

Danlayos Charakterbogen

| | | | | |
|--|----------------------|------------------|-------------------------------------|-------------------|
| Bild | Spieler | | Name | |
| | Rasse | | Geschlecht | |
| | Geburtsort | | Geburtsdatum (Alter) | |
| | derzeit. Lebensraum | | Größe | |
| | Gilde / Liga / Orden | | | |
| | Aussehen (Merkm.) | | Verwandtschaft | Partner |
| Hobbys | | | | |
| Tiere | | | | |
| Sprachen <small>ab 10 die eigene ab 12 Lesen und Schreiben</small> | | | | |
| Bildungsabschluss | | Einkommen | Start-Vermögen | Tägliche Ausgaben |
| Vermögensschicht | | | | |
| Beruf | | Feste Ausgaben | | |
| Betrieb | | | | |
| Vermögen / Bargeld | Versteck | Bargeld | Versteck | Bargeld |
| | Versteck | Bargeld | Bank | Summe |
| Besitz Zuhause | | Besitz unterwegs | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| Waffen | Trefferpunkte | Reichweite | Anmerkungen | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| Rüstungen | Barriereschutz | Rüstungsschutz | Wurfmodifikation | Gesch. Partien |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| Persönlichkeitsm. | PM-Wert | Beschreibungen | Besondere Fähigkeiten durch Talente | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| Zauber | MAG | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| Budo | Budo | Beschreibungen | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| Erfahrungen / Kontakte | | | Status | |
| | | | Hunger | |
| | | | Durst | |
| | | | Müdigkeit | |
| | | | Gesundheitl. Einschr. | |
| | | | | |

| Hinweise zur Talentaufwertung | |
|-------------------------------|--|
| • | Die Startwerte sind aus den Beschreibungen der Rassen zu entnehmen. |
| • | Die Anhebung ab 12 (Kategorie 1) kostet jeweils 3 Punkte |
| • | Die Anhebung ab 15 (Kategorie 2) kostet jeweils 5 Punkte |
| • | Die Anhebung ab 18 (Kategorie 3) kostet jeweils 10 Punkte |
| • | In INTEL muss die Kategorie bereits vor der Punktevergabe feststehen |
| • | PSI, KK und Sprachen werden entsprechend der Werte vergeben |

| Talentpunkte | |
|------------------------------------|--|
| 300 + (3W20 x 10) Punkte | |
| Minus mögl. Abzüge? (je 50 Punkte) | |
| Verbleibende Talentpunkte: | |

| Werte | 1 - 3 | 4 - 6 | 7 - 9 | 10 - 11 | 12 - 14 | 15 - 17 | 18 - 20 |
|-----------|----------|----------|----------|---------|---------|----------|-----------|
| Bedeutung | Kritisch | Primitiv | Schlecht | Normal | Gut | Sehr gut | Außerord. |

| Regenerative Talente | | Vorübergehende Werteveränderungen | |
|----------------------|--|-----------------------------------|--|
| Budo | | | |
| Glück | | | |
| Lebensenergie | | | |
| Magie | | | |
| Mut | | | |
| Vitalität | | | |
| Willensstärke | | | |

| Körperliche Talente | |
|---------------------|--|
| Aussehen | |
| Motorik | |
| Reflex | |
| Saufen | |
| Sinnesschärfe | |
| Stärke | |

| Kampftalente | |
|---------------|--|
| Fernkampf | |
| Klingenwaffen | |
| Nahkampf | |
| Schlagwaffen | |
| Schwungwaffen | |

| Intuitive Talente | |
|--------------------|--|
| Abrichten | |
| Charisma | |
| Etikette | |
| Handeln | |
| Instinkt | |
| Lügen | |
| Orientierung | |
| Singen | |
| Skrupellosigkeit | |
| Suchen | |
| Survival | |
| Verkl. / Schminken | |
| Verstecken (Dinge) | |

| Mobilitätstalente | |
|-------------------|--|
| Kanu | |
| Kutschfahrt | |
| Reiten | |
| Seefahrt | |

| Bewegungstalente | |
|------------------|--|
| Akrobatik | |
| Feinmotorik | |
| Fliegen | |
| Klettern | |
| Rennen | |
| Schleichen | |
| Schwimmen | |
| Springen | |
| Tanzen | |
| Tarnen | |
| Werfen / Fangen | |

| Wissenstalente | |
|----------------------|--|
| Alchemie | |
| Arkanes Wissen | |
| Astronomie | |
| Gassenwissen | |
| Fährtenlesen | |
| Geschichte | |
| Humanologie | |
| Intelligenz | |
| Jura | |
| Medizin | |
| Naturkunde | |
| Pflanzenkunde | |
| Pharmazie | |
| Rechnen | |
| Sprachen / Schriften | |
| Staatskunst | |
| Tierkunde | |
| Waffenkunde | |

| Arbeitstalente | |
|------------------|--|
| Ackerbau | |
| Bau-Architektur | |
| Brauen / Winzern | |
| Fischen | |
| Forstarbeit | |
| Gerben | |
| Hauswirtschaft | |
| Holzbearbeitung | |
| Jagen | |
| Kochen / Backen | |
| Malerei | |
| Metallbau | |
| Musizieren | |
| Viehzucht | |
| Schauspiel | |
| Steinarbeiten | |