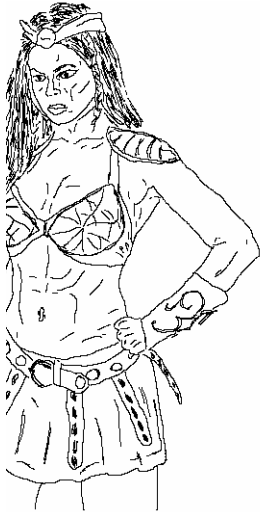


Amazonen



Kurzbeschreibung: Amazonen sind ein matriarchalisches Volk, das von Frauen geführt wird und bei denen die Aspekte Kampf und Ruhm eine wichtige Rolle spielen.

Rasse: Mensch

Gestalt: Die Amazonen sind vornehmlich weibliche sportlich getrimmte Kriegerinnen. Ihnen ist ein trainierter und muskulöser Körper wichtig. Sie treten öffentlich oft wenig bekleidet auf, tragen seidene Gewandung mit Applikationen und Schmuck oder lederne Anzüge, gelegentlich auch Rüstungsteile zur Zierde. Die Bekleidung wird durch edlen Schmuck unterstützt. Im Militär treten Amazonen-Frauen mit prunkvollen Rüstungen auf. Die rechte Brust der Amazonen wird symbolisch gebrandmarkt. Als Zeichen, dass auf dieser Seite der Bogen gespannt wird.

Wesen: Amazonen treten kräftig, sportlich und dynamisch auf. Sie sind von ihrer Lebensweise überzeugt und verstehen ihre Stärke im Kollektiv ihres Volkes und in der Treue ihrer Imperatrix gegenüber. Sie sind schlau, selbstbewusst, scharfsinnig, stolz und lassen sich nicht gerne provozieren.

Sprache: Menschlich

Namen: Susann, Katharina, Brunhilde, Kaleb usw.

Lebensweise: Amazonen ernähren sich auf üblich menschliche Weise, die jedoch primär vegetarisch geprägt ist. Bei der Zeugung von Kindern wählt sich die Amazonenfrau ihren Mann aus. Dem Mann ist es eine besondere Ehre, wenn er von einer betitelten Amazonenkriegerin gewählt wird. In dem Fall bleibt der Mann oft im Besitz der Frau und kann die Kontakte zur Frau und den Kindern genießen. Männliche Kinder werden kollektiv von Erzieherinnen großgezogen, während die weiblichen Kinder von der Mutter erzogen werden.

Lebensraum: Die Amazonen leben als kollektives Volk in Amazien, einem fruchtbaren Land, das sich im Gebirge, im südlichen Ausläufer der Alpen befindet. Sie leben in Dörfern und mit einer Stadt rund um den See Zone. Der Begriff Zone meint in der Sprache der Amazonen „Gürtel“, „gürten“ und beschreibt somit auch die Wehrhaftigkeit und Ausrüstung des Amazonenvolks. Der lang gestreckte See Zone ist mit 550 Km der längste Fluss auf Panlayos. An der Ostseite von Zone liegt die Stadt Kreoboros. Der Stadtname bedeutet „mit Fleisch gefüttert“. Hier hat die Imperatrix ihren Sitz, so wird die Monarchin des Volkes betitelt. Östlich von Amazien liegt das Wüstengebiet Alharu und südlich liegen die Länder Tarkos und Fertil.

Geschichte: In der Zeit der menschlichen Siedler haben sich die Amazonen von den südlichen menschlichen Völkern abgenabelt und den Lebensraum Amazien besiedelt. Vor dieser Besiedlung entwickelte dieses menschliche Volk ein Matriarchat und wehrte sich gegen aufkommende patriarchalische Strukturen. Bei ihrer Besiedlung von Amazien wurden die Männer zu Leibeigenen der Frauen. Zu Beginn der Besiedlung kam es immer wieder zu Feindseligkeiten mit anderen menschlichen Völkern, vor allem mit den nomaischen. Die Amazonen wurden jedoch bald eine militärische Größe und die Angriffe anderer Völker ließen nach. Wenn die Amazonen hingegen Mangel an Nahrung oder Männern hatten, wagten sie nun Angriffe und plünderten benachbarte Völker. Dies ließ im Laufe der letzten Jahrzehnte nach und die Amazonen isolierten sich zunehmend.

Politik: Das Imperium der Amazonen ist ein Matriarchat, bei denen die Frauen die Führung des Volkes ausüben. An der Spitze des Volkes steht die Imperatrix als Königin. Das Imperium ist eine Erbmonarchie. Die Imperatrix wird von einem aristokratischen Rat unterstützt, deren Mitglieder allesamt den Titel „General“ tragen. Das Imperium der Amazonen hält sich distanziert und führt kaum Handel oder Kontakte mit anderen Völkern. Ein Eindringen in ihr Territorium wird als Provokation verstanden, das schnell militärisch beantwortet werden kann. Zu den Nomas im Alharu-Wüstengebiet besteht eine Feindschaft. Amazonen dulden keine patriarchalischen Staaten. Zu den südlichen Ländern Tarkos und Fertil haben die Amazonen kaum Kontakt.

Militär: Die Amazonen gelten als ein starkes und kriegerisch gut organisiertes Volk. Die Soldatinnen tragen glanzvolle, metallische Rüstungen. Sie sind mit Speer, Axt, Messer und Pfeil und Bogen bewaffnet. Auf dem See fahren kleine Kriegsschiffe, die mit Bogen-Ballisten bewaffnet sind und die dem militärischen Schutz ihrer Dörfer dienen. Die Ländereien werden durch berittene Einheiten geschützt.

Kultur: Während die Männer für die sexuellen Vorlieben, zum Kinderkriegen und für die häuslichen Arbeiten eingesetzt werden, ziehen die Frauen die weiblichen Kinder auf und sind für Gesetz, Politik und Militär verantwortlich. Männer haben in dieser Welt nur wenig Rechte und dienen der Gesellschaft. Die Männer führen ein Leben in Knechtschaft, jedoch keineswegs ein versklavtes. Dennoch dulden die Frauen nicht, dass ein Mann das Land verlässt. Das Amazonenvolk legt viel Wert auf militärische Ehre. Die Bereitschaft zum Kampf durchzieht ihre Gesellschaft. Die Gesellschaft der Amazonen ist insgesamt recht leistungsorientiert und bietet nur wenig Platz für Schwäche.

Wirtschaft: Die Amazonen leben von der Jagd, von der Landwirtschaft und der Fischerei. Auf dem See setzen sie Fischerboote ein. Sie sind begabt in der Schmiedetechnik. Handel treiben die Amazonen sehr selten.

Rituale: Nach der Pubertät werden die weiblichen Amazonen feierlich beim Frouwa-Fest in den Chorus der Amazonenkriegerinnen aufgenommen, bei denen sie mit dem Symbol ihrer Familie auf der rechten Brust gebrandmarkt werden.

Rollenspiel: Die Amazonenfrau sollte stolz, selbstbewusst und kriegerisch gespielt werden. Auf Provokationen oder wenn Frauen schlecht behandelt werden, reagiert sie aggressiv. Dafür hat die Amazone ein starkes Gefühl der Fürsorge gegenüber Mädchen. Außerdem verstehen sich die Amazonen als kollektives Volk. Wenn eine Amazonenfrau ihren Staat verlässt, muss das einen guten Grund haben.

Der Amazonenmann steht der Amazonengesellschaft selbstverständlich als dienender Part zur Verfügung. Sollte ein Amazonenmann den Staat verlassen, dann vermutlich, weil er geflohen ist, um seine Selbständigkeit zu finden. Es wird ihm meist so gehen, dass er sich selbstbewussten Frauen gegenüber unterordnet.

Fähigkeiten:

- Einige wenige Amazonen beherrschen Magien und diese dienen dem Volk dann gerne als schamanische Berater.

Regelhinweise:

- Amazonenfrauen paaren sich nicht gerne mit anderen Rassen. Sollte es zu einer Verpaarung mit Elben oder Dunkelelben kommen, entstehen dadurch Halbelben und bei Orks Halborks. Die Kinder solcher Verpaarungen, ob gewollt oder ungewollt, werden von Amazonen verstoßen und gelten als Bastarde.

ERMITTLUNGEN ZUR CHARAKTERERSTELLUNG

Alter

Das Alter wird mit dem W20 ermittelt:

1 = 14 Jahre	6 = 24 Jahre	11 = 34 Jahre	16 = 45 Jahre
2 = 16 Jahre	7 = 26 Jahre	12 = 36 Jahre	17 = 48 Jahre
3 = 18 Jahre	8 = 28 Jahre	13 = 38 Jahre	18 = 50 Jahre
4 = 20 Jahre	9 = 30 Jahre	14 = 40 Jahre	19 = 55 Jahre
5 = 22 Jahre	10 = 32 Jahre	15 = 42 Jahre	20 = 60 Jahre

- Wurde 18 – 20 gewürfelt, werden aus Altersgründen alle TW – 2 WM, bei denen sich der alte Charakter bewegen muss.

Größe

Die Größe wird mit dem W20 ermittelt:

1 = 1,50 m	6 = 1,66 m	11 = 1,73 m	16 = 1,78 m
2 = 1,55 m	7 = 1,68 m	12 = 1,74 m	17 = 1,79 m
3 = 1,60 m	8 = 1,70 m	13 = 1,75 m	18 = 1,80 m
4 = 1,62 m	9 = 1,71 m	14 = 1,76 m	19 = 1,85 m
5 = 1,64 m	10 = 1,72 m	15 = 1,77 m	20 = 1,90 m

Familiäre Verhältnisse

Mit dem W20 werden dreimal die Familiären Verhältnisse ermittelt.

W20	Sippe
1 – 5	Keinen Familienkontakt: Die Eltern oder die Familie lebt nicht mehr. Die Gründe dafür kann sich der Spieler frei ausdenken.
6 – 7	Kontakt zu Geschwistern: Der Charakter hat Kontakt zu einem Bruder oder einer Schwester oder zu mehreren Geschwistern. Ein Kontakt zu Eltern besteht aus irgendwelchen Gründen nicht mehr. Die Anzahl der Geschwister kann sich der Spieler frei ausdenken. Männliche Geschwister sind selten von Belangen. Der Kontakt wäre darum eher zu weiblichen Geschwistern interessant.
8 – 9	Kontakt zu Pflege-Eltern: Der Charakter ist bei Pflegeeltern groß geworden und hat zu diesen noch Kontakt. Ob das noch ein Pflege-Elternteil oder beide sind, kann sich der Spieler frei ausdenken. Diese Konstellation gibt dem Charakter die Möglichkeit, außerhalb des Amazonen-Reichs groß geworden zu sein.
10 – 11	Kontakt zu einem entfernten Familienmitglied: Der Charakter hat Kontakt zu einem entfernten Familienmitglied, z. B. zu einem Onkel. Eine direkte Familie gibt es nicht mehr.
12 – 13	Kontakt zu Eltern: Der Charakter hat Kontakt zu seinen Eltern oder zu einem Elternteil. Väter sind bei Amazonen allerdings kaum wichtig und oft unbekannt.
14 – 15	Kontakt zu Großeltern: Der Charakter hat Kontakt zu seinen Großeltern oder zu einem Großelternteil. Bei alten Charakteren sind die Großeltern schon sehr alt. Im Zweifelsfall muss der Wurf wiederholt werden.
16 – 17	Kontakt in eine Großfamilie: Der Charakter ist Teil einer Großfamilie, die aus Eltern, Großeltern, Geschwistern, evtl. sogar aus Cousinen und Tanten und Onkeln besteht. Es handelt sich vorrangig um weibliche Familienmitglieder.
18 – 20	Freie Wahl!

W20	Partnerschaft
1 – 5	Keinen Partner: Der Charakter ist Single. Er kann seinen Partner auch tragisch verloren haben.
6 – 8	Wechselnde Partnerschaften: Der Charakter hat häufig einen neuen Partner und geht keine festen Bindungen ein. Bei der Talenterstellung sollten darum Aussehen und Charisma entsprechend angehoben werden. Die Amazone wechselt gerne ihre Männer aus.
9 – 11	Partner: Der Charakter führt eine Partnerschaft. Das Paar lebt zusammen oder will zusammenleben. Die Amazone besitzt gerade einen Partner, mit dem sie Kinder bekommen möchte.
12 – 14	Ehepartner: Bei den Amazonen gibt es keine Ehe. Die Amazone führt aber eine heimliche Liebschaft mit einem Amazonen-Mann.
15 – 16	Partner und Affäre: Die Amazone besitzt gerade einen Partner, mit dem sie Kinder bekommen möchte. Sie führt aber noch weitere Liebschaften, was bei Amazonen jedoch nicht ungewöhnlich ist.
17	Homosexuell: Der Charakter ist homosexuell. Homosexuelle Partnerschaften finden unter Amazonen-Frauen häufig statt.
18 – 20	Freie Wahl!

...

W20	Kinder
1 – 9	Keine Kinder: Der Charakter hat keine Kinder
10 – 11	Pflegekind: Die Amazone kümmert sich besonders um ein Kind, das besonders gefördert werden soll. Es kann sich auch um ein Kind einer anderen Rasse handeln. Das Alter des Kindes muss sich am Alter des Charakters orientieren.
12 – 14	Ein Kind: Der Charakter hat ein eigenes Kind und hält den Kontakt zu dem Kind. Meistens kennen die Amazonas-Frauen die männlichen Kinder nicht. Die männlichen Kinder werden zu Arbeitern. Bei einem weiblichen Kind ist das eher wahrscheinlich. Das Alter des Kindes muss sich am Alter des Charakters orientieren.
15 – 16	Mehrere Kinder: Der Charakter hat mehrere Kinder, also mindestens zwei. Die Amazone hat Kontakt zu ihren eigenen Kindern. Meistens kennen die Amazonas-Frauen die männlichen Kinder nicht. Die männlichen Kinder werden zu Arbeitern. Bei einem weiblichen Kind ist das eher wahrscheinlich. Die Anzahl der Kinder entscheidet der Spieler. Das Alter der Kinder muss sich am Alter des Charakters orientieren.
17	Kinder und Enkel: Der Charakter hat ein oder mehrere Kinder, die bereits selbst Kinder haben. Die Amazone hat Kontakt zu ihren eigenen Kindern und deren Kindern. Meistens kennen die Amazonas-Frauen die männlichen Kinder nicht. Die männlichen Kinder werden zu Arbeitern. Bei einem weiblichen Kind ist das eher wahrscheinlich. Die Anzahl der Kinder und Enkel entscheidet der Spieler. Das Alter der Kinder und Enkel muss sich am Alter des Charakters orientieren. Sollte der Charakter noch keine 30 Jahre alt sein, hat er noch keine Enkel.
18 – 20	Freie Wahl!

Persönlichkeitsmerkmale

- Es werden drei PM ausgewürfelt, die allerdings auch abgelehnt werden können, wenn der Spieler dafür jeweils 50 Talentpunkte opfert oder wenn ein anderes bereits erhaltendes PM dafür um 3 Punkte aufgewertet wird; in dem Fall müssen die PM aber steigerbar sein.

Talente

Im Folgenden sind die Startwerte der Talente aufgelistet und Besonderheiten, die sich bei der Rasse ergeben. Eine genaue Beschreibung zu den Talenten findet sich in Teil A, unter „Talente“.

Regenerative Talente		Hinweise zu Talenten
Budo	3	
Glück	5	
Lebensenergie	5	
Magie	5	
Mut	7	
Vitalität	5	
Willensstärke	7	

Körperliche Talente	
Aussehen	5
Motorik	5
Reflex	5
Saufen	5
Sinnesschärfe	5
Stärke	5

Kampftalente	
Fernkampf	7
Klingenwaffen	5
Nahkampf	5
Schlagwaffen	5
Schwungwaffen	7

Intuitive Talente	
Abrichten	5
Charisma	5
Etikette	5
Handeln	3
Instinkt	5
Lügen	5
Orientierung	5
Singen	5
Skrupellosigkeit	5
Suchen	5
Survival	5
Verkl. / Schminken	5
Verstecken (Dinge)	5

Mobilitätstalente	
Kanu	5
Kutschfahrt	5
Reiten	7
Seefahrt	5

Bewegungstalente	
Akrobatik	5
Feinmotorik	5
Fliegen	/
Klettern	5
Rennen	5
Schleichen	5
Schwimmen	5
Springen	5
Tanzen	5
Tarnen	5
Werfen / Fangen	5

Wissenstalente	
Alchemie	5
Arkane Wissen	5
Astronomie	5
Gassenwissen	5
Fährtenlesen	5
Geschichte	5
Humanologie	3
Intelligenz	5
Jura	5
Medizin	5
Naturkunde	5
Pflanzenkunde	5
Pharmazie	5
Rechnen	5
Sprachen / Schriften	5
Staatskunst	5
Tierkunde	5
Waffenkunde	7

Arbeitstalente	
Ackerbau	5
Bau-Architektur	5
Brauen / Winzern	5
Fischen	7
Forstarbeit	5
Gerben	5
Hauswirtschaft	5
Holzbearbeitung	5
Jagen	7
Kochen / Backen	5
Malerei	5
Metallbau	7
Musizieren	5
Viehzucht	5
Schauspiel	5
Steinarbeiten	5