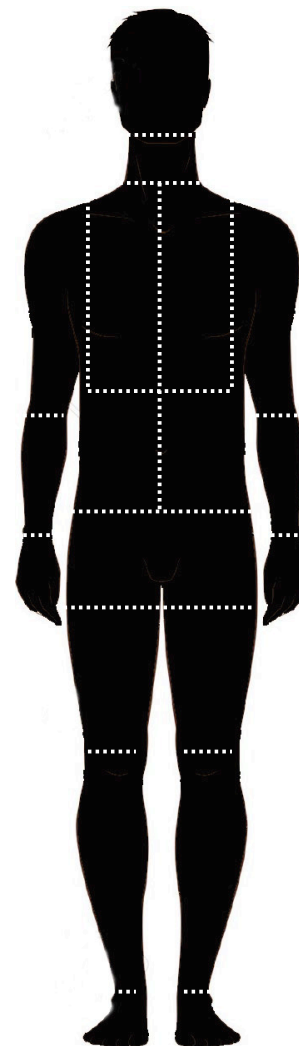
- Ein Schutzanzug oder eine Rüstung schützt den Körper mit dem angegebenen RS an den entsprechenden Körperbereichen:

Trefferziffer	Körperbereich	Beispiele für Schutzmöglichkeiten
1 - 8	Kopf	Helm
9 - 12	Hals	Hals-Schultersattel; Ringkragen
13 - 18	Rechter Brustbereich	Weste; Jacke; Torsoplatte
19 - 24	Linker Brustbereich	Weste; Jacke; Torsoplatte
25 - 29	Rechter Bauchbereich	Weste; Jacke; Torsoplatte
30 - 34	Linker Bauchbereich	Weste; Jacke; Torsoplatte
35 - 40	Rechter Oberarm	Jacke; Armschiene
41 - 46	Linker Oberarm	Jacke; Armschiene
47 - 51	Rechter Unterarm	Jacke; Armschiene
52 - 56	Linker Unterarm	Jacke; Armschiene
57 - 60	Rechte Hand	Handschuh
61 - 64	Linke Hand	Handschuh
65 - 70	Becken / Glied	Hose; Lendenschurz
71 - 76	Rechter Oberschenkel	Hose
77 - 82	Linker Oberschenkel	Hose
83 - 87	Rechter Unterschenkel	Hose; Knieschoner
88 - 92	Linker Unterschenkel	Hose; Knieschoner
93 - 96	Rechter Fuß	Schuh; Stiefel
97 - 100	Linker Fuß	Schuh; Stiefel

- Wird der Schutzanzug am entsprechenden Körperbereich getroffen, wird an diesem Ort der RS dezimiert.
- Wird der RS an dem Ort auf 0 dezimiert, gehen mögliche weitere TP zu Lasten der Person.
- Der Barrierschutz (BS) stellt den Schutz der Rüstung dar, die erst erreicht werden muss, damit ein Treffer überhaupt erst eine Wirkung hat.

Besitzt eine Rüstung beispielsweise + 2 BS, muss der Treffer mind. 2 TP betragen, damit die Rüstung überhaupt einen Schaden nehmen kann.

- Werden Rüstungen übereinander getragen, wird zuerst der RS der obersten Rüstung abgetragen. Ebenso werden die WM aller Rüstungen addiert.



## Auflistung der Rüstungen

Rüstungen	Erläuterung	BS	RS	Schutzobjekt und WM	Preise
Gambeson	Textilrüstung aus Leinen oder Rohbaumwolle	+ 1	+ 2	Hals-Schulter-Sattel = /	5
		Schützt + 4 WM vor Kälte.		Weste = /	8
				Jacke = - 1	10
				Mantel = - 1	12
Gestein	Verfestigte Gemische aus Mineralkörnern	+ 10	+ 10	Hausmauer	/
		+ 10	+ 20	Massive Gesteinsmauer	/
Helme	Metall	+ 4	+ 6	Metallhelm (Ritterhelm) = - 1	10
				Metallhelm mit Visier = - 2	15
Holz	Rüstung aus Gewebe von Bäumen und hölzernen Sträuchern	+ 1	+ 2	Armschienen = /	je 5
				(wenn oben und unten, dann - 1; die WM bleibt auch bei beiden Armen - 1.)	je 10
				Beinschienen = /	je 5
				(wenn oben und unten, dann - 1; die WM bleibt auch bei beiden Beinen - 1.)	je 10
			Torso = - 1	20	
	Holzschilde	+ 4	+ 6	Buckler	5
				Rundschild	10
				Dreieckschild	15
				Drachenschild	20
				Turmschild	25
	Tischplatte, Holzplatte, Tür ...	+ 6	+ 8	100 x 80 cm und 27 mm Stärke	8
	Dicke Holzplatte (Eichenholzplatte)	+ 10	+ 10	100 x 80 cm und 38 mm Stärke	10 - 15
Horn	Auswuchs aus Skleroprotein, Rüstungen und Schilde z. B. aus dem Panzer einer Riesenschildkröte oder eines Jungdrachens	+ 6	+ 8	Armschienen = /	je 15
				(wenn oben und unten, dann - 1; die WM bleibt auch bei beiden Armen - 1.)	je 30
				Beinschienen = /	je 15
				(wenn oben und unten, dann - 1; die WM bleibt auch bei beiden Beinen - 1.)	je 30
				Torso = - 1	50
				Buckler	20
				Rundschild	40
				Dreieckschild	60
				Drachenschild	80
				Turmschild	100
	Panzer aus den Schuppen eines ausgewachsenen Drachens	+ 10	+ 10	Torso = - 2	80
				Torso + Gliedschutz = - 2	100
				Buckler	40
				Rundschild	80
				Dreieckschild	120
				Drachenschild	160
				Turmschild	200
Leder	Gegerbte Tierdermis; schützende Bekleidung	+ 1	+ 2	Mütze = - 1	5
		Schützt + 2 WM vor Kälte		Armschienen = /	je 3
				(wenn oben und unten, dann - 1; die WM bleibt auch bei beiden Armen - 1.)	je 5
				Beinschienen = /	je 3
				(wenn oben und unten, dann - 1; die WM bleibt auch bei beiden Beinen - 1.)	je 5
				Ringkragen = /	5
				Hals-Schulter-Sattel = /	10
				Handschuhe = /	5
				Lendenschurz = /	10
				Hose = /	20
				Jacke = - 1	20
				Mantel = - 1	30
				Weste = /	10
				Schuhe = /	10
				Stiefel = - 1 (auch Unterschenkel-Schutz)	15

Rüstungen	Erläuterung	BS	RS	Schutzobjekt und WM	Preise
Metall	Element; Metallrüstungen	+ 4	+ 6	Helm = - 1 Helm mit Visier = - 2 Hals-Schulter-Sattel = / Armschienen = / (wenn oben und unten, dann - 1; die WM bleibt auch bei beiden Armen - 1.) Beinschienen = / (wenn oben und unten, dann - 1; die WM bleibt auch bei beiden Beinen - 1.) Handschuhe = - 1 Torso = - 1 Torso + Gliedschutz = - 2 Schuhe = - 1 Komplette Rüstung = - 8	10 15 15 je 5 je 10 je 5 je 10 15 20 25 10 100
	Metallplatte; Metallschilde	+ 6	+ 8	Bucklerschild Rundschild Dreieckschild Drachenschild Turmschild	10 20 30 40 50
Schilde	Schutzwaffe aus ...	+ 4	+ 6	Buckler	5
	Holz			Rundschild Dreieckschild Drachenschild Turmschild	10 15 20 25
	Metall	+ 6	+ 8	Bucklerschild Rundschild Dreieckschild Drachenschild Turmschild	10 20 30 40 50

## Beschreibungen der Rüstungen

**Gambeson:** Textile Rüstung, die aus mehreren Lagen von Leinentüchern besteht oder aus Rohbaumwolle oder mit Stoffresten ausgestopft ist. Der Gambeson wird oft unter dem Kettenhemd getragen und soll gegen Schwerthiebe und Pfeilbeschuss schützen. Es gibt den Gambeson extra als Hals-Schulter-Sattel, ansonsten als Weste, Jacke oder Mantel, mit der auch die Genitalien geschützt sind. Der Gambeson ist eine dicke Bekleidung und schützt vor Kälte mit + 4 WM, allerdings sollte man dann damit schwere körperliche Aktivitäten vermeiden, weil man schnell ins Schwitzen kommt und es dann ins Gegenteil umschlägt. Bei Wärme wird der TW durch das Tragen des Gambeson - 2 WM und es besteht die Gefahr der Dehydrierung.

**Gestein:** Verfestigte Gemische aus Mineralkörnern. Hauswände sind aus Stein. Burgen sind aus massiven Gesteinsmassen.

**Helme:** Ein Helm ist eine stabile und schützende Kopfbedeckung, die aus Metall besteht.

- Ein Helm verursacht immer - 1 WM.
- Ein Visier am Helm schützt auch die Gesichtspartie, erschwert aber insgesamt - 2 WM.

**Holzrüstung:** Aus dem Gewebe von Bäumen oder hölzernen Sträuchern können Rüstungen hergestellt werden. Hölzerne Stäbchen, Platten oder Scheiben werden zusammengeschnürt und bilden die schützende Rüstung. Holzrüstungen lassen sich als Arm- und Beinschienen nutzen oder als schützende Torsoplatte. Aus Holz werden auch Schilde hergestellt.

**Horn:** Horn ist der harte Auswuchs eines Tieres, der aus Skleroprotein gebildet wird. Aus Horn lassen sich auch Schilde herstellen, beispielsweise aus dem Panzer einer Riesenschildkröte, aus den Schuppen eines Jungdrachens oder eines ausgewachsenen Drachens.



**Leder:** Leder ist gegerbte Tierdermis, das zugeschnitten individuell Körperteile schützen kann, z. B. in Form von Armschienen, Schuhen, Lendenschurz, als Weste, als Hose usw. Leder schützt + 2 WM vor Kälte.

**Metall:** Element, das im festen Zustand verhärtet werden kann. Metall ist wärmeleitfähig. Das Tragen von metallischen Rüstungen verursacht starke WM. Metallschuhe und -stiefel richten beim Fußtritt einen Schaden wie ein Kampfschuh an.

**Schilder:** Schutzwaffe. Schilder bestehen aus Holz, Flechtwerk, Leder oder meistens aus Metall. Schilder tragen oft das Wappen ihrer Herolde. Um mit Schild und Waffe gleichzeitig zu hantieren, muss dem Träger im Vorfeld die Kognition auf das beidhändige Kämpfen gelingen. Mit Schilden kann man zuschlagen und rammen. Das wird dann mit einem TW auf SCHLW ausgeführt. Schilder gibt es in verschiedenen Formen und Größen:

- Der Buckler ist ein runder Faustschild, der vor allem zur Verteidigung genutzt wird. Er wird häufig aus Holz hergestellt und schützt Hand und Unterarm.
- Der Rundschild ist vor allem Ruderern auf Schiffen hilfreich. Er schützt Hand, den kompletten Arm und kann schützend vor den kompletten Torso gehalten werden.
- Der Dreieckschild ist eine neue Schildform, die aus dem Drachenschild entwickelt wurde. Der Dreieckschild ist flacher und kleiner und dadurch nicht so schwer. Gerade da, wo Beinschienen und Helme getragen werden, ist ein großer Schild nicht mehr so nötig. Der Dreieckschild schützt vom Oberkörper bis zum Glied.
- Der Drachenschild ist ein Langspitzschild, dessen untere Seite stark verlängert ist, um Reitern mehr Schutz zu bieten. Auch für Infanteristen ist der Drachenschild sinnvoller als der Rundschild, weil mit dem Drachenschild auch die Beine geschützt sind. Er schützt vom Bein bis zum Oberkörper oder wenn man ihn hochhält, vom Kopf bis zum Glied. Besitzt man in ST allerdings einen Wert von unter 12, ist ein TW auf ST nötig, sonst wird der Versuch des beidhändigen Kämpfens oder der direkte Nahkampf mit dem Schild – 2 WM. Dauerndes Tragen kann erschöpfen.
- Der Turmschild wird bei taktischen Kriegsmanövern eingesetzt. Er schützt vom Oberkörper bis hinunter zu den Beinen oder man stellt ihn ab, von den Füßen bis zum Bauch. Kniert man sich dahinter, kann man komplett verborgen sein. Besitzt man in ST allerdings einen Wert von unter 12, ist ein TW auf ST nötig, sonst wird der Versuch des beidhändigen Kämpfens oder der direkte Nahkampf mit dem Schild – 2 WM. Dauerndes Tragen kann erschöpfen.

Je nach Material haben Schilder unterschiedlichen BS und RS (siehe Rüstungen!) Will man mit dem Schild zuschlagen oder rammen, bewirkt es als Schlagwaffe 2 / 3 / 3+W6 TP und wird auch mit dem TW SCHLW geführt.