

ZEITANGABEN

Manchmal steht man vor einer verschlossenen Raumschifftür, da möchte man das Interkom hacken, um die Tür zu öffnen. Aber wie lange dauert das? Die folgende Liste gibt einen Überblick über verschiedene Zeitangaben und über die TW, die dafür erforderlich sind.

Holztür aufbrechen	Eine verschlossene Holztür soll aufgebrochen werden.
Erforderliche TW:	NK oder auf die entsprechende Waffe.
Nötiges Material:	Eigener Körpereinsatz (auframmen, Fußtritt ...) oder ein Stemmeisen.
Nötiger Talentwert:	9, 13 oder 17, je nach Stärke der Tür.
Nötige Zeit:	Sofort.

Interkom hacken	Ein Interkom soll gehackt werden, um z. B. eine Raumschifftür zu öffnen oder um sie zu manipulieren. Es handelt sich um einen virtuellen Angriff auf ein System. Das Interkom wird sich mit einem Wert von 9 verteidigen.
Erforderliche TW:	INF (oder WS bei Humanoiden, die durch Willenskraft hacken).
Nötiges Material:	Hacker-Modul (oder PSI oder WS).
Nötiger Talentwert:	Mind. 9.
Nötige Zeit:	1 Aktion zum Orten; 1 Aktion zum Hacken; 1 Aktion, um den Befehl zu vermitteln.

Raumschifftür überbrücken	Eine Raumschifftür ist verschlossen. Um sie zu öffnen soll der Schaltkreis des Interkoms elektronisch überbrückt werden. Die Kabel sollen so miteinander verbunden werden, dass sich die Tür öffnet.
Erforderliche TW:	Bau / Mechanik (um die Abdeckung zu entfernen) und Elektrik.
Nötiges Material:	Multitool.
Nötiger Talentwert:	Mind. 9.
Nötige Zeit:	W4 Min.

Raumschifftür durchbohren	Eine Raumschifftür ist verschlossen. Mit einem Trollbohrer soll ein Loch hineingebohrt werden. Ein Trollbohrer ist eine schwere Bohrmaschine, die ein 50 x 50 cm großes Loch bohren kann. Trollbohrer werden auf entsprechenden Rollwagen oder Gravitino-Schweber befördert oder können von Humanoiden mit einem ST-Wert von 17 oder von einem Oger mit dem ST-Wert 13 gehalten werden.
Erforderliche TW:	Bau / Mechanik.
Nötiges Material:	Trollbohrer.
Nötiger Talentwert:	Mind. 9.
Nötige Zeit:	1 Min.

Raumschifftür durchbrennen	Eine Raumschifftür ist verschlossen. Mit einem Laserschwert soll ein Loch hineingebrannt werden. Das Laserschwert verursacht ein 5 x 5 cm großes Loch.
Erforderliche TW:	KLW.
Nötiges Material:	Laserschwert.
Nötiger Talentwert:	/
Nötige Zeit:	1 Min.

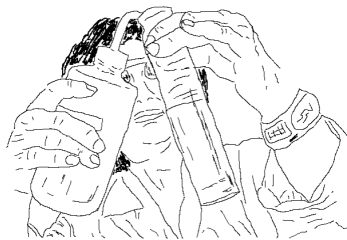
Raumschiffwand durchbohren	Eine Raumschiffwand im Innern eines Raumschiffes soll mit Hilfe eines Trollbohrers durchbohrt werden. Ein Trollbohrer ist eine schwere Bohrmaschine, die ein 50 x 50 cm großes Loch bohren kann. Trollbohrer werden auf entsprechenden Rollwagen oder Gravitino-Schweber befördert oder können von Humanoiden mit einem ST-Wert von 17 oder von einem Oger mit dem ST-Wert 13 gehalten werden.
Erforderliche TW:	Bau / Mechanik.
Nötiges Material:	Trollbohrer.
Nötiger Talentwert:	Mind. 9.
Nötige Zeit:	1 Min.

Raumschiffgehäuse durchbohren	Eine äußere Raumschiffwand, auch ein Hangartor o. ä. soll mit Hilfe eines Trollbohrers oder Kaperbohrers durchbohrt werden. Ein Trollbohrer ist eine schwere Bohrmaschine, die ein 50 x 50 cm großes Loch bohren kann. Trollbohrer werden auf entsprechenden Rollwagen oder Gravitino-Schweber befördert oder können von Humanoiden mit einem ST-Wert von 17 oder von einem Oger mit dem ST-Wert 13 gehalten werden. Ein Kaperbohrer ist ein Raumschiffelement, das am Ende eines Schleusentunnels installiert sein kann und mit dem man sich von außen in ein Raumschiff hineinbohren kann, um dann mit dem Schleusentunnel das Raumschiff betreten zu können.
Erforderliche TW:	Bau / Mechanik beim Trollbohrer. Der Kaperbohrer (Kapertunnel) wird von der Kommandozentrale aus bedient.
Nötiges Material:	Trollbohrer / Kapertunnel
Nötiger Talentwert:	Mind. 9 beim Trollbohrer.
Nötige Zeit:	W6 Min. beim Trollbohrer. 1 Gefechtsaktion beim Kapertunnel (= 5 Sekunden).

Bombe entschärfen	Eine Bombe soll entschärft werden.
Erforderliche TW:	Waffenkunde.
Nötiges Material:	Multitool; evtl. weiteres Werkzeug, z. B. ein SeSca um mögliche Strahlungen zu messen.
Nötiger Talentwert:	Mind. 13.
Nötige Zeit:	5 + W6 Min. bei einer einfachen Bombe. 10 + W6 Min. bei einer komplizierten Bombe. Mit einem 17er-Wert oder bei einem meisterhaften TW nur + W4 Min.

Biochemische Analyse	Mit Hilfe eines Analyseboards oder in einem Labor soll eine biochemische Analyse durchgeführt werden, um z. B. einen Erreger zu analysieren. Die Analyse konzentriert sich stets auf eine bestimmte Art von Erreger. Hat die Analyse nichts ergeben, ließe sich eine neue Analyse auf eine andere Erregerform durchführen. Erregerformen sind Bakterien, Mykosen, Parasiten, Prionen, Prototheca, Viren, Toxine oder Strahlungen.
Erforderliche TW:	Naturwissenschaften.
Nötiges Material:	Analyseboard oder Labor.
Nötiger Talentwert:	Mind. 13.
Nötige Zeit:	5 + W6 Min. Mit einem 17er-Wert oder bei einem meisterhaften TW nur + W4 Min.

Biochemische Substanz herstellen	In einem Labor soll eine bio-chemische Substanz hergestellt werden, z. B. ein Gegengift.
Erforderliche TW:	Naturwissenschaften + Pharmazie.
Nötiges Material:	Labor.
Nötiger Talentwert:	Mind. 13.
Nötige Zeit:	3 Std. + W6 x ½ Std. Mit einem 17er-Wert oder bei einem meisterhaften TW nur + W6 x ¼ Std. Bei schweren Substanzen kann der Vorgang länger dauern.



Computervirus aufspüren	Ein Computervirus soll in einem Computersystem ausfindig gemacht werden.
Erforderliche TW:	Informatik
Nötiges Material:	Computer bzw. Pulsator und das entsprechende System, in dem sich das Virus befindet.
Nötiger Talentwert:	Mind. 13.
Nötige Zeit:	Die Dauer der Suche ist vom Wert des Virus abhängig: <ul style="list-style-type: none"> - Für ein Virus mit dem Wert 9 benötigt man W6 Min. - Für ein Virus mit dem Wert 13 benötigt man W20 Min. - Für ein Virus mit dem Wert 17 benötigt man W20 x ¼ Std. - Für ein Virus mit dem Wert 20 benötigt man W20 Std.

Computervirus herstellen	Ein Computervirus soll hergestellt werden.
Erforderliche TW:	INF
Nötiges Material:	Computer bzw. Pulsator.
Nötiger Talentwert:	Mind. 13. Der Talentwert bestimmt auch den max. Wert des Virus.
Nötige Zeit:	Die Dauer der Herstellung ist vom Wert des Virus und dem Talentwert abhängig: <ul style="list-style-type: none">- Für ein Virus mit dem Wert 9 benötigt man W20 Min.- Für ein Virus mit dem Wert 13 benötigt man W20 x ¼ Std.- Für ein Virus mit dem Wert 17 benötigt man W20 Std.- Für ein Virus mit dem Wert 20 benötigt man W100 Std.