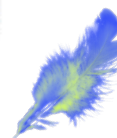


# Utensilien




Im Folgenden sind besondere Dinge, Sachen und Gerätschaften aufgelistet, die sich der Charakter aneignen kann. Einige Utensilien sind allerdings auch nur schwer zu beschaffen. Ob der Charakter die Utensilien besitzen kann, ist mit dem SM abzuklären.

*(Im Übrigen lassen sich die meisten echten Preise aus dem realen Leben auf das DOM-Mittelalter übertragen. Hier müssen die Preise nur durch 10 geteilt werden, was dann den Preis in Schekel ergibt.)*

- Typische Lebenskosten, aber auch wie viel Tiere und Nahrung kosten, findet sich in der „Kostenliste“ im Ordner „Welt“.
- Besondere Utensilien, die Unikate gelten, sind in „Artefakte und Unikate“ in der Rubrik „Welt“ aufgelistet.

Artikel	Beschreibung	Preis in Schekel
Angel und Zubehör	Angel, 3 Haken, 2 Ersatzsehnen, Angelrute, Kescher.	10
	Angel und Zubehör für schwere Fische; auch für Hochsee:	20
Baschlik	Gehäkelte Kopfbekleidung (Kapuze) zum Wärmen des Kopfes. Die Baschlik besitzt meistens zwei lange Zipfel, die als Schal um den Hals gewickelt werden können.	4
	Baschliks können von Magiern geweiht werden und dadurch Schutz vor Geistern bieten. <b>Magische Baschliks können nicht im Outplay eingekauft werden.</b>	9
Beutel	Für Reisen, zur Unterbringung von kleinen Gegenständen und Geld.	2,50
Bollerwagen	Handwagen zum Transport von Lasten.	10
Decke	Stoffstück zum Zudecken, z. B. aus Baumwolle, leicht gefedert.	5
Esel	Kleinwüchsige Pferdeart; Lastentier.	50
Fackel	Beleuchtungskörper, der mit brennbarem Material befüllt ist.	0,50
	Wachsfackel, 60 Min. Brennzeit.	2
	Ölfackel; 250 ml Füllmenge; 6 Std. Brennzeit..	1   Öl: 1
Falke	Abgerichtetes Flugtier	500
Fell, gegerbt	Feldhase	1
	Reh	10
	Rind	15
	Schaf	10
	Wildschwein	15
Ziege	5	
Fernrohr	Okulares Weitsichtgerät; neuartige Erfindung; sehr selten.	16
Feuerstein	Kieselstein der zum Funkenschlag geeignet ist.	0,50
Flöte	Aerophones Musikinstrument.	5
Geschirr	Bratpfanne	7
	Feldflasche (aus Ton mit Korken)	1,50
	Kochtopf	4
	Löffel (aus Holz)	0,25
	Messer	1
Schüssel (zum Essen; aus Holz)	0,50	
Gewandung / Bekleidung	<b>Wird im Outplay keine Bekleidung eingekauft, läuft der Charakter in Lumpen durch die Gegend.</b>	
	Komplette einfache Bekleidung, mit Ersatzssachen:	50
	Komplette Garderobe, mit guten Stücken und Ersatzssachen:	150
	Gugel (Schulterüberwurf mit Mütze)	4
	Gürtel	2
	Hemd	4
	Hose	5
	Jacke (aus Baumwolle)	10
	Jacke (aus Leder)	20
	Mantel (aus Leder)	30
	Mütze	3
	Pullover	6
	Schuhe (aus Stoff)	5
	Schuhe (aus Leder)	10
	Socken / Strumpfhose	0,50
	Stiefel (aus Leder; schützt auch den Kniebereich)	20
	Tunika	6
	Umhang; mit Haube	4
	Unterhose	0,50

Artikel	Beschreibung	Preis in Sckel
Haus	Fertiggebauter, langlebiger Wohnraum aus Holz und Stein. <b>Ein Haus lässt sich Inplay auch selbst bauen; das Material muss dann allerdings bezahlt werden und der Aufbau des Hauses kostet Zeit.</b>	5.000
Hörrohr	Aus Holz oder Horn erstellte Hörmaschine, die ans Ohr angelegt wird.	5
Hütte	Fertiggebauter Wohnraum aus Holz und Zweigen. <b>Eine Hütte lässt sich Inplay auch selbst bauen; das Material muss dann allerdings bezahlt werden und der Aufbau der Hütte kostet Zeit.</b>	1.000
Kanu	Paddelboot aus Holz	40
Karren	Wird von einem Zugtier gezogen.	50
Kerze	Ø 7 cm; Höhe 12 cm	0,30
Kette	Gegliederte Metallkette, 1 m	2,50
Köcher	Zum Transport von Peilen; Platz für gut 5 Pfeile.	1,50
Kutsche	Geschlossenes Fuhrwerk, in dem 6 Personen Platz finden; wird von einem Kutscher geführt und von 2 Pferden gezogen.	500
Lebensmittel	Eine Tagesration an Essen kostet: Zu den möglichen Lebensmitteln, siehe Kostenliste!	2,50
Metallkäfig	Metallischer Käfig, der vor Zauberei schützt; zum Einsperren von Hexen.	20
Mojo	Stoffbeutel, gefüllt mit Kräutern und Pulver (Aland, Asche, Knoblauch, Salz, Wermut u. a.), der als Talisman dient, nachdem er magisch geweiht wurde. Er wird vor allem von negorianischen Schamanen hergestellt. Der geweihte Mojo hält 100 Tage lang und bewirkt täglich neu auf WS + 4 WM und + W4 GL, solange man ihn bei sich trägt. <b>Magische Mojos können nicht im Outplay eingekauft werden.</b>	8
		
Monokel	Optisches Hilfsmittel gegen Fehlsichtigkeit für ein Auge	8
Nazar-Amulett	Amulett mit einem Ornament, das einem Auge gleicht. Wird es magisch geweiht und dann getragen, bewirkt es bei Flüchen auf den automatischen Gegen-TW auf WS + 2 WM und es schützt vor Besessenheit, Bösen Blicken und Geister-Attacken. <b>Magische Nazar-Amulette können nicht im Outplay eingekauft werden.</b>	9
Neidkopf	Fratzenartiges Gebilde an Mauern, Türen oder Giebeln. Der magisch geweihte Neidkopf wirkt vor Bosheit und Unheil. Er hält Geister vom Haus fern und verursacht bei fremden Humanoiden mit einem SKR-Wert von mind. 15 - W4 VIT, wenn sie das Haus betreten. Und es wirkt gegen Flüche. <b>Ein magischer Neidkopf kann nicht im Outplay eingekauft werden.</b>	10
Netz	Zum Fangen von Fischen oder Vögeln; pro m <sup>2</sup> :	1,50
Pfeife	Zum Rauchen von Tabak	10
Pfeil	Zum Bogenschießen; Für Flachbogen mit Knochenspitze Für Flachbogen mit Stahlspitze Für Reflexbogen mit Knochenspitze Für Reflexbogen mit Stahlspitze Für Langbogen mit Knochenspitze Für Langbogen mit Stahlspitze	0,80 1 1 1,20 1,20 1,50
Pferd	Reitponny Fohlen Ausgebildetes Reitpony Warmblüter Fohlen Ausgebildeter Warmblüter Turniersport-Pferd Unterhalt für ein Pferd täglich 1 Sckel	150 300 200 500 1.000
Pferdezubehör	Trense, Sattel, Gehrte, Decke ...	50
Planwagen	Mit Planendach geschütztes fuhrwerk, in dem 12 Personen Platz finden; wird von einem Kutscher geführt und von 2 Pferden gezogen.	200
Prothese	Körperersatzstück für eine Gliedmaße; aus Holz; wird am Körperstumpfen mit Lederriemen befestigt; anfangs verursacht die Prothese noch - 2 WM (ohne Prothese - 4 WM); bei anstrengenden Bewegungen kann es - 1 LE verursachen; nach mehreren Wochen sind die negativen WM aufgehoben. Hand oder Fuß Arm oder Bein	20 40
Rucksack	Behälter aus Stoff oder Leder; wird mit Gurten auf dem Rücken getragen.	5
Schere	Werkzeug zum Haareschneiden und für Textilarbeiten.	3,50
Schloss	Vorhängeschloss mit Schlüssel.	5
Schmiede	Mobile Schmiede; mit Werkzeug Amboss	70 30

Artikel	Beschreibung	Preis in Sckel
Schreib- utensilien	Feder zum Schreiben	2
	Tintenfass	1
	Pergament (aus Schafstierhaut)	0,30
	Geleimtes oder geknüpftes Buch mit 50 Pergament-Seiten und Einband	20
	Papyrusrolle (aus Papyrus-Pflanze; witterungsanfällig und schwer beschr.)	0,20
Schwarzpulver	100 g Explosivstoff, das durchs Anzünden eine Reaktion freisetzt, das bei Kanonen und Musketen genutzt wird, um Munition zu verschießen. Schwarzpulver besteht aus Kohlepulver, Salpeter und Schwefel. <b>Schwarzpulver ist eine Erfindung in Panpolis, das nur in Panpolis und Watteriek eingesetzt wird. Es kann nicht im Outplay eingekauft werden.</b>	10
Seife	Hergestellt aus erhitzten Ölen, mit Asche und Kalk und verschiedenen Duftparfümen.	0,50
Seil	Zusammengedrehtes oder geflochtenes elastisches Element, bestehend aus Naturtextilfasern. Kletterseil: 9,5 mm Durchmesser; 10 m	5
Sklave	Person, die als Eigentum zählt. Durchschnittspreis:	600
Tabong	Geweihte Kanope aus Holz. <b>Ein magischer Tabong kann nicht im Outplay gekauft werden.</b>	8
Totenhand	Abgetrennte Hand einer hingerichteten Person, die durch den Zauber Sanctukinese zu einem Talisman gewandelt wurde. Die Hand wird einer Person unmittelbar nach dessen Hinrichtung abgenommen. Sie muss danach geweiht werden. Die Hand hat dann einen doppelten Nutzen: a) Wird die Hand an einen verschlossenen Gegenstand gehalten, lässt dieser sich dadurch öffnen, selbst wenn es sich um einen Lock-Bann-Zauber handelt. b) Wer eine geweihte Totenhand bei sich trägt, kann nicht heimlich geklaut werden. Der Besitzer der Hand bemerkt den versuchten Diebstahl rechtzeitig, selbst wenn er schläft. <b>Eine magische Totenhand kann nicht im Outplay gekauft werden.</b>	10
Traumfänger	Vorrangig wird dieses Kunstobjekt von Negorianern hergestellt. Es besteht aus einem Netz in einem Weidenreifen, der zusätzlich dekoriert ist, z. B. mit Federn.	1,50
	Ein Traumfänger, der per magisch geweiht wurde, schützt den Schlafenden vor Wesen, die in den Schlaf eindringen wollen. Der Schlafende erhält auf seinen Gegen-TW auf WS + 4 WM. <b>Ein magischer Traumfänger kann nicht im Outplay gekauft werden.</b>	6,50
Truhe	Aus Holz gefertigtes kastenförmiges Möbelstück mit aufklappbarem Deckel; 90 x 60 x 60 cm	10
Verband	Verbandsstoff aus Leinen zur Ersten Hilfe	0,50
Verbandstasche	Kompaktes Notfalletui mit den wichtigsten Materialien zur Ersten Hilfe	10
Zelt	Künstlich schnell zu errichtender Bau, bestehend aus einer festen Textilhülle und einem leichten Gerüstbau.	
	Kleines Zelt, für max. 2 Personen Großzelt, für 8 Personen	5 20