

Wetter

Der SM kann sich dieser Liste bedienen, um das Wetter und die Wetterveränderungen zu bestimmen.

1. Jahreszeit und Klima

Zuerst ist entscheidend, in welchem Monat, also zu welcher Jahreszeit die Abenteurer unterwegs sind und auch wo sie sie unterwegs sind, denn je nach geographischer Lage herrschen unterschiedliche Wetterbedingungen und Temperaturen.

Klima	Klimatische Bedingungen	Flora und Fauna	Geographie
Boreal	Kaltgemäßigte Zone; Schnee und Eis; häufig Wolkenbedeckt.	Offene Strauchlandschaft, Krüppelwald und Nadelwälder. Tiere: Elche, Bären, Steinbock, Schneehasen, Pinguine, Luchs usw.	Im Alpengebiet.
Nemoral	Kühlgemäßigte Zone; 4 Jahreszeiten; häufiger Niederschlag; häufige Wolkenbildung; häufige Temperaturschwankungen; gelegentliche Stürme im Frühling und im Herbst; im Winter fallende Temperaturen unter dem Gefrierpunkt und Schnee.	Ausgedehnte Laub- und Nadelwälder und Talgebiete; Flüsse, Bäche und Seen; Moose, Farn, Flechten und Pilze, Gräser, Gräser, Obstbäume, Obststräucher, Kräuter, Gemüse, Salatpflanzen usw. Tiere: Insekten, Säugetiere, Spinnen, Nagetiere, Fische, Schildkröten, Ziegen, Schafe, Rinder, Pferde, Wölfe, Hunde, Füchse usw.	Nordländer, Ostländer, Südländer, teils auch im Hinterland; die Inseln.
Mediterran	Kühl-warme Zone, überwiegend warme Temperaturen; mäßig ausfallende Winter, selten Schnee; warme Sommer; weniger Niederschlag; geringe Wolkenbildung.	Wenige Wälder, dafür Strauchlandschaften; wenig Flüsse und Bäche; Oliven, Tomaten, Getreide, Obstbüsche, Nüsse, Kartoffel, Reis. Tiere: Reptilien, Spinnen, Vögel, Schlangen, Amphibien, Eidechsen, Schlangen, Heuschrecken,	Die nordöstlichen Länder im Hinterland, Kajana, Düsterwald, teils auch in Fertil.
Subtropen	Warme Zone mit hoher Sommer- und mäßiger Winterwärme; jährliche Regenzeiten; hoher Niederschlag; gelegentliche Stürme.	Regenwald mit Feuchtsavannen und Monsunwälder; dominierend sind immergrüne Laubgehölze, lianenartige Pflanzen, exotische Obstsorten, Gewürz- und Giftpflanzen. Tiere: Hohe Artenvielfalt. Spinnen, Schlangen, Insekten, Vögel, Reptilien, Amphibien, Dinosaurier, Fledermäuse, Elefanten, Tiger, Panther, Papageien, Affen usw.	Die südwestlichen Länder im Hinterland, das Fjordland, Green-Island
Tropen	Warme Zone; wenig Wolken, oft windstill; starke Sonneneinstrahlung; lange Tageszeiten; große Temperaturunterschiede zwischen Tag und Nacht; Frostfreiheit; selten Regen.	Wüsten- und Steppengebiet; wenig Strauch- und Baumwuchs, Kakteen, Akazien; Palmen an Oasen. Tiere: Schlangen, Gürteltiere, Skorpione, Antilopen, Hyänen, Löwen, Kängurus, Kamele usw.	Alharu

2. Wetterverhältnisse

Der SM kann die Wetterverhältnisse mit dem Würfel ermitteln.

- Zuerst werden per Würfel Wetterverhältnisse und Temperatur ermittelt.
- Für den Folgetag kann die Prognose ermittelt werden. Diese findet dann am Folgetag statt.
- Damit ein Charakter die Prognose erkennen kann, muss ihm der TW auf Survival gelingen.

Jahreszeit / Klima	W20	Wetter	W20	Wind	W20	Temper.	W20	Prognose Wetter	W20	Prognose Wind	W20	Prognose Temper.
Frühling	01 – 03	Sonnig	01 – 03	Flaute	01	- 5 °	01 – 04	Sonnig	01 – 07	wird schwächer	01	sinkt - 10 °
	04 – 07	Bewölkt					05 – 08	Bewölkt				
	08 – 09	Nebel	04 – 11	Brise	02 – 03	0 °	09	Nebel	08 – 15	bleibt gleich	02 – 05	sinkt - 5 °
	10 – 11	Niesel					10 – 11	Niesel				
	12 – 14	Regen	12 – 16	Wind	04 – 09	+ 5 °	12 – 15	Regen	16 – 20	wird stärker	06 – 10	gleichbleibend
	15	Starkregen					16	Starkregen				
	16 – 17	Gewitter	17 – 19	Sturm	10 – 18	+ 10 °	17 – 18	Gewitter	17 – 19	wird stärker	11 – 19	steigt + 5 °
	18 – 19	Hagel					19	Hagel				
20	Schnee	20	Orkan	19 – 20	+ 15 °	20	Schnee	20		20	steigt + 10 °	
Sommer	01 – 08	Sonnig	01 – 08	Flaute	01	10 °	01 – 08	Sonnig	01 – 06	wird schwächer	01	sinkt - 10 °
	09 – 14	Bewölkt	09 – 14	Brise	02 – 04	15 °	09 – 14	Bewölkt			02 – 04	sinkt - 5 °
	15	Niesel	15 – 17	Wind	05 – 12	20 °	15	Niesel	07 – 16	bleibt gleich	05 – 09	gleichbleibend
	16 – 18	Regen	18 – 19	Sturm	13 – 17	25 °	16 – 18	Regen			10 – 16	steigt + 5 °
	19	Starkregen	20	Orkan	18 – 19	30 °	19	Starkregen	17 – 20	wird stärker	17 – 20	steigt + 10 °
	20	Gewitter			20	35 °	20	Gewitter				
Herbst	01 – 03	Sonnig	01 – 02	Flaute	01 – 02	+ 5 °	01 – 03	Sonnig	01 – 04	wird schwächer	01 – 02	sinkt - 10 °
	04 – 08	Bewölkt					04 – 08	Bewölkt				
	09 – 10	Nebel	03 – 07	Brise	03 – 08	+ 10 °	09 – 10	Nebel	05 – 11	bleibt gleich	03 – 10	sinkt - 5 °
	11	Niesel					11	Niesel				
	12 – 15	Regen	08 – 14	Wind	09 – 16	+ 15 °	12 – 15	Regen	12 – 20	wird stärker	11 – 16	gleichbleibend
	16 – 17	Starkregen					16 – 17	Starkregen				
	18 – 19	Gewitter	15 – 18	Sturm	17 – 20	+ 20 °	18 – 19	Gewitter	12 – 20	wird stärker	17 – 19	steigt + 5 °
	20	Hagel					20	Hagel				
			19 – 20	Orkan						20	steigt + 10 °	
Winter	01 – 02	Sonnig	01 – 03	Flaute	01	- 25 °	01 – 02	Sonnig	01 – 04	wird schwächer	01 – 03	sinkt - 10 °
	03 – 07	Bewölkt					02	- 20 °				
	08	Nebel	04 – 11	Brise	03 – 04	- 15 °	08	Nebel	05 – 14	bleibt gleich	04 – 11	sinkt - 5 °
	09	Niesel					05 – 07	- 10 °			09	Niesel
	10 – 11	Regen	12 – 16	Wind	08 – 11	- 5 °	10 – 11	Regen	15 – 20	wird stärker	12 – 16	gleichbleibend
	12	Starkregen					12 – 15	0 °			12	Starkregen
	13	Gewitter	17 – 19	Sturm	16 – 18	+ 5 °	13	Gewitter	15 – 20	wird stärker	17 – 19	steigt + 5 °
	14 – 15	Hagel					19	+ 10 °			14 – 15	Hagel
	16 – 20	Schnee	20	Orkan	20	+ 15 °	16 – 20	Schnee	20		20	steigt + 10 °

Anmerkungen: Natürlich muss das Wetter passen. Wenn es -15° sind, wird es nicht regnen sondern schneien. Und wenn zwischen den Abenteuern mehrere Tage verstreichen, kann der SM die Wetterverhältnisse neu auswürfeln.

Außerdem kann der SM die Windrichtung bestimmen. Das ist vor allem bei der Schifffahrt wichtig.

- W8:
 - 1 = Aus Norden
 - 2 = Aus Nord-Ost
 - 3 = Aus Osten
 - 4 = Aus Süd-Ost
 - 5 = Aus Süden
 - 6 = Aus Süd-West
 - 7 = Aus Westen
 - 8 = Aus Nord-West